Blueprints (Blaupausen)

Blaupausen, zum erstellen von Gegenständen

+Durch Blueprints ist es möglich Gegenstände herzustellen, welche man noch nicht erlent hat. Dadurch werden sie sehr nützlich um Gegenstände herzustellen, für welche man noch keine Engram Point´s ausgegeben hat, oder ausgeben möchte.

+Blueprints gibt es für die meisten, oder gar alle Gegenstände im Spiel, egal ob Waffe, Bauteil oder Saddle (Sattel).
Ebenfalls sind Blueprints in verschiedenen Ausführungen vorhanden, dadurch ist es möglich bessere (und zugleich teurere Gegenstände) her zu stellen.

+Beispiel.: Die Blueprint für den Bow (Bogen) als Rakham Blueprint macht es möglich einen Bogen mit 29% höherer Haltbarkeit und 17% höheren Schaden herzustellen, jedoch für einen zugleich höheren Herstellungspreis.

+Der Nachteil an Blueprints ist, man muss sie im Inventar haben und über diese die Gegenstände seiner Wahl herstellen (Craft Item).
Verliert man nun diese Blueprints ist sie wie jeder andere Gegenstand im Spiel auch weg, anders als die Engram Points die an den Character gebunden sind.

+Die Blaupausen lassen sich in den Air Drops (light beacons) finden, dabei gilt genauso für die Blueprints das gleiche Level wie für die Gegenstände (Grüne Strahlen (lvl 15) können auch nur Blueprints für lvl 15 droppen). Ebenfalls soll man diese auch in den Caves (Höhlen) finden. Im laufe der Zeit sammelt man einige von diesen Blaupausen an, seid kurzem gibt es den Bookshell (Bücherregal). Dieser verfügt über deutlich mehr Slots als die großen Schränke und kann nur zum lagern von Notes (Notizen), Recipes (Rezepten) und Blueprints (Blaupausen) genutzt werden.