

Cold and Heat (Kälte und Hitze)

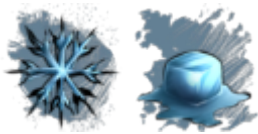
Erklärung der Statuseffekte

Ihr werdet irgendwann feststellen, dass euer Körper, sämtlichen **Umwelteinflüssen** ohne entsprechende Kleidung ungeschützt ausgeliefert ist und dadurch **Hunger** und **Durst** erleidet. Das bedeutet für euch, ihr überhitzt in der prallen **Mittagssonne** und benötigt viel **Wasser** und **Nahrung**. Sucht den **Schatten** auf, vorzugsweise im eigenen Haus. Arbeiten während dieser Zeit ist nicht zu empfehlen! Genau das andere Extrem ist die **Kälte** oder gar eine **Erfrierung**. Hier hilft nur schnell eine wärmende Quelle wie ein **Lagerfeuer** oder dergleichen zu nutzen. Ihr könnt über "I" rechts im Inventar Menü euch die Tageszeit und Temperatur anschauen

Kälte

Erfrierung

Beschreibung



Kalte Temperaturen wirken sich negativ auf den Körper aus. Der Effekt erhöht die benötigte **Nahrung** während dem Status Effekt. Das wird immer dramatischer bei extremer **Kälte**, der Spieler braucht dann wesentlich mehr Essen um den Effekt aus-zugleichen. Die Gefahr einer Erfrierung besteht dann akut.

Hitze

Verbrennung

Beschreibung



Warme Temperaturen erhöhen den Status Effekt des Wasserverbrauchs. Der Effekt erhöht die benötigte Wasseraufnahme während dem aktiven Status Effekt. Das wird immer dramatischer bei extremer Wärme (**Hitzewelle**), der Spieler braucht dann unbedingt eine Abkühlung um den Effekt aus-zugleichen. Extreme **Hitze** lässt den Spieler sehr schnell Dehydrieren.

Wetter:

- **Regen** verringert die Temperatur eures Charakters, kann zu frieren führen, stillt den Durst.
- **Nebel** beeinträchtigt die Sichtweite und hat keinen direkten Einfluss auf die Temperatur.
- **Hitze Wellen** haben dramatische Auswirkungen auf die Temperatur, Ausdauer und beschleunigen die Dehydrierung eures Charakters.