

# Cold and Heat (Kälte und Hitze)

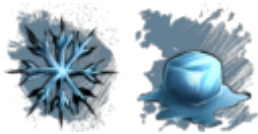
## Erklärung der Statuseffekte

Ihr werdet irgendwann feststellen, dass euer Körper, sämtlichen **Umwelteinflüssen** ohne entsprechende Kleidung ungeschützt ausgeliefert ist und dadurch **Hunger** und **Durst** erleidet. Das bedeutet für euch, ihr überhitzt in der prallen **Mittagssonne** und benötigt viel **Wasser** und **Nahrung**. Sucht den **Schatten** auf, vorzugsweise im eigenen Haus. Arbeiten während dieser Zeit ist nicht zu empfehlen! Genau das andere Extrem ist die **Kälte** oder gar eine **Erfrierung**. Hier hilft nur schnell eine wärmende Quelle wie ein **Lagerfeuer** oder dergleichen zu nutzen. Ihr könnt über "I" rechts im Inventar Menü euch die Tageszeit und Temperatur anschauen

### Kälte

#### Erfrierung

#### Beschreibung



Kalte Temperaturen wirken sich negativ auf den Körper aus. Der Effekt erhöht die benötigte **Nahrung** während dem Status Effekt. Das wird immer dramatischer bei extremer **Kälte**, der Spieler braucht dann wesentlich mehr Essen um den Effekt aus-zugleichen. Die Gefahr einer Erfrierung besteht dann akut.

### Hitze

#### Verbrennung

#### Beschreibung



Warme Temperaturen erhöhen den Status Effekt des Wasserverbrauchs. Der Effekt erhöht die benötigte Wasseraufnahme während dem aktiven Status Effekt. Das wird immer dramatischer bei extremer Wärme (**Hitzewelle**), der Spieler braucht dann unbedingt eine Abkühlung um den Effekt aus-zugleichen. Extreme **Hitze** lässt den Spieler sehr schnell Dehydrieren.

## Wetter:

- **Regen** verringert die Temperatur eures Charakters, kann zu frieren führen, stillt den Durst.
- **Nebel** beeinträchtigt die Sichtweite und hat keinen direkten Einfluss auf die Temperatur.
- **Hitze Wellen** haben dramatische Auswirkungen auf die Temperatur, Ausdauer und beschleunigen die Dehydrierung eures Charakters.