

Titanomyrma (Riesen Ameise)

Die Riesen Ameise kann äußerst heimtückisch sein.

Statistik

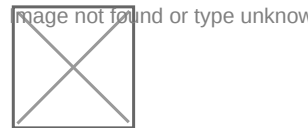
Name: [Titanomyrma](#)

Species: [Titanomyrma parvagigan](#)

Zeit: Paleozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 187.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

Die [Titanomyrma](#) gehört zweifelsohne zu den kleineren Tieren der Insel, wenn man bedenkt, dass ihre Größe derer eines Hundes entspricht kann man sich durchaus in angstvolle Gedanken über sie vertiefen. Ähnlich, wie in einem Bienenstock verhält sich die [Titanomyrma](#), sie ist ein im Verbund denkendes Insekt welches Pflanzen frisst und fleißig ihrer Arbeit nachgeht, außer sie wird provoziert. Sollte sie angegriffen oder provoziert werden, stößt sie eine Chemikalie aus, dieses Pheromon alarmiert alle im Umkreis befindlichen [Titanomyrma](#) welche dann gemeinsam gegen den Angreifer kämpfen.

- **Gezähmt:**

Wegen ihrem Bienenstock ähnlichem Verhalten, konnte ich noch keine erfolgreich gezähmte [Titanomyrma](#) auf der Insel sehen. Zum Glück für den Überlebenden lässt sie sich leicht töten und gibt beim Abernten, neben anderen Ressourcen, eine kleine Menge [Chitin](#).

- **Bekannte Informationen:**

Ich habe schon zwei Versionen der [Titanomyrma](#) betrachten können: Drohnen und Soldaten. Drohnen sind kleiner, schneller und bewegen sich nur auf dem Boden fort, diese organisieren die Beute für den [Titanomyrma](#)-Staat. Soldaten sind größer aber langsamer, außerdem besitzen sie Flügel, diese Soldaten verteidigen den [Titanomyrma](#)-Staat. Dadurch, dass [Titanomyrma](#) anderen Staatenbildenden Insekten so sehr ähnelt, muss es irgendwo eine Königin geben, auf diese bin ich aber bis jetzt noch nicht gestoßen.

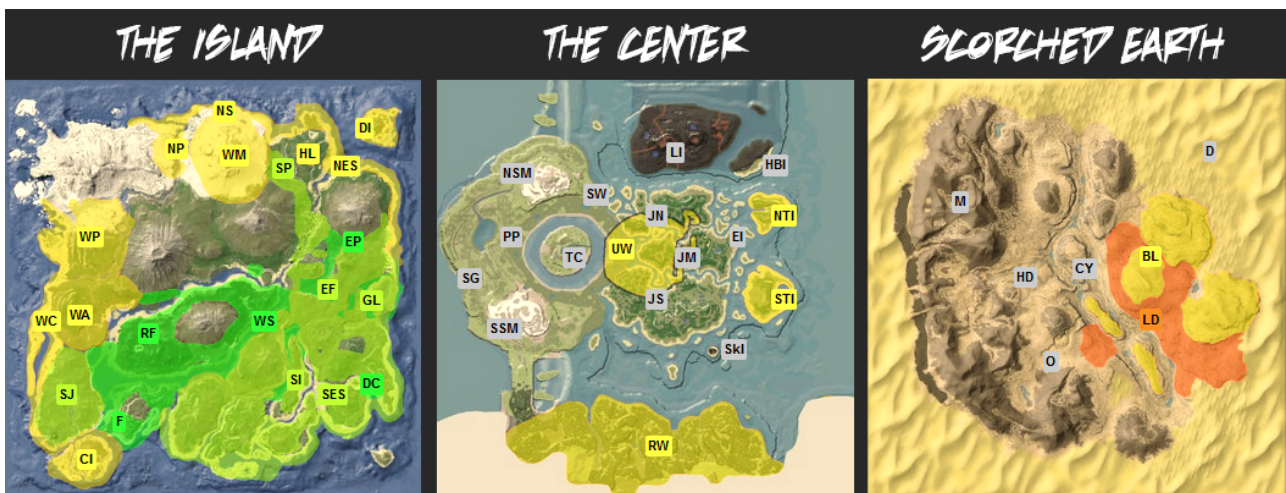
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1 Zuwachs pro Level (Wild)	
Gesundheit	35	+7
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	50	+5
Hunger	450	+45
Gewicht	150	+3
Nahkampfschaden	7 ²	+0.35
Bewegungsgeschwindigkeit	N/A	N/A
Trägheit	50	+3

Zähmen:

- [Titanomyrma](#) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

[Titanomyrma](#) wird Euch angreifen, sobald Ihr in deren Sichtbereich seid, aber ein beherzter Stich mit dem [Speer](#) reicht um selbst bei einer Level 60 [Titanomyrma](#) um ihr das Leben auszuhauchen.

Diese Insekten greifen oft in kleinen Verbänden an 5 - 7 Stück, achtet darauf, dass Ihr gerade als Ark Neuling genügend Speere parat habt, oft brechen diese mitten im Kampf. Solltet Ihr schon eine [Pike](#) haben, gibt es eigentlich kein Problem den Angriff erfolgreich abzuwehren. Weiterhin seid Ihr im [Wasser](#) relativ sicher vor ihnen, bis auf die Drohnen, diese werden Euch weiterverfolgen.

Mit einem [Beelzebufo](#) kann man den [Titanomyrma](#) Kadaver in [Zementpaste](#) umwandeln.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Chitin](#)

[Titanomyrma](#) Kadaver aufgenommen mittels [Beelzebufo](#):



[Zementpaste](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:



