

SCUBA Tank (Taucherflasche)

Eine Taucherflasche für die Unterwasseratmung.



Ausgerüstet erlaubt es der [SCUBA Tank \(Taucherflasche\)](#) unter [Wasser](#) zu atmen. Die Haltbarkeit gibt das Maß des Sauerstoffgehaltes an und sinkt permanent, wenn getragen, ob im [Wasser](#) oder an Land (75 Minuten maximale Tragedauer). Wenn der Sauerstoff (Haltbarkeit) aufgebraucht ist, kann die [Taucherflasche](#) nicht mehr benutzt werden.

In der [Drehmaschine](#) lässt sich dieser Ausrüstungsgegenstand wieder instand setzen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	75
Punkte zum Erlernen	35
XP pro Herstellung	7.56
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	45
Armor	0.0
Cold / Heat Protection	40 / -5
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzung	 Hide Shirt (Lederhemd)
	 Metal Water Reservoir (Metall Wassertank)
	 Fabricator (Drehmaschine)
Zutaten	20x  Hide (Leder)
	8x  Fiber (Faser)
	14x  Metal Ingot (Metallbarren)
	3x  Polymer (Polymer)
Hergestellt in	 Fabricator (Drehmaschine)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)