

Water Jar (Wasserflasche)

Eine Wasserflasche zum Transportieren von Wasser.



Die [Wasserflasche](#) dient zur Lagerung von [Wasser](#), wenn der Spieler unterwegs ist. Sie ist relativ leicht herzustellen, aber wiegt mehr, als der [Wasserbeutel](#). Der Vorteil im Vergleich zum [Wasserbeutel](#) liegt darin, dass die [Wasserflasche](#) kein [Wasser](#) verliert.

Aus dieser kann der Spieler zwei Mal trinken, bevor sie wieder mit [Wasser](#) aufgefüllt werden muss. Befüllt wird die [Wasserflasche](#) entweder stehend im [Wasser](#) mit der Benutzentaste, im [Regen](#) mit der Benutzentaste oder an einem [Brunnen](#) / Wasserhahn.

Die [Wasserflasche](#) kann ebenfalls zum Kochen verwendet werden, um das [Wasser](#) im [Kochtopf](#) bereitzustellen.

Das [Water Jar \(Wasserflasche\)](#) wird benötigt um 🍺 [Flüssiges Bier](#) aus einem [Bierfass](#) zum verzehr aufzubereiten, das [Water Jar \(Wasserflasche\)](#) wird dabei zum 🍺 [Bierglas](#).



Leere [Wasserflasche](#)



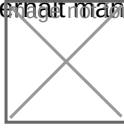
Volle [Wasserflasche](#)

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	30
Punkte zum Erlernen	12
XP pro Herstellung	3.2
Inhalt	0-200 Einheiten

Gewicht	5.0
Verliert Wasser	nein
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 Wasserbeutel
Schaltet frei	 Feldflasche
	7x  Zementpaste
Zutaten	5x  Leder
	2x  Kristall
Hergestellt in	Spielerinventar

Gekühltes [Wasser](#):

Gekühltes [Wasser](#) erhält man, wenn die [Water Jar](#) ([Wasserflasche](#)) für 60

Sekunden in einen  [Kühlschrank](#) gelegt wird.



Dies bietet beim Verzehr einer erhöhte Hyperthermische Isolierung von 84 und eine verringerte hypothermische Isolierung von ebenfalls 84.

Nach 53 Sekunden wandelt sich eine [Water Jar](#) ([Wasserflasche](#)) mit gekühlten [Wasser](#) wieder in eine normale [Water Jar](#) ([Wasserflasche](#)) mit [Wasser](#) um.

Zu empfehlen ist diese Möglichkeit gekühltes [Wasser](#) zu nutzen in Scorched Earth.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)