

# Grenade (Granate)

Ein recht simpler Sprengsatz.



Ein simpler Sprengsatz, welcher geworfen werden kann. Die [Granate](#) macht einen Schaden von 6 Meter Reichweite.

Schaden gegen:



[Stroh](#): 788



[Holz](#): 1.229



[Stein](#): 1.838



[Metall](#): 237

Typ [Waffe](#)

Benötigtes Level 30

Punkte zum Erlernen 20

Schaden 150

Gewicht 0.5

Haltbarkeit 40.0

Einmalige Benutzung ja

Voraussetzungen



[Schießpulver](#)



[Improvisierte Sprengladung](#)

Schaltet frei



[Raketenwerfer Munition](#)

Zutaten

|     |                                                                                   |                              |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 15x |  | <a href="#">Faser</a>        |
| 20x |  | <a href="#">Stein</a>        |
| 30x |  | <a href="#">Schießpulver</a> |
| 5x  |  | <a href="#">Leder</a>        |
| 2x  |  | <a href="#">Metallbarren</a> |
| 4x  |  | <a href="#">Öl</a>           |
|     |  | <a href="#">Schmiede</a>     |

Hergestellt in