Argentavis (Adler)

Der Argentavis ist ein vielseitig nutzbares Flugtier.

Image not found or type unknow

Statistik
Name: Argentavis
Spezies: *Argentavis atrocollum*
Zeit: Spätes Miozän
Ernährung: Aasfresser
Charakter: Aggressiv

Eigenschaften
Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Argentavis Saddle (Lvl. 55)

Grundinformationen:

- **Wild:** Über dem Himmel thronend hat *Argentavis atrocollum* nur wenig Rivalen in der Luft. Es ist eine kleine Erleichterung für die anderen fliegenden Kreaturen der Insel, dass *Argentavis* nur wenig Interesse an Lebendem zu haben scheint. Obwohl er an vielen Tiere nicht interessiert ist, attackiert *Argentavis* jeden Menschen in Sichtweite, was sie zu einer Gefahr aus der Luft für viele Menschen mit Basis-Ausrüstung macht.
- **Gezähmt:** *Argentavis* ist langsamer als der weit bekanntere *Pteranodon*, aber er besitzt weitaus Ausdauer (Stamina) und kann bis zu 3mal so weit fliegen. Dies macht ihn zur besten Kreatur zum Reisen oder um etwas über längere Distanzen zu transportieren.
- **Bekannte Informationen:** Weit ab von dem, was ich erwartet habe, besitzt *Argentavis* keinen gekrümmten Hals, wie es für moderne Bussarde oder Geier typisch ist. Es ist unbekonnt, ob er einen stärkeren Hals besitzt, um sich gegen die Raubtiere der Insel verteidigen zu können oder ob es sich erst später in seiner Zeitlinie in aasfressenden Vögeln entwickelte. Er ist eine hoch aggressive Kreatur, der jeden Spieler in Sicht weite Strecken hinterherjagd.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Getamed)	Taming Bonus
Gesundheit	365.0	+73.0	+5.4 %	+0.07
Ausdauer	750.0	+75.0	+10.0 %	
Sauerstoff	150.0	+15.0	+10.0 %	
Hunger	2000.0	+200.0	+10.0 %	
Gewicht	350.0	+7.0	+4.0 %	

Nahkampfschaden	20.0	+1.0	+1.7 %	+7.0 /mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100.0%	N/A	+2.5 %	
Trägheit	600	+36.0	N/A	+0.5

Zähmen:

- Der Argentavis lebt in den Bergregionen der Insel.
- Zum erfolgreichen Zähmen benötigt Ihr Stego Ei Kibble, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfischfleisch, Gekochtes Edelfleisch, Rohes Fleisch oder Rohes Fischfleisch. (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz)
- Er ist das am leichtesten zu zähmende Flugtier, zuerst zieht Ihr einfach seinen Aggro auf Euch, anschließend lauft Ihr rückwärts, so das Ihr seinen Kopf gut ins Visier nehmen könnt.
- Schießt nun mit der Armbrust und Betäubungspfeilen auf seinen Kopf, sollte er zu nah kommen, rennt einfach ein Stück weg und dreht Euch anschließen wieder in seine Richtung zum schießen.
- Achtet darauf das im Umkreis (Bergregionen sind bekannt für viele Raubtiere) keine weiteren Räuber warten, diese können Euch den Zähmungs - Prozess zur Hölle machen.
- Eine andere Methode ist es, den Argentavis durch seine weite Aggro Reichweite, einfach hinter sich her zu locken um ihn anschließend an einem sicheren Ort zu betäuben.
- Dies ist gerade bei höherlevligen Tieren sinnvoll für ein effektives zähmen.
- Auch ist es ratsam, eine höherwertige Rüstung (Flak Rüstung) dabei zu tragen, da der Argentavis ganz gut austeilen kann, solltet Ihr ihm zu nahe kommen.

Level 1					Time
Kibble (Stego Egg)	3	0	0	0	0:10:48
Raw Mutton	3	0	0	0	0:06:46
Cooked Lamb Chop	6	0	0	0	0:13:31
Raw Prime Meat	7	0	0	0	0:15:46
Cooked Prime Meat	14	0	0	0	0:31:28
Raw Prime Fish Meat	18	0	0	0	0:20:16
Raw Meat	21	32	7	4	0:47:16
Cooked Prime Fish Meat	35	17	4	2	0:40:29
Cooked Meat	42	32	7	4	0:47:16
Raw Fish Meat	53	59	12	6	0:59:38
Cooked Fish Meat	105	58	12	6	0:59:04
KO: × 60; × 25; × 7; × 4; × 3; × 2					
Torpor-depletion: 0.31 / s. Time until all torpor is depleted: 00:32:44					

Level 30					Time
Kibble (Stego Egg)	7	0	0	0	0:25:12
Raw Mutton	7	0	0	0	0:15:46
Cooked Lamb Chop	13	0	0	0	0:29:16
Raw Prime Meat	17	0	0	0	0:38:16
Cooked Prime Meat	34	55	12	6	1:16:25
Raw Prime Fish Meat	42	0	0	0	0:47:16
Raw Meat	50	168	35	18	1:52:31
Cooked Prime Fish Meat	84	120	25	13	1:37:09
Cooked Meat	100	168	35	18	1:52:31
Raw Fish Meat	125	256	52	26	2:20:38
Cooked Fish Meat	250	256	52	26	2:20:38
KO: × 165; × 68; × 19; × 11; × 8; × 4					
Torpor-depletion: 0.47 / s. Time until all torpor is depleted: 00:59:05					

Level 60					Time
Kibble (Stego Egg)	10	0	0	0	0:35:59
Raw Mutton	11	0	0	0	0:24:46
Cooked Lamb Chop	20	0	0	0	0:45:01
Raw Prime Meat	27	0	0	0	1:00:46
Cooked Prime Meat	54	197	41	21	2:01:22
Raw Prime Fish Meat	67	13	3	2	1:15:23
Raw Meat	80	432	91	46	3:00:01
Cooked Prime Fish Meat	134	332	70	35	2:34:59
Cooked Meat	160	432	91	46	3:00:01
Raw Fish Meat	200	613	128	64	3:45:01
Cooked Fish Meat	400	613	128	64	3:45:01
KO: × 273; × 112; × 31; × 18; × 13; × 7					
Torpor-depletion: 0.63 / s. Time until all torpor is depleted: 01:12:21					

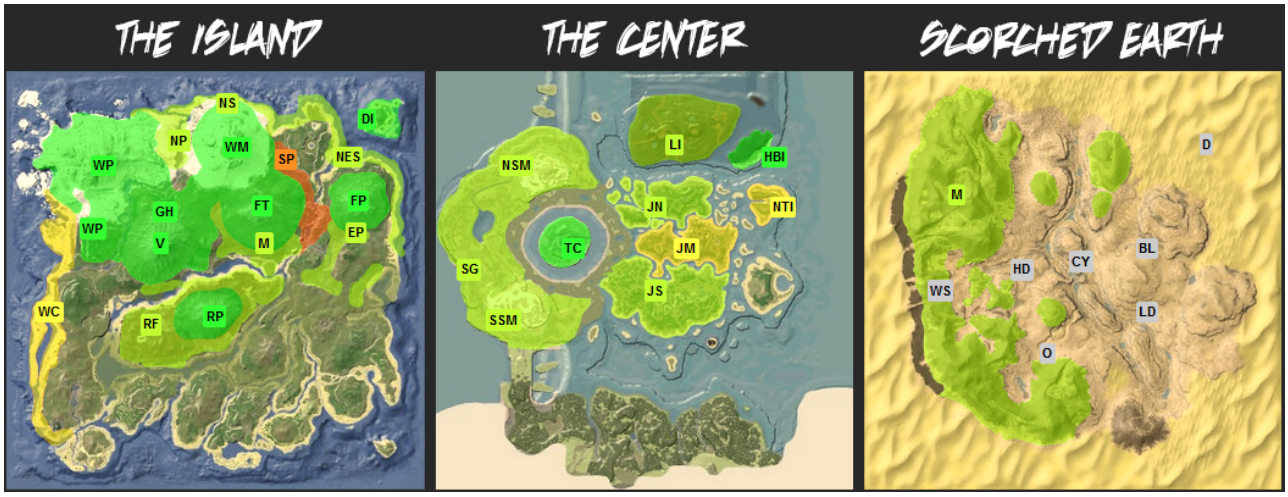
Level 90					Time
Kibble (Stego Egg)	14	0	0	0	0:50:23
Raw Mutton	15	0	0	0	0:33:46
Cooked Lamb Chop	28	0	0	0	1:03:01
Raw Prime Meat	37	16	4	2	1:23:16
Cooked Prime Meat	74	415	89	45	2:46:20
Raw Prime Fish Meat	92	113	24	12	1:43:31
Raw Meat	110	805	172	86	4:07:31
Cooked Prime Fish Meat	184	638	136	68	3:32:48
Cooked Meat	220	805	172	86	4:07:31
Raw Fish Meat	275	1103	235	118	5:09:23
Cooked Fish Meat	550	1103	235	118	5:09:23
KO: × 381; × 156; × 43; × 25; × 18; × 9					
Torpor-depletion: 0.8 / s. Time until all torpor is depleted: 01:20:08					

Level 120					Time
Kibble (Stego Egg)	18	0	0	0	1:04:46
Raw Mutton	19	0	0	0	0:42:46
Cooked Lamb Chop	35	0	0	0	1:18:46
Raw Prime Meat	47	114	25	13	1:45:46
Cooked Prime Meat	94	697	152	76	3:31:17
Raw Prime Fish Meat	117	257	56	28	2:11:38
Raw Meat	140	1271	277	139	5:15:01
Cooked Prime Fish Meat	234	1025	223	112	4:30:38
Cooked Meat	280	1271	277	139	5:15:01
Raw Fish Meat	350	1706	372	186	6:33:46
Cooked Fish Meat	700	1706	372	186	6:33:46
KO: × 489; × 200; × 55; × 32; × 23; × 12					
Torpor-depletion: 0.96 / s. Time until all torpor is depleted: 01:25:14					

Level 150					Time
Kibble (Stego Egg)	22	0	0	0	1:19:10
Raw Mutton	23	0	0	0	0:51:46
Cooked Lamb Chop	43	49	11	6	1:36:46
Raw Prime Meat	57	244	55	28	2:08:16
Cooked Prime Meat	114	1035	230	115	4:16:14
Raw Prime Fish Meat	142	439	98	49	2:39:46
Raw Meat	170	1816	403	202	6:22:31
Cooked Prime Fish Meat	284	1482	329	165	5:28:27
Cooked Meat	340	1816	403	202	6:22:31
Raw Fish Meat	425	2407	534	267	7:58:08
Cooked Fish Meat	850	2407	534	267	7:58:08
KO: × 597; × 244; × 67; × 38; × 27; × 14					
Torpor-depletion: 1.12 / s. Time until all torpor is depleted: 01:28:51					

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Einen Argentavis Sattel erhält man ab Level 55.

Mit dem Argentavis ist es möglich im Flug andere Tiere / Menschen durch seine Krallen zu greifen. (Rechte Maustaste)
Gerade wenn man zu zweit spielt, ist es sinnvoll, das ein Spieler den Argentavis steuert, während der zweite Spieler an den Krallen das Vogels hängt und dadurch relativ frei schießen kann.
Dadurch ist es möglich auch größere Raubtiere relativ gefahrlos, von oben außerhalb ihrer Reichweite, zu betäuben.
Ebenso besitzt der Argentavis eine große Zuladung, so ist es möglich eine entsprechende Menge an Ressourcen per Luft zu transportieren.

Liste zu den Tieren, welcher der Argentavis transportieren kann.

Es gibt verschiedene Arten, einen Argentavis zu leveln:

Art der Nutzung:	Punktevergabe:

Kriegs Argentavis
(zum kämpfen)



Transport Argentavis
(zum transportieren)



Spionage Argentavis
(ähnlich wie Pteranodon, nur langsamer, aber mit mehr Ausdauer)



Troll Argentavis
(nur im PVP um feindliche Spieler hochzuheben um sie anschließend fallen zu lassen)



Zähmung Argentavis
(zum vor Ort Zähmen)



Ernte - Effizienz:

Ressource:	Menge pro Aktion:
 Rohes Edelfleisch	****
 Rohes Fleisch	****
 Keratin	***
 Chitin	***
 Leder	***
 Fell	***
 Organisches Polymer	*

*(*****Hervorragend / *Schlecht)*

Folgende Tiere kann ein Argentavis tragen:

Achatina
Araneo (Spinne)
Archaeopteryx
Arthropluera
Baryonyx
Beelzebufo
Castoroides
Compy
Dilophosaurus
Diplocaulus
Direwolf
Dodo
Dung Beetle
Mensch
Jerboa
Kairuku
Kaprosuchus
Lystrosaurus
Megaloceros
Mesopithecus
Moschops
Oviraptor
Ovis
Pachy
Pegomastax
Phiomia
Procoptodon
Pulmonoscorpius
Raptor
Sabertooth
Terror Bird
Titanoboa
Titanomyrma (Drohne)

Drops:


Raw Meat


Raw Prime Meat


Hide

 **Argentavis Talon**

Nutzen:

Rollen

- Schaden: Hoher Schaden
- Transport: Super für lange Transport Distanzen
- Flugreittier: Kann fliegen

Flug:

Das fliegen mit einem Argentavis verwendet ähnliche Kontrollen wie auf dem Boden mit ein paar Ausnahmen.

- Fliegt nur vorwärts auf Befehl. Ohne Vorwärtsbefehl kommt es zum Stillstand und man schwebt in der Luft. Während sich der Argentavis nicht bewegt verliert er ein kleinen Anteil an Ausdauer um in der Luft zu bleiben.
- Das füttern von Stimberries oder Stimulant ermöglicht dem Argentavis für einen längeren Zeitraum zu fliegen, aber das Durchhaltevermögen ist dadurch gering und sehr ineffizient.
- Du kannst in der Luft "sprinten" obwohl die Animation "schneller Flügeschlag" nicht angezeigt wird wenn sie nach oben oder unten fliegen.

Hinweis: Gezähmte und ungerittene Argentavis verlieren keine Ausdauer während du am Boden rennst oder mit einem anderen Dino rennst um dir hinterher zu kommen. Du kannst diese Eigenschaft nutzen um große Mengen an Gewicht schnell mit einem Argentavis zu tragen.

Wissenswertes:

- Vor Version 176.0 war der Argentavis tatsächlich in der Lage Ausdauer zu regenerieren wenn er in der Mitte fliegt. Alles was man tun musste war, aufhören zu fliegen und in der Luft zu schweben.
- Seit Version 175.0 kann der Argentavis Dinos und Spieler greifen um sie woanders hinzubringen.

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:









