

Onyc (Fledermaus)

Bat (Fledermaus)

Statistik

Name: [Onyc \(Fledermaus\)](#)

Spezies: [Onychonycteris specuncola](#)

Zeit: Eozän-Zeitalter

Ernährung: Allesfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:** [Onychonycteris specuncola](#) ist einer der wenigen Allesfresser, die ich bis jetzt auf der Insel gesehen habe. Sie scheinen hauptsächlich von Pilzen und Moos aus den Höhlen zu leben, aber sie greifen jedes Nicht-Insekt in Sichtweite an.
- **Gezähmt:** [Onychonycteris](#) dient gut als Wächtertier, aber es ist nicht groß genug, um es als Mount zu benutzen und es ist auch nicht stark genug, um viel zu tragen. Ob es ein bewohntes Haus beschützt oder ein Tribemitglied, sein böses Wesen hat seinen Nutzen
- **Bekannte Informationen:** Sie vermeiden [Titanoboa](#) soweit möglich, was mich glauben lässt, dass die [Schlange](#) ein natürlicher Predator von [Onychonycteris](#) ist. Für viele Kreaturen wäre es schwierig in den dunklen Höhlen zu fliegen, [Onychonycteris](#) Fähigkeit der Echolokation erlaubt es ihm sich perfekt anzupassen. Es kann geschäftig herumfliegend oder von der Höhlendecke hängend in den Höhlen angetroffen werden

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	250	+50	+5.4%	+0.07
Ausdauer	100	+10	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	50	+1	+4%	
Nahkampfschaden	35.0	+1.75	+1.7%	+7% / mult. 17.6%

Bewegungsgeschwindigkeit 100%
Trägheit 0

N/A
+0

+3%
N/A

Zähmen:

Eine [Fledermaus](#) wird passiv gezähmt, nutzt dazu am besten [Insektenschutzmittel](#) und die Tarnrüstung. Ihr Vorkommen beschränkt sich auf die Höhlen und sie ist nicht zähmbar in der Eishöhle und der östlichen Unterwasserhöhle. (The Island)

Auf den anderen Maps wie Scorched Earth befindet der [Onyc](#) sich ebenfalls in den 3 Höhlen auf dieser Karte, nur auf The Center begegnet man Ihm auch außerhalb.

Um einen [Onyc](#) Euch gefügig zu machen solltet Ihr ihn an eine ruhigere Stelle locken. Nun reibt Ihr Euch mit [Insektenschutzmittel](#) ein und füttert ihn indem Ihr sein bevorzugtes Futter ([Rohes Hammelfleisch](#), [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw.) auf die Taste "0" in Eurem Inventar legt.

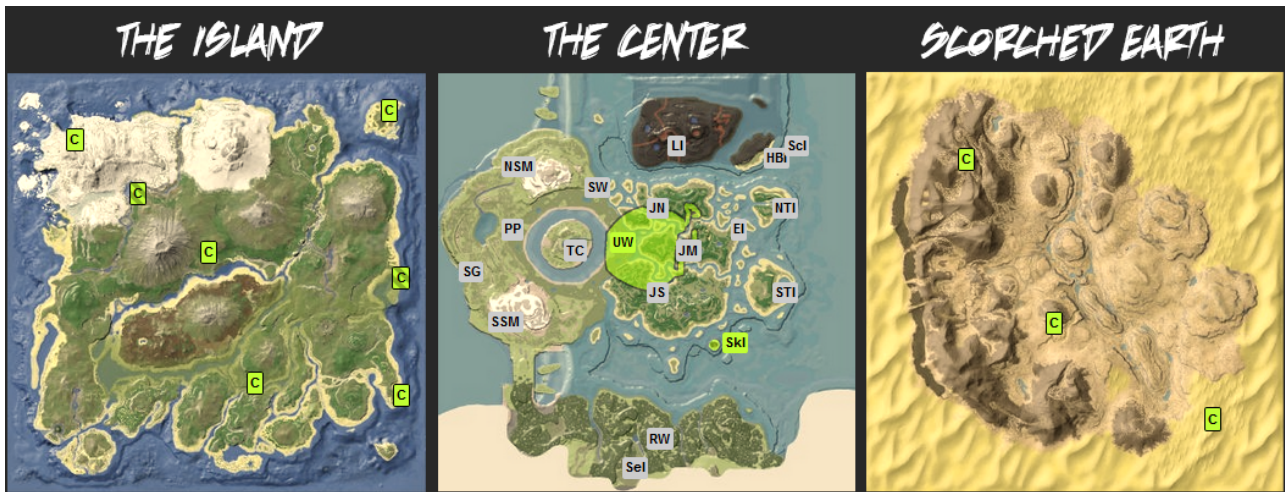
Schleicht Euch an Ihn heran und füttert Ihn mit der Taste "E" sobald diese hellblau an dem Tier aufleuchtet. Seid äußerst Vorsichtig, sobald Ihr ihn berührt wird er aggressiv und der Zähmungsfortschritt ist futsch.

 Level 1	Feeding Interval	Time	 Level 30	Feeding Interval	Time	 Level 60	Feeding Interval	Time
 Raw Mutton	5	03:45 0:15:01	 Raw Mutton	8	03:25 0:24:01	 Raw Mutton	12	03:16 0:36:01
 Cooked Lamb Chop	8	03:25 0:24:01	 Cooked Lamb Chop	15	03:12 0:45:01	 Cooked Lamb Chop	21	03:09 1:03:01
 Raw Prime Meat	11	03:18 0:33:01	 Raw Prime Meat	19	03:10 0:57:01	 Raw Prime Meat	28	03:06 1:24:01
 Cooked Prime Meat	21	03:08 1:02:56	 Cooked Prime Meat	38	03:04 1:53:53	 Cooked Prime Meat	56	03:03 2:47:49
 Raw Prime Fish Meat	26	01:33 0:39:01	 Raw Prime Fish Meat	48	01:31 1:12:01	 Raw Prime Fish Meat	70	01:31 1:45:01
 Raw Meat	31	03:06 1:33:01	 Raw Meat	57	03:03 2:51:01	 Raw Meat	84	03:02 4:12:01
 Cooked Prime Fish Meat	52	01:34 1:20:12	 Cooked Prime Fish Meat	95	01:33 2:26:30	 Cooked Prime Fish Meat	140	01:33 3:35:53
 Cooked Meat	62	01:31 1:33:01	 Cooked Meat	114	01:30 2:51:01	 Cooked Meat	168	01:30 4:12:01
 Raw Fish Meat	78	01:31 1:57:01	 Raw Fish Meat	143	01:30 3:34:31	 Raw Fish Meat	210	01:30 5:15:01
 Cooked Fish Meat	155	00:45 1:56:16	 Cooked Fish Meat	285	00:45 3:33:46	 Cooked Fish Meat	420	00:45 5:15:01

 Level 90	Feeding Interval	Time	 Level 120	Feeding Interval	Time	 Level 150	Feeding Interval	Time
 Raw Mutton	15	03:12 0:45:01	 Raw Mutton	19	03:10 0:57:01	 Raw Mutton	22	03:08 1:06:01
 Cooked Lamb Chop	28	03:06 1:24:01	 Cooked Lamb Chop	35	03:05 1:45:01	 Cooked Lamb Chop	42	03:04 2:06:01
 Raw Prime Meat	37	03:05 1:51:01	 Raw Prime Meat	46	03:04 2:18:01	 Raw Prime Meat	55	03:03 2:45:01
 Cooked Prime Meat	74	03:02 3:41:46	 Cooked Prime Meat	92	03:01 4:35:42	 Cooked Prime Meat	110	03:01 5:29:39
 Raw Prime Fish Meat	93	01:30 2:19:31	 Raw Prime Fish Meat	115	01:30 2:52:31	 Raw Prime Fish Meat	138	01:30 3:27:01
 Raw Meat	111	03:01 5:33:01	 Raw Meat	138	03:01 6:54:01	 Raw Meat	165	03:01 8:15:01
 Cooked Prime Fish Meat	185	01:33 4:45:17	 Cooked Prime Fish Meat	230	01:32 5:54:40	 Cooked Prime Fish Meat	275	01:32 7:04:04
 Cooked Meat	222	01:30 5:33:01	 Cooked Meat	276	01:30 6:54:01	 Cooked Meat	330	01:30 8:15:01
 Raw Fish Meat	278	01:30 6:57:01	 Raw Fish Meat	345	01:30 8:37:31	 Raw Fish Meat	413	01:30 10:19:31
 Cooked Fish Meat	555	00:45 6:56:16	 Cooked Fish Meat	690	00:45 8:37:31	 Cooked Fish Meat	825	00:45 10:18:46

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein [Onyc](#) kann sehr gut dafür eingesetzt werden die Rüstungen von Feinden zu zerstören. Levelt die Fledermäuse dazu einfach auf Schaden und Gesundheit und stellt gemischte Trupps aus [Onyc](#) und [Dimorphodon](#) zusammen.

Der [Onyc](#) kann derzeit (Version 255.5) noch nicht gezüchtet werden.

Drops:



[Raw Meat](#)



[Hide](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

