

Dimorphodon

Dimorphodon

Statistik

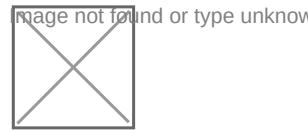
Name: Dimorphodon

Spezies: [Dimorphodon Equesica](#)

Zeit: Unterjura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Reaktiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:** Der *Dimorphodon* ist einer der Jekyll-und-Hyde-Kreaturen der Insel. Normalerweise ist er recht passiv, manchmal sogar freundlich. Wird er allerdings provoziert versteht er keinen Spaß mehr. Seine Aggressionen verleiten ihn dann dazu in den Angriff überzugehen, selbst gegen große Tiere gegen die er keine Chance hat, sehr zuleide seiner Gesundheit. Der Dimorphodon hat mit kleineren Gegnern aber kein Problem, denn diese kann er dank seines großen (aber leichten) Schädels und seinen Zähnen problemlos jagen
- **Gezähmt:** Der *Dimorphodon* lässt sich vergleichsweise leicht zähmen. Seine Aufgabe im Kampf ist klar: Verbündet mit möglichst vielen Artgenossen plagt er die Reiter feindlicher Dinos, egal wie mächtig deren Reittier auch sein mag.
- **Bekannte Informationen:** Auf den ersten Blick würde man den Dimorphodon ganz unten in der Nahrungskette Vermuten. Schließlich ist er gerade einmal einen Meter groß. Das ist jedoch weit gefehlt! Seine beeindruckende Geschwindigkeit und sein überraschend starker Biss machen ihn sehr gefährlich. Dieser Effekt wird zusätzlich dadurch verstärkt, dass der *Dimorphodon* selten alleine angreift. Ein hungriger Schwarm dieser Flugsaurier kann Beute, die um ein vielfaches Größer als ein Einzeltier ist, problemlos erlegen. Bleibt also größeren *Dimorphodon*-Schwärmen lieber fern

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	125	+25	+5.4%	+0.07
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	

Hunger	900	+90	+10%	
Gewicht	50	+1	+4%	
Nahkampfschaden	23	+1.15	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	100	+6	N/A	+0.5

Zähmen:

Das [Dimetrodon](#) kommt sehr häufig vor und ist trotz seiner Größe kein zu unterschätzender Gegner.

Um es zu betäuben Nutzt eine [Bola](#), sobald es sich hingesetzt hat. Nun Schießt Ihr mit [Betäubungsmunition](#) direkt auf seinen Kopf.

Alternativ geht auch ein [Elektroschocker](#), der sollte das Dimorphodon sofort betäuben.

Achtet dabei auf andere Dimorphodon, diese können dabei echt zur Plage werden.

Sobald Euer Dimorphodon betäubt ist, muß alles recht zügig gehen, denn das Tier baut die Betäubung relativ schnell ab.

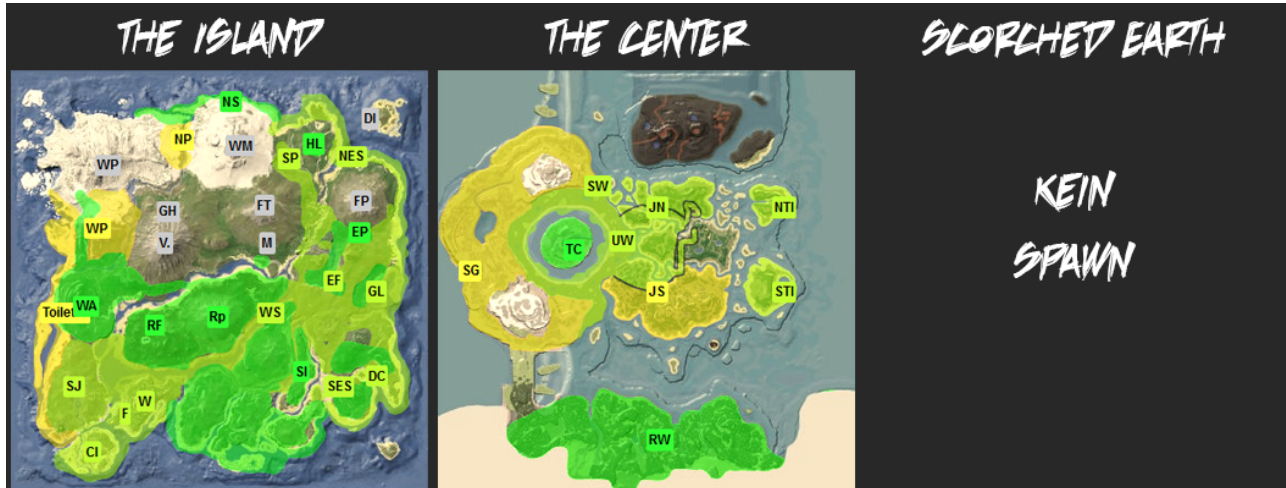
Sein bevorzugtes Futter ist [Rohes Hammelfleisch](#), alternativ geht auch [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw.

Level 1					Time	Level 30					Time	Level 60					Time
Raw Mutton	2	0	0	0	0:01:07	Raw Mutton	3	0	0	0	0:01:41	Raw Mutton	5	0	0	0	0:02:47
Cooked Lamb Chop	3	0	0	0	0:01:41	Cooked Lamb Chop	6	0	0	0	0:03:21	Cooked Lamb Chop	9	6	2	1	0:05:01
Raw Prime Meat	4	2	1	1	0:02:14	Raw Prime Meat	8	7	2	1	0:04:27	Raw Prime Meat	12	20	5	3	0:06:41
Cooked Prime Meat	7	10	3	2	0:03:54	Cooked Prime Meat	15	33	8	4	0:08:20	Cooked Prime Meat	24	74	18	9	0:13:20
Raw Prime Fish Meat	8	2	1	1	0:02:14	Raw Prime Fish Meat	19	12	3	2	0:05:17	Raw Prime Fish Meat	30	33	8	4	0:08:21
Raw Meat	10	19	4	2	0:05:34	Raw Meat	23	63	15	8	0:12:47	Raw Meat	36	129	31	16	0:20:01
Cooked Prime Fish Meat	16	14	3	2	0:04:35	Cooked Prime Fish Meat	38	50	12	6	0:10:52	Cooked Prime Fish Meat	60	106	25	13	0:17:09
Cooked Meat	19	17	4	2	0:05:17	Cooked Meat	45	62	14	7	0:12:31	Cooked Meat	72	129	31	16	0:20:01
Raw Fish Meat	24	24	6	3	0:06:41	Raw Fish Meat	57	84	19	10	0:15:51	Raw Fish Meat	90	170	41	21	0:25:01
Cooked Fish Meat	48	24	6	3	0:06:41	Cooked Fish Meat	113	83	19	10	0:15:42	Cooked Fish Meat	180	170	41	21	0:25:01
KO: × 10; × 5; × 2; × 1; × 1; × 1						KO: × 28; × 12; × 4; × 2; × 2; × 1						KO: × 46; × 19; × 6; × 3; × 3; × 2					
Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:57						Torpor-depletion: 1.29 / s, Time until all torpor is depleted: 00:03:32						Torpor-depletion: 1.75 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:20					

Level 90					Time	Level 120					Time	Level 150					Time
Raw Mutton	7	0	0	0	0:03:54	Raw Mutton	9	0	0	0	0:05:01	Raw Mutton	11	9	3	2	0:06:07
Cooked Lamb Chop	13	23	6	3	0:07:14	Cooked Lamb Chop	16	40	10	5	0:08:54	Cooked Lamb Chop	20	65	17	9	0:11:07
Raw Prime Meat	17	44	11	6	0:09:27	Raw Prime Meat	21	68	18	9	0:11:41	Raw Prime Meat	26	102	27	14	0:14:27
Cooked Prime Meat	33	127	31	16	0:18:19	Cooked Prime Meat	42	188	48	24	0:23:19	Cooked Prime Meat	51	255	67	34	0:28:19
Raw Prime Fish Meat	42	65	16	8	0:11:41	Raw Prime Fish Meat	53	100	26	13	0:14:44	Raw Prime Fish Meat	64	139	36	18	0:17:47
Raw Meat	50	216	53	27	0:27:47	Raw Meat	63	308	78	39	0:35:01	Raw Meat	77	416	108	54	0:42:47
Cooked Prime Fish Meat	83	177	44	22	0:23:43	Cooked Prime Fish Meat	105	257	65	33	0:30:00	Cooked Prime Fish Meat	128	347	90	45	0:36:34
Cooked Meat	99	213	53	27	0:27:31	Cooked Meat	126	308	78	39	0:35:01	Cooked Meat	153	413	107	54	0:42:31
Raw Fish Meat	124	278	68	34	0:34:27	Raw Fish Meat	158	400	101	51	0:43:54	Raw Fish Meat	192	533	139	70	0:53:21
Cooked Fish Meat	248	278	68	34	0:34:27	Cooked Fish Meat	315	398	101	51	0:43:46	Cooked Fish Meat	383	531	138	69	0:53:12
KO: × 64; × 26; × 8; × 5; × 3; × 2						KO: × 82; × 34; × 10; × 6; × 4; × 2						KO: × 100; × 41; × 12; × 7; × 5; × 3					
Torpor-depletion: 2.2 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:48						Torpor-depletion: 2.66 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:06						Torpor-depletion: 3.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:19					

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Eine Gruppe aus 6 - 8 Dimorphodon kann es ohne Probleme auch mit größeren Gegnern aus dem Tierreich aufnehmen und wird dabei, je nach Level der einzelnen Tiere (je höher um so besser) auch verlustfrei zurückkommen. Ebenso kann man die kleinen Tiere für Ablenkungsmanöver einsetzen oder als kleine Transporter von Rohstoffen.

Drops:



[Raw Meat](#)

[Hide](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

