

Kairuku (Kleiner Pinguin)

Der Kairuku spendet Wärme.

Statistik

Name: [Kairuku](#)

Spezies: [Kairuku Waitaki](#)

Zeit: Spätes Paleocene

Ernährung: Fisch

Charakter: Freundlich



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Kairuku Waitaki](#) ist eine sehr gehorsame und freundliche Kreatur... zu allem ausser zu Fisch. Es ist nicht bekannt, wie [Kairuku](#) es schafft in den kälteren Zonen der Insel zu verweilen, vorallem wegen den vielen Raubtieren, welche die gefrorene Lande durchstreifen.

- **Gezähmt:**

Es gibt keinen Grund sich einen [Kairuku](#) für einen Kampf zu zähmen, jedoch geben diese aufgrund ihrer Niedlichkeit und freundlichen Natur super Haustiere ab. Ausserdem ist der Körper eines [Kairuku](#) sehr warm. Alleine das Stehen neben einem [Kairuku](#) führt dazu, dass ein Spieler lange warmgehalten wird.

- **Bekannte Informationen:**

Schwach und hat nur eine einzige Verteidigungsmöglichkeit: in seinem Tran befinden sich kleine, massive Partikel, welche als leichte Form einer Rüstung dienen. Ein Problem für Kairukus ist es daher, wenn Spieler herausfinden, dass dieser Tran die natürliche Form des Polymers darstellt, welche in fortgeschrittenen Tribe Herstellungsprozessen verwendet werden. Dies führt zu massiver Jagt auf die kleinen Tierchen, inkl. der bekannten Form des "Kairu Schlagens"

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	95	+19	+5.4%	0.07
Ausdauer	200	+20	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	900	+90	+10%	+15%

Gewicht	70	+1.4	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1.7%	+14% mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+200%
Trägheit	300	+18	N/A	0.5

Zähmen:

Einen [Kairuku](#) kann man im Nordwesten der Insel finden (Schneebiom und die Küste).

Ein [Kairuku](#) kann man schnell betäuben und er mag [Rohes Hammelfleisch](#) als bevorzugtes Futter.

Andererseits kann man den [Kairuku](#) auch mit einem [Pteranodon](#) oder [Argentavis](#) in die eigene Base transportieren und dort in aller Ruhe zähmen.

Mit einer [Bola](#) kann man ihn ebenfalls für kurze Zeit (30 Sekunden) festsetzen.

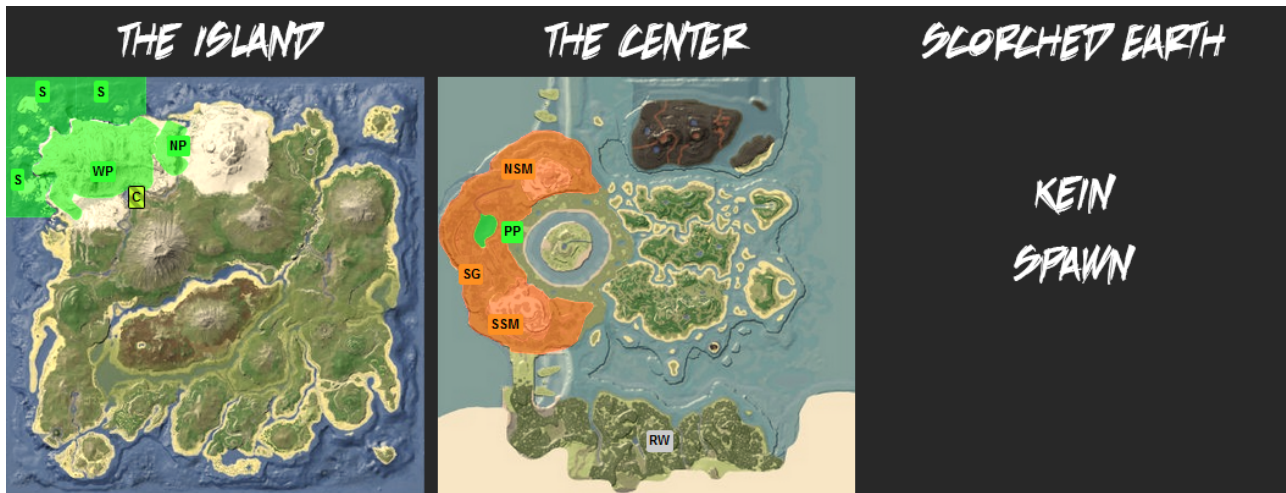
Sein Topor-Abbau ist recht gering und ihr solltet mit dem zähmen kein Problem haben.

Level 1				Time	Level 30				Time	Level 60				Time
Raw Mutton	2	0	0	0:01:07	Raw Mutton	3	0	0	0:01:41	Raw Mutton	5	0	0	0:02:47
Cooked Lamb Chop	3	0	0	0:01:41	Cooked Lamb Chop	6	0	0	0:03:21	Cooked Lamb Chop	9	0	0	0:05:01
Raw Prime Meat	4	0	0	0:02:14	Raw Prime Meat	8	0	0	0:04:27	Raw Prime Meat	12	0	0	0:06:41
Cooked Prime Meat	7	0	0	0:03:54	Cooked Prime Meat	15	0	0	0:08:20	Cooked Prime Meat	24	12	4	0:13:20
Raw Prime Fish Meat	8	0	0	0:02:14	Raw Prime Fish Meat	19	0	0	0:05:17	Raw Prime Fish Meat	30	0	0	0:08:21
Raw Meat	10	2	1	0:05:34	Raw Meat	23	15	4	0:12:47	Raw Meat	36	42	12	0:20:01
Cooked Prime Fish Meat	16	0	0	0:04:35	Cooked Prime Fish Meat	38	8	2	0:10:52	Cooked Prime Fish Meat	60	29	8	0:17:09
Cooked Meat	19	2	1	0:05:17	Cooked Meat	45	14	4	0:12:31	Cooked Meat	72	42	12	0:20:01
Raw Fish Meat	24	6	2	0:06:41	Raw Fish Meat	57	27	7	0:15:51	Raw Fish Meat	90	65	18	0:25:01
Cooked Fish Meat	48	6	2	0:06:41	Cooked Fish Meat	113	27	7	0:15:42	Cooked Fish Meat	180	65	18	0:25:01
KO: × 30; × 13; × 4; × 2; × 2; × 1					KO: × 83; × 34; × 10; × 6; × 4; × 2					KO: × 137; × 56; × 16; × 9; × 7; × 4				
Torpor-depletion: 1.02 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:54					Torpor-depletion: 1.55 / s, Time until all torpor is depleted: 00:08:51					Torpor-depletion: 2.1 / s, Time until all torpor is depleted: 00:10:51				

Level 90				Time	Level 120				Time	Level 150				Time
Raw Mutton	7	0	0	0:03:54	Raw Mutton	9	0	0	0:05:01	Raw Mutton	11	0	0	0:06:07
Cooked Lamb Chop	13	0	0	0:07:14	Cooked Lamb Chop	16	0	0	0:08:54	Cooked Lamb Chop	20	0	0	0:11:07
Raw Prime Meat	17	0	0	0:09:27	Raw Prime Meat	21	0	0	0:11:41	Raw Prime Meat	26	7	3	0:14:27
Cooked Prime Meat	33	33	10	0:18:19	Cooked Prime Meat	42	59	18	0:23:19	Cooked Prime Meat	51	90	29	0:28:19
Raw Prime Fish Meat	42	0	0	0:11:41	Raw Prime Fish Meat	53	11	4	0:14:44	Raw Prime Fish Meat	64	27	9	0:17:47
Raw Meat	50	81	24	0:27:47	Raw Meat	63	125	38	0:35:01	Raw Meat	77	177	57	0:42:47
Cooked Prime Fish Meat	83	61	18	0:23:43	Cooked Prime Fish Meat	105	97	30	0:30:00	Cooked Prime Fish Meat	128	140	45	0:36:34
Cooked Meat	99	80	24	0:27:31	Cooked Meat	126	125	38	0:35:01	Cooked Meat	153	175	56	0:42:31
Raw Fish Meat	124	116	34	0:34:27	Raw Fish Meat	158	175	54	0:43:54	Raw Fish Meat	192	240	77	0:53:21
Cooked Fish Meat	248	116	34	0:34:27	Cooked Fish Meat	315	174	53	0:43:46	Cooked Fish Meat	383	239	77	0:53:12
KO: × 191; × 78; × 22; × 13; × 9; × 5					KO: × 245; × 100; × 28; × 16; × 12; × 6					KO: × 299; × 122; × 34; × 19; × 14; × 7				
Torpor-depletion: 2.64 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:01					Torpor-depletion: 3.19 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:47					Torpor-depletion: 3.73 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:19				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein [Kairuku](#) bietet +35 Hypothermische Isolierung in einem Umkreis von ca. 1 Fundament und in der höhe von einer Wand.

Je weiter man sich von ihm entfernt umso weniger wirkt diese Isolierung.

Diese Eigenschaft macht ihn zu einer natürlichen Heizung, vortrefflich für das Haus im Schnee biome geeignet.

Mit einem [Pelagornis](#) kann man sehr viel [Organisches Polymer](#) aus ihm ernten.

Man kann den [Kairuku](#) mit per Doppeldrücken Taste "E" in die Hand nehmen, zum absetzen doppelt Taste "F" drücken.

Drops:



[Leder](#)



[Organisches Polymer](#)



[Rohes Edelfleisch](#) ([Kairuku](#) Babys)



[Rohes Edelfleisch](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

