Giganotosaurus

Der Giganotosaurus? ist sehr gefährlich.



Statistik

Name: Giganotosaurus
Spezies: *Giganotosaurus furiosa*
Zeit: Spätes Cretaceous
Ernährung: Fleischfresser
Charakter: Sauer

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja, Giganotosaurus Sattel / Stufe 85

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Giganotosaurus furiosa ist ein enorm großes Raubtier, sogar noch größer als der Tyrannosaurus oder Spinosaurus. Trotz allem kann er weniger gefährlich als diese sein, da er vergleichsweise langsam ist. Trotzdem kann man, sofern man von ihm in die Enge getrieben wird, seines Todes sicher sein
- **Gezähmt:**
  Einen Giganotosaurus zu zähmen ist ein sehr gefährliches unterfangen. Seine Rage kann, selbst gezähmt, sich sogar gegen Mitglieder seines eigenen Tribes wenden. Wenn er genug geärgert wird kann er sogar seinen Reiter abwerfen - trotzdem ist er aufgrund seiner großen Stärke und überwältigenden Größe eine Bereicherung für einen Tribe.
- **Bekannte Informationen:**
  Gegen einen Giganotosaurus direkt zu kämpfen ist nie eine gute Idee, da seine Rage mit jedem Treffer rapide ansteigt. Diese Rage wird benutzt um seine Angriffe zu verstärken und seine Stamina zu erhöhen. Hinzu kommt, dass sein Körper große Mengen an Schaden wegstecken kann. Daher ist Taktik gefragt.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	80000	+40	+0.04%	-63000
Ausdauer	400	+0.2	+1%	
Sauerstoff	150	+0.375	+2.5%	

Hunger	4000	+10	+2.5%	
Gewicht	700	+7	+1%	
Nahkampfschaden	480	+24	+0.85%	-80%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+0.31%	
Trägheit	10000	+600	N/A	

Zähmen:

- Der Giganotosaurus ist sehr selten auf der Karte vertreten, seine Spawnpunkte sind die Bergspitzen im Norden von ARK. *(Vulkanspitze ausgenommen, da habe ich noch nie einen gesehen.)*
- Sein bevorzugtes Futter ist  Quetzal Kibble,  Rohes Edelfleisch,  Gekochtes Edelfleisch und  Rohes Fleisch. (Erstgenanntes Futter besitzt die höchste Zähmungs - Effizienz)
- Um einen Giganotosaurus betäuben zu können solltet Ihr sehr gut ausgestattet sein, dazu gehört jede Menge Betäubungsmunition / Betäubungspfeile und Narcotic. Weiterhin benötigt Ihr unbedingt einen Quetzal oder Argentavis (zwei Spieler).
- Von einem Angriff zu Fuß kann ich nur abraten, ihr werdet definitiv sterben. Bedingt durch seine Größe bleibt er nur bedingt an Felsen oder anderen Hindernissen hängen. Ebenso riskant ist es ihn an kleinen Berghängen erlegen zu wollen, eben denkt man noch das er festhängt im nächsten Moment kann er den Hang schon erklommen haben.
- Bewährt haben sich Betäubungen im Alleingang vom Quetzal aus, wobei sich ein Plattformsattel dafür recht gut eignet. Fliegt relativ knapp über seinen Kopf, so das er auf Euch fixiert bleibt sobald Ihr eine gute position gefunden habt, beginnt direkt auf seinen Kopf zu schießen. Sollte der Giganoto von irgendetwas abgelenkt werden, beeilt Euch, er verliert wahnsinnig schnell den aufgebauten Topor.
- Eine weitere Methode stellt die Variante mit einen Argentavis dar, diese funktioniert leider nur zu zweit, ein Spieler steuert den Vogel, während der andere Spieler in den Fängen des Argentavis hängt und unermüdlich auf den Kopf des Giganotosaurus schießt.
- Auch gibt es eine sehr gut geeignete Stelle am Smugglers Pass um ihn zu Fall zu bringen. Der Smugglers Pass liegt genau zwischen zwei Spawnpunkten des Giganotosaurus, baut dazu im Pass zwei große Dinosaurier Steintore mit Türen und Mauern so das ein Goßes Gehänge entsteht wobei die sehr hohen Felswände als natürlich Barriere dienen. *(Kleiner Tipp, der Biber mit seinem besonderen Sattel kann dabei eine wertvolle Hilfe sein.)* Anschließend lockt Ihr mittels Argentavis einen Giganoto in dieses übergroße Gehege, am besten nehmt Ihr dazu ein Phiomia an die Klauen des Adlers und fliegt knapp über dem Kopf des Giganotosaurus, so folgt er Euch eigentlich problemlos. Ist der Giganotosaurus erst einmal in diesem Gehege, könnt Ihr in aller Seelenruhe damit beginnen seinen Kopf ins Visier zu nehmen.
- Auch gibt es ähnliche varianten wobei man Metalltore verwendet, welche U-förmig angeordnet werden, danach wird eine große Bärenfalle in der Mitte platziert. Anschließend wird der Giganoto über die offene Seite mittels Flugtier hinein gelockt und die Bärenfalle hält ihn eine kurze Zeit fest. Jetzt könnt Ihr von Eurem Vogel absteigen und an der noch offenen Seite das letzte Metall Dinosaurier Tor platzieren, Türen dafür werden nicht benötigt, da der Giganotosaurus nicht durchpasst. Jetzt könnt Ihr relativ sicher mit dem betäuben beginnen.
- Habt Ihr den Giganotosaurus erstmal betäubt beginnt der zweite Kampf gegen seinen sehr schnellen Toporabbau (Level 120 Giganoto benötigt zum Abbau von ca. 60000 Topor knappe 4 min.), der Topor sollte nicht unter 50% fallen, da er ansonsten plötzlich aufwachen kann. Sorgt also dafür das jede Menge Narcotic verfügbar ist.



(Gehege für den Giganotosaurus am Smugglers Pass)



Giganotosaurus aus sicherer Höhe betäuben.



Häufige Spawnpunkte des Giganotosaurus.

Level 1				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	Fig. 7	234	135	0:25:12
Raw Hammelfleisch	Fig. 7	142	82	0:15:46
Gekochtes Lammkotelett	13	274	158	0:29:16
Raw Prime Fleisch	18	384	221	0:40:31
Gekochtes Prime Fleisch	35	758	436	1:18:40
Raw Prime Fischfleisch	43	461	265	0:48:23
Rohes Fleisch	52	1134	652	1:57:01
Gekochtes Prime Fischfleisch	86	962	553	1:39:28
Gekochtes Fleisch	104	1134	652	1:57:01
Rohes Fischfleisch	129	1409	810	2:25:08
Gekochtes Fischfleisch	258	1409	810	2:25:08
KO : × 1000; × 409; × 112; X 64; X 46; × 23				
Torpor- Verfall: 122.19 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:01:21				

Stufe 30				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	13	438	255	0:46:47
Raw Hammelfleisch	14	287	168	0:31:31
Gekochtes Lammkotelett	25	531	310	0:56:16
Raw Prime Fleisch	33	709	414	1:14:16
Gekochtes Prime Fleisch	66	1440	840	2:28:21
Raw Prime Fischfleisch	82	887	517	1:32:16
Rohes Fleisch	98	2152	1255	3:40:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	164	1848	1077	3:09:40
Gekochtes Fleisch	196	2152	1255	3:40:31
Rohes Fischfleisch	245	2696	1572	4:35:38
Gekochtes Fischfleisch	490	2696	1572	4:35:38
KO : & times; 2740; × 1119; X 305; X 174; × 124; × 62				
Torpor- Verfall: 185.49 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:02:27				

Stufe 60				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	19	648	380	1:08:22
Raw Hammelfleisch	20	416	245	0:45:01
Gekochtes Lammkotelett	37	795	467	1:23:16
Raw Prime Fleisch	49	1062	624	1:50:16
Gekochtes Prime Fleisch	98	2152	1264	3:40:16
Raw Prime Fischfleisch	122	1330	781	2:17:16
Rohes Fleisch	146	3223	1893	5:28:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	244	2765	1624	4:42:12
Gekochtes Fleisch	292	3223	1893	5:28:31
Rohes Fischfleisch	365	4036	2371	6:50:38
Gekochtes Fischfleisch	730	4036	2371	6:50:38
KO : × 4540; × 1854; X 505; X 289; × 206; X 103				
Torpor- Verfall: 250.97 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:00				

Stufe 90				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	25	860	507	1:29:57
Raw Hammelfleisch	26	548	323	0:58:31
Gekochtes Lammkotelett	49	1061	626	1:50:16
Raw Prime Fleisch	65	1419	837	2:26:16
Gekochtes Prime Fleisch	130	2866	1691	4:52:11
Raw Prime Fischfleisch	162	1776	1048	3:02:16
Rohes Fleisch	194	4298	2535	7:16:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	324	3685	2174	6:14:43
Gekochtes Fleisch	388	4298	2535	7:16:31
Rohes Fischfleisch	485	5381	3174	9:05:38
Gekochtes Fischfleisch	970	5381	3174	9:05:38
KO : & times; 6340; × 2588; × 705; X 403; X 287; × 144				
Torpor- Verfall: 316.46 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:20				

Stufe 120				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	31	1073	635	1:51:32
Raw Hammelfleisch	33	703	416	1:14:16
Gekochtes Lammkotelett	61	1329	786	2:17:16
Raw Prime Fleisch	81	1776	1051	3:02:16
Gekochtes Prime Fleisch	162	3583	2119	6:04:06
Raw Prime Fischfleisch	202	2223	1315	3:47:16
Rohes Fleisch	242	5375	3180	9:04:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	404	4607	2726	7:47:14
Gekochtes Fleisch	484	5375	3180	9:04:31
Rohes Fischfleisch	605	6727	3980	11:20:38
Gekochtes Fischfleisch	1210	6727	3980	11:20:38
KO : & times; 8140; × 3323; X 905; X 517; X 369; × 185				
Torpor- Verlangsamung: 381.94 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:33				

Stufe 150				Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	37	1288	763	2:13:08
Raw Hammelfleisch	39	836	496	1:27:46
Gekochtes Lammkotelett	73	1597	947	2:44:16
Raw Prime Fleisch	97	2134	1265 hergestellt	3:38:16
Gekochtes Prime Fleisch	194	4300	2549	7:16:02
Raw Prime Fischfleisch	242	2671	1584	4:32:16
Rohes Fleisch	290	6453	3825	10:52:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	484	5530	3278	9:19:45
Gekochtes Fleisch	580	6453	3825	10:52:31
Rohes Fischfleisch	725	8075	4787	13:35:38
Gekochtes Fischfleisch	1450	8075	4787	13:35:38
KO : & times; 9940; × 4058; × 1105; × 632; X 450; X 225				
Torpor- Defekt: 447.43 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:42				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Rohes Edelfleisch (sehr viel)
Rohes Fleisch (sehr viel)
Rohes Fischfleisch (mittel)
Leder (mittel)
Keratin (eher wenig)
Chitin (eher wenig)
Fell (eher wenig)

Weiterhin besitzt der Giganotosaurus eine Rage - Modus (Wut Modus), dieser wird ausgelöst sobald er ein gewisses Maß an Gesundheitlichen Schaden hat. Dies kann z.B. passieren, wenn Ihr mit ihm einen Abhang herunter springt, der Giganotosaurus wird Euch abwerfen und einfach auffressen. *(Dem entgegen wirkend könnt Ihr während der Giganoto mit Euch im Sattel fällt, einfach absteigen, der Giganoto wird dann beim aufkommen keinen schaden nehmen und demzufolge auch nicht aggressiv werden.)* Andererseits wird der Wut Modus auch in kämpfen aktiv, dies äußert sich in einem weitaus größeren Schaden, welchen der dabei Giganoto austeilt. Ob ein Giganoto im Wut Modus ist erkennt Ihr an seinen orangen Augen und an dem roten Gebiss in der rechten oberen Ecke, der Wut Modus hält für 5 Sekunden vor und wird neben der Gesundheitsanzeige, sehr zügig während eines Kampfes, aufgeladen.


Anzeige des Wut - Modus

Drops:

Rohes Edelfleisch
Rohes Fleisch
Leder

Verhalten:

Sehr gefährlich und unberechenbar, vorallem wenn er verärgert wird. Kann sich auf eigene Tribemitglieder stürzen und auch seinen Reiter abwerfen, wenn er zuviel Wut aufgebaut hat.

Wissenswertes:

- Wird mit aufgebauter Wut (Rage) stärker
- Gelegentlich auch für eigene Tribemitglieder gefährlich
- Kann bei zuviel angestauter Wut den Reiter abwerfen
- Größer und stärker als ein Trex oder Spino

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.
Alle externen Inhalte anzeigen
Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



