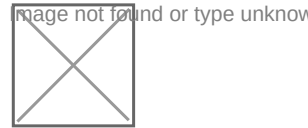


Gigantopithecus

Der Gigantopithecus sammelt Fasern und wirft den Spieler durch die Luft.

Statistik

Name: Gigantopithecus
Spezies: *Gigantopithecus fibrarator*
Zeit: Pleistozän
Ernährung: Pflanzenfresser
Charakter: Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:**

Gigantopithecus fibrarator ist eine seltsame Kreatur. Normalerweise ist er sehr passiv, hat aber eine geringe Geduldsspanne, wenn sein Revier bedroht wird. Wenn sich eine andere Kreatur nähert, wird der sanfte Riese schnell zur wilden Bestie. Besser ist es Abstand zu halten.

- **Gezähmt:**

Einem gezähmten *Gigantopithecus* kann nicht nur das Beerenpflücken zu Hause, sondern ebenso das Ernten der [Fasern](#) von vielen Inselepflanzen beigebracht werden. Er scheint komplett damit zufrieden zu sein, den ganzen Tag Pflanzen zu pflücken, Früchte zu essen und [Fasern](#) für seinen Tribe zu bewachen. Verspielt sobald gezähmt, scheint es dem *Gigantopithecus* zu gefallen, seinen Reiter von seinen Schultern in die Luft zu werfen. Für ihn ist dies wahrscheinlich ein Spiel, aber schlaue Banditen können dies dazu nutzen, um Wände und schmale Klippen zu überwinden.

- **Bekannte Informationen:**

Gigantopithecus scheint am glücklichsten zu sein, wenn er faul herumliegt und Beeren von Pflanzen pflückt. Viele *Gigantopithecus* verbringen den Großteil des Tages in einem kleinen Bereich, wenn sie nicht provoziert werden.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	640	+64	+6.21%	+0.5
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	

Gewicht	220	+4.4	+4%	
Nahkampfschaden	40	+1.6	+2%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.65%	+6%
Trägheit	1100	+66	N/A	+0.5%

Zähmen:

- Der Gigantopithecus wird gewaltfrei gezähmt, [Kibble](#) oder Beeren auf die Taste 0 legen und mit der Taste E füttern. *(Vorsicht ist geboten, er ist zwar passiv, aber solltet Ihr ihn berühren wird er aggressiv, sollte er während der Zählung angegriffen werden, verliert er sehr schnell seinen Zählung - Fortschritt.)*
- Um den Gigantopithecus zähmen zu können benötigt der Spieler die Stufe 30.
- Transportiert werden kann der Gigantopithecus mit einem [Quetzal](#).
- Sein bevorzugtes Futter sind  [Titanboa Kibble](#),  [Mejoberry](#) und  Beeren. *(Erstgenanntes ist das beste Zählungsfutter, mit der höchsten Effizienz)*
- Es gibt mehrere Varianten einen Gigantopithecus zu zähmen, einfach von hinten an ihn heranschleichen und mit dem entsprechenden Futter, mittels Taste E, füttern.
- Ebenso kann man ihn in eine 1x1 große Hütte locken, welche aus drei Türrahmen besteht *(vorzugsweise aus [Stein](#))*, sobald er durch seinen Aggro Modus in der Hütte ist baut ein anderer Spieler den 4 Türrahmen an die noch offene Stelle und der Gigantopithecus ist gefangen nun kann er sich beruhigen. Sobald er wieder passiv ist schrittweise dem Türrahmen nähern und vorsichtig Füttern, am besten Ihr wartet immer, bis er wieder an der Stelle ist und verändert Euren Standort / Winkel nicht. Das Klappt auch allein, aber um den letzten Türrahmen zu bauen, müß Ihr den Gigantopithecus betäuben, danach könnt Ihr in Ruhe den letzten Türrahmen an die noch offene Stelle platzieren. Gönn dem Gigantopithecus nach dieser Aktion etwas Ruhe, so das er sich erholen kann, so gibt es keine negativen Auswirkungen auf die Zählungs-Effizienz. *(Bewegt Euch nicht allzuweit von dieser Hütte weg, es kommt vor, das beim erneuten Rendern der Hütte, der Affe durch die Strukturen glitcht.)*
- Eine weitere Möglichkeit seiner habhaft zu werden funktioniert nur zu zweit und stellt die sicherste Methode dar, fangt den Gigantopithecus mit einem [Quetzal](#) und fliegt mit ihm an einen sicheren Ort, wo bereits der andere Spieler mit dem entsprechenden Futter wartet, jetzt fliegt Ihr mit dem [Quetzal](#) vorsichtig tiefer und achtet darauf den Affen nicht aus versehen fallen zu lassen *(Strukturen wie z.B. Wasserleitungen in der Basis)*, wählt eine Höhe, von wo aus der zweite Spieler den Gigantopithecus zum füttern erreichen kann.

 Level 1	Fütterungsintervall		 Level 20	Fütterungsintervall		 Stufe 50	Fütterungsintervall	
Kibble (Titanoboa Egg)	10	4.02	Kibble (Titanoboa Egg)	13	3.56	Kibble (Titanoboa Egg)	17	3.52
Mejoberry	95	1.22	Mejoberry	124	1.22	Mejoberry	169	1.22
Beeren	142	0.55	Beeren	185	0.54	Beeren	254	0.54

 Stufe 75	Fütterungsintervall		 Stufe 100	Fütterungsintervall		 Stufe 120	Fütterungsintervall	
bble (Titanoboa Egg)	21	03.49	bble (Titanoboa Egg)	25	3.47	bble (Titanoboa Egg)	28	3.46
ejoberry	207	1.22	ejoberry	245	1.22	ejoberry	275	1.22
beren	310	0.54	beren	367	0.54	beren	413	0.54

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge:



[Faser*](#)



Beeren, alle Sorten



[Stroh](#)



[Holz](#)

**

(***** Hervorragend / * Schlecht)

*[Faser](#) wird nur gesammelt, wenn der Gigantopithecus auf wandern gestellt ist.

Desweiteren besteht die Möglichkeit, dass der Gigantopithecus den Spieler werfen kann, dazu setzt man sich auf den Rücken des Affen und drückt die rechte Maustaste. Das Werfen bringt den Vorteil, dass man so, relativ einfach, kleinere Mauern oder Abhänge passieren kann. Außerdem eignet sich der Gigantopithecus auch als Reittier, um so manche Höhle zu erkunden, aber er passt nicht durch alle Höhleneingänge.

Um den Affen zu schützen, kann man ihm einen Helm aufsetzen, dies bringt einen Rüstungswert, entsprechend der Qualität des Helmes.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



