

Plant Spezies X (Pflanze Spezies X)

Die Pflanze Spezies X ist eine defensive Verteidigungsanlage.

Der Samen dieser Pflanze kann in den Sumpf- oder Bergregionen der Insel gefunden werden.

Ebenso sind viele Beerenerntedinos in der Lage den Samen dieser Pflanze aufzunehmen. Angebaut wird die Pflanze in einem großen Beet ([Large Crop Plot](#)), sie braucht, wie alle selbstangebauten Pflanzen im Spiel, [Dünger](#) und [Wasser](#) um zu wachsen.

Im ausgewachsenen Zustand wird diese Pflanze wie der Automatische Geschützturm gesteuert. Sie feuert sehr schnell kleine grüne Pfeile ab, ähnlich der Spucke eines Dilos, dies hat zur Folge, das die getroffene Kreatur langsamer läuft und dabei schaden nimmt. Desweiteren ist es auch möglich, die Pflanze, mittels "Put To Sleep" (Taste E) in den Ruhemodus zu versetzen.



Typ

Benötigtes Level

Punkte zum erlernen

Einmalige Nutzung

Munition / Schaden pro sek.

Zutaten

Benötigt für Dauerbetrieb die ständige Zuführung von:

Düngerverbrauch:

Waffe / Pflanzen

35  [Large Crop Plot](#) (großes Beet)

0

Nein

keine / 74.36

1x  [Large Crop Plot](#) (großes Beet)

1x  [Plant Spezies X Seed](#) (Samen der Pflanze Spezies X)

1x  [Waterskin](#) (Wassersack)

1x  oder  [Feces](#) / [Fertilizer](#) (Kot / Dünger)

 [Water](#) (Wasser)

 [Fertilizer](#) / [Feces](#) (Dünger / Kot)

<u>Dünger</u> Typ	<u>Dünger</u> pro eine Einheit	<u>Dünger</u> für [h:min]	<u>Dünger</u> voll bestückt [h:min]
 <u>Menschliche Fäkalien</u>	1000	0:10	3:05
 <u>Kleine Tier Fäkalien</u>	3500	0:35	10:48
 <u>Mittlere Tier Fäkalien</u>	7500	1:15	23:08
 <u>Große Tier Fäkalien</u>	15000	2:30	46:15
 <u>Dünger</u>	54000	9:00	166:30 (ca. 6.9 Tage)

Die Pflanze Spezies X hat mehrere einstellbare Beschuss-Zonen:

Bereich max. Beschuss-Zone in Meter

Low ca. 16m

Medium ca. 33m

High ca. 67m



Plant Spezies X mit Wasserversorgung



[Plant Spezies X](#)



Samenkapselfür [Spezies X](#) im Sumpf



möglicher Samenträger für [Spezies X](#) im Gebirge