

# Plesiosaur

Elasmosaurus

## Statistik

Name: [Plesiosaurus](#)

Spezies: [Elasmosaurus](#) Remuspissa

Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Neutral



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Plesiosaurus Saddle](#) (Lvl. 65))

## Grundinformationen:

- **Wild:**

[Elasmosaurus](#) Remuspissa hat eine sehr spezielle Rolle in der ozeanischen Nahrungskette. Er jagt fast ausschliesslich kleinere Meeresbewohner und lässt grössere (auch Menschen) für gewöhnlich in Ruhe. Aufgrund seiner Grösse muss er deshalb Unmengen an Fischen jagen, um seinen Hunger stillen zu können.

- **Gezähmt:**

Wie der [Brontosaurus](#) an Land, ist der [Plesiosaurus](#) eine hervorragende Möglichkeit um grosse Mengen an Gütern über das Meer zu transportieren. Diese kraftvollen Kreaturen sind so gross, dass sie sogar als mobile Wasserbasis herhalten würden. Ambitionierte Stämme gehen sogar so weit, dass sie Bunker direkt auf dem Rücken eines [Plesiosaurus](#) errichten.

- **Bekannte Informationen:**

Auch wenn der [Plesiosaurus](#) imposante Grössen erreichen kann, hat er dennoch natürliche Feinde. Nun, einen natürlichen Feind: Der [Megalodon](#). Davon mal abgesehen habe ich überhaupt erst zweimal gesehen, wie ein [Plesiosaurus](#) besiegt wurde. Einmal von einem [Spinosaurus](#), der irgendwie seinen Weg in die tieferen Gewässer gefunden hat (normal ist das nicht), und von Menschen. Allerdings sind auch noch lange nicht alle Unterwasserhöhlen rund um die Insel erforscht. Wer weiss, was da noch im dunkeln lauert.

## Basis Statistiken:

| Attribut   | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 2400              | +288                     | +16.2%                      | +0.3%        |
| Ausdauer   | 200               | +20                      | +10%                        |              |

|                          |      |       |       |       |
|--------------------------|------|-------|-------|-------|
| Sauerstoff               | N/A  | N/A   | N/A   |       |
| Hunger                   | 5000 | +500  | +10%  | +15%  |
| Gewicht                  | 800  | +16   | +4%   |       |
| Nahkampfschaden          | 75   | +3.75 | +10%  | +180% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A   | +2.5% |       |
| Trägheit                 | 1600 | +96   | N/A   | +0.5% |

## Drops:



[Hide](#)



[Raw Prime Meat](#)



Fireworks [Flaregun](#) Skin

## Verhalten:

- Obwohl er nicht aggressiv ist, greift er Spieler an die ihm zu nahe kommen. Er ist häufig zu zweit unterwegs

## Zähmen:

Das Zähmen eines [Plesiosaurus](#) gehört zu den schwierigeren Aufgaben im Spiel, da ihr ihn mit speziellen Tricks auf trab halten müsst. Auf Stufe 35 besitzt der [Plesiosaurus](#) etwa 1600 Torpor. Nehmt deshalb mindestens

25 [Betäubungspfeile](#) mit, um auf der sicheren Seite zu sein. Die Zähmzeit hängt davon ab, welches Fleisch ihr ihm füttert. Mit [Raw Prime Meat](#) dürftet ihr nach etwa einer Stunde den [Plesiosaurus](#) euer eigen nennen. Mit [Raw Meat](#) dürfte es also 2 - 3 Stunden dauern. Bringt also genug Narcotics mit.

Die bis jetzt bekannte Methode, einen [Plesiosaurus](#) zu Zähmen ist folgende:

Zuerst müsst ihr einen [Plesiosaurus](#) finden. Dies sollte optimalerweise in der Nähe einer Unterwasserhöhle sein. Danach greift ihn an und lockt ihn so zum Eingang der Höhle. So könnt ihr vom Ufer aus weiter mit Betäubungspfeilen auf ihn schießen. Das Objekt eurer Begierde wird jedoch ziemlich schnell das Interesse an euch verlieren, weshalb ihr an dieser Stelle entweder einen Freund oder einen treuen Begleiter (Schildkröten eignen sich besonders gut) braucht, der die Aufmerksamkeit des [Plesiosaurus](#) auf sich zieht. Ist er erstmal betäubt, ist der Rest nur noch Formsache.