

Large Crop Plot (großes Beet)

Das große Beet, ist die größte Variante, zum Anbauen von Samen.



Das große Beet ist die nächste Variante zum mittlerem Beet, welche ihr zum Anbauen benutzen könnt. In diesem Beet könnt ihr alle Samen der Beeren und Obst / Gemüse sähen und es speichert bis zu 600 [Wasser](#). Platziert werden kann das große Beet auf jeglichem Boden, solange diese nicht zu uneben sind.

Um das mittlere Beet nutzen zu können, sind drei Faktoren wichtig:

- Saat
- Bewässerung
- [Dünger](#)

Saat:

Im mittlerem Beet könnt ihr folgende Saaten einpflanzen:



Mejobeere Saat,



Narcobeere Saat,



Tintobeere Saat,



Amarbeere Saat,



Azulbeere Saat,



Stimbeere Saat,



[Zitronen Saat](#),



[Mais](#) Saat,



[Karotten Saat](#),



[Kartoffel Saat](#) und



[Spezies X](#) Saat.

Bewässerung:

Zum Bewässern dieses Beetes benötigt ihr entweder [Regen](#) oder einen direkten Anschluss in der Nähe

durch einen  [Stein Wasserhahn](#) oder  [Metall Wasserhahn](#).

[Dünger](#):

Als [Dünger](#) könnt ihr entweder den  [Kot](#) von Tieren / Menschen benutzen oder direkt einen

hochwertigen  [Dünger](#) verwenden.

Wenn ihr diese drei Faktoren erfüllt habt, ist euer [großes Beet](#) einsatzbereit. Um dieses nun zu bepflanzen, geht ihr an das Beet, öffnet das Inventar und legt dort den [Dünger](#) und die Saat eurer Wahl hinein. Ein paar Sekunden später beginnt dann schon das Pflänzchen zu wachsen.

Bevor ihr allerdings euer Beet ernten könnt, müsst ihr warten, bis aus dem Setzling ein sogenannter "Fruitling" geworden ist. Dann könnt ihr wieder in das Inventar eures Beetes und die Früchte ernten. Ebenfalls hinterlässt das Beet im Inventar immer eine Saat von der Pflanze, welche ihr angebaut habt.

Achtet darauf, dass ihr das Beet immer bewässert und gedüngt habt. Sobald dies nicht mehr der Fall ist, gehen die Pflanzen ein und ihr müsst sie neu setzen. Wenn ihr aber immer darauf achtet, dann könnt ihr immer wieder ernten.

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	15
XP pro Herstellung	21.4
Gewicht	4.0
Stapelgröße	100
Haltbarkeit	5.000
Inventarplätze	10
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 mittleres Beet
Schaltet frei	-
Zutaten	80x  Holz
	40x  Stroh
	60x  Faser
	100x  Stein
Hergestellt in	Spielerinventar



[großes Beet](#) mit [Karotten](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Folgende Tiere können diese Struktur nicht beschädigen:

[Araneo \(Spinne\)](#)
[Carbonemys](#)
[Coelacanth](#)
[Compy](#)
[Dilophosaur](#)
[Dodo](#)
[Dung Beetle](#)
[Kairuku](#)
[Mesopithecus](#)
[Onyc \(Fledermaus\)](#)
[Oviraptor](#)
[Pachy](#)
[Parasaur](#)
[Phiomia](#)
[Piranha](#)
[Titanomyrma](#)