

# Metal Sword (Metall Schwert)

Das Metallschwert ist eine Nahkampfwaffe.



Es kann, in Kombination mit einem Schild verwendet werden, dadurch ist es Nahkampf sehr nützlich.

Das [Metall Schwert](#), hat im Vergleich zu anderen Nahkampfwaffen, einen höheren Schaden als die [Holzkeule](#) ( 5), [Speer](#) (30) und die [Pike](#) (55).

Der Schaden des [Metall](#) Schwertes ist in etwa mit dem Schaden der [Armbrust](#) (95) zu vergleichen.

Die Angriffsgeschwindigkeit des Schwertes beträgt etwa 1,9 Attacks pro Sekunde , so dass die Waffe einen sehr hohen Schaden pro Sekunde von 171 gegen ungepanzerte Ziele hat.

Das ist zwar doppelt so hoch, wie der Schaden pro Sekunde der [Pike](#), aber dem Schwert fehlt es deutlich an Reichweite und der Fähigkeit des zurückstoßens in Bezug auf das angegriffene Ziel, im vergleich zur [Pike](#).

|                     |                                                                                                                       |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Typ                 | Waffe                                                                                                                 |
| Benötigtes Level    | 30                                                                                                                    |
| Punkte zum Erlernen | 11                                                                                                                    |
| Schaden             | 90                                                                                                                    |
| Gewicht             | 5.0                                                                                                                   |
| Haltbarkeit         | 70                                                                                                                    |
| Einmalige Benutzung | nein                                                                                                                  |
| Voraussetzungen     |  <a href="#">Holzkeule</a>         |
| Schaltet frei       |  <a href="#">Lanze</a>             |
| Zutaten             | 50 x  <a href="#">Metallbarren</a> |
|                     | 1 x  <a href="#">Holz</a>          |
|                     | 15 x  <a href="#">Leder</a>        |

Hergestellt in



[Schmiede](#)

### Das [Metall Schwert](#) baut folgende Ressourcen gut ab:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Organisches Polymer](#) \*\*\*\*\*



[Leder](#) \*\*\*



[Rohes Fleisch](#) \*\*\*

(\*\*\*\*\*ausgezeichnet / \*schlecht)

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



*ein ARK Avatar mit seinem Schwert*