

Metal Sword (Metall Schwert)

Das Metallschwert ist eine Nahkampfwaffe.



Es kann, in Kombination mit einem Schild verwendet werden, dadurch ist es Nahkampf sehr nützlich.

Das [Metall Schwert](#), hat im Vergleich zu anderen Nahkampfwaffen, einen höheren Schaden als die [Holzkeule](#) (5), [Speer](#) (30) und die [Pike](#) (55).

Der Schaden des [Metall](#) Schwertes ist in etwa mit dem Schaden der [Armbrust](#) (95) zu vergleichen.

Die Angriffsgeschwindigkeit des Schwertes beträgt etwa 1,9 Attacken pro Sekunde , so dass die Waffe einen sehr hohen Schaden pro Sekunde von 171 gegen ungepanzerte Ziele hat.

Das ist zwar doppelt so hoch, wie der Schaden pro Sekunde der [Pike](#), aber dem Schwert fehlt es deutlich an Reichweite und der Fähigkeit des zurückstoßens in Bezug auf das angegriffene Ziel, im vergleich zur [Pike](#).

Typ	Waffe
Benötigtes Level	30
Punkte zum Erlernen	11
Schaden	90
Gewicht	5.0
Haltbarkeit	70
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 Holzkeule
Schaltet frei	 Lanze
Zutaten	50 x  Metallbarren
	1 x  Holz
	15 x  Leder

Hergestellt in



[Schmiede](#)

Das [Metall Schwert](#) baut folgende Ressourcen gut ab:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Organisches Polymer](#) *****



[Leder](#) ***



[Rohes Fleisch](#) ***

(*****ausgezeichnet / *schlecht)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



ein ARK Avatar mit seinem Schwert