

Stone Fireplace (Steinkamin)

Der Steinkamin hält eine große Fläche warm und hell.



Der [Steinkamin](#) bietet eine Hypoisolierung von 285%. Dieser Effekt wird durch den Abstand zur [Feuerstelle](#) verringert. Der Unterschied zum [Lagerfeuer](#) besteht darin, dass im [Steinkamin](#) kein Essen zubereitet werden kann.

Brenndauer von Brennstoffen im [Steinkamin](#):

Ressource:	Brenndauer:
1 x  Stroh	7.5 Sekunden
1 x  Holz	30 Sekunden
1 x  Zündpulver	1 Minute
1 x  Angler Gel	4 Minuten

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	30
Punkte zum Erlernen	15
XP pro Herstellung	73.0
Gewicht	4.0
Stapelgröße	3
Haltbarkeit	100.0
Inventarplätze	3
Stapelgröße	3
Einmalige Benutzung	nein

Voraussetzungen	 Lagerfeuer  Steinwand
Schaltet frei	nichts
Zutaten	450 x  Stein 120 x  Holz 80 x  Stroh 20 x  Feuerstein
Hergestellt in	Spielerinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Diese Struktur kann durch folgende Tiere und Waffen beschädigt werden:

[Metall Waffen](#) (5%)
[Tek Rifle](#)
Sprengstoffe (150%)
[Ballista Turret](#) (40%)
Alpha Tiere (10%)
[DodoRex](#) (300%)
Bosse (10%)
[Dunkleosteus](#) (15%)
[Giganotosaurus](#) (15%)
[Rock Elemental](#)
[Therizinosaurus](#) (20%)
[Titanosaur](#) (~462%)

Bilder:



Der [Steinkamin](#) im eingebauten Zustand.