Gallimimus

Mit dem Gallimimus ist man sehr flott unterwegs.

Statistik

Name: Gallimimus
Species: *Gallimimus evolvelox*
Zeit: späte Kreidezeit
Ernährung: Pflanzenfresser
Charakter: unruhig / schreckhaft

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja, Gallimimus Sattel ab Stufe 30

Erschienen: *Ja, ab Version 233*

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Sollte mich jemand Fragen, welches Tier das schnellste Geschöpf der Insel ist, kommt mir einzig und allein der Gallimimus in den Sinn. Der Gallimimus hat, im Gegensatz zu den oft schwer gepanzerten Kreaturen des Archipels, die Fähigkeit des verteidigens gegen die Möglichkeit des schnellen entkommens, aus jeder Situation, getauscht.
- **Gezähmt:**
  Selbst beim äsen, auf einer ruhigen Wiese, ist der Gallimimus äußerst ängstlich und immer sehr vorsichtig. Der Gallimimus verlässt sich einzig und allein auf seine Schnelligkeit, um potenziellen Gefahren zu entkommen, dies ist auch seine einzige Chance, da er über keinerlei Verteidigung gegenüber Jägern verfügt.
- **Bekannte Informationen:**
  Die Meinung, über einen gezähmten Gallimimus, teilt sich in zwei Gruppen. Während die eine Seite der Auffassung ist, der Gallimimus wäre eine Last, da er wenige Ressourcen erntet und anderen feindlichen Kreaturen nur wenig bis keinen Schaden zufügt. Die andere Gruppe vertritt die Auffassung , das der Gallimimus sehr wohl Vorteile besitzt, zum einen das schnelle erkunden der Umgebung aufgrund seiner Geschwindigkeit und der weiten Sprünge, zum anderen, das schnelle entkommen, falls die Situation zu mulmig wird.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	150	+30	+5.4%	+0.07
Ausdauer	300	+30	+10.0%	
Sauerstoff	150	+15	+10.0%	
Hunger	1000	+100	+10.0%	
Gewicht	270	+5.4	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1,7%	+7% / mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	420	+25.2	N/A	+0.5

Zähmen:

- Spawnt im Süden (im Süden in der Mitte) und im Flußdreieck unterhalb (Richtung Osten) von dem Vukan.
- Man kann den Gallimimus mit einem Quetzal transportieren.
- Ebenfalls lässt sich der Gallimimus mittels Bola festsetzen (30 Sekunden).
- Achtet beim betäuben darauf das Ihr ihn nicht versehentlich tötet, er besitzt recht wenig Leben.
- Zum Zähmen mag er Gemüse und Mejoberrys.
- Dimetrodon Kibble ist sein Lieblingskibble 1 x Dimetrodon Ei, 1 x Zitrone, 1 x Cooked Meat Jerky, 2 x Mejoberry, 3 x Fiber und einen zu mind. 25% gefüllten Waterskin.

Level 1				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	3	20	7	0:04:48
Vegetables	29	136	45	0:23:12
Mejoberry	39	137	46	0:23:24
Berries	58	136	45	0:23:12
KO: × 42; × 18; × 5; × 3; × 2; × 1				
Torpor-depletion: 4.26 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:38				

Level 30				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	7	60	23	0:11:12
Vegetables	64	348	130	0:51:12
Mejoberry	85	347	129	0:51:00
Berries	127	345	129	0:50:48
KO: × 116; × 47; × 13; × 8; × 6; × 3				
Torpor-depletion: 6.46 / s, Time until all torpor is depleted: 00:02:58				

Level 60				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	10	97	39	0:16:00
Vegetables	99	588	237	1:19:12
Mejoberry	132	588	237	1:19:12
Berries	198	588	237	1:19:12
KO: × 191; × 78; × 22; × 13; × 9; × 5				
Torpor-depletion: 8.74 / s, Time until all torpor is depleted: 00:03:38				

Level 90				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	14	150	64	0:22:24
Vegetables	135	848	362	1:48:00
Mejoberry	180	848	362	1:48:00
Berries	269	845	360	1:47:36
KO: × 267; × 109; × 30; × 17; × 13; × 7				
Torpor-depletion: 11.01 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:01				

Level 120				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	17	193	86	0:27:11
Vegetables	170	1109	494	2:16:00
Mejoberry	227	1111	495	2:16:12
Berries	340	1109	494	2:16:00
KO: × 342; × 140; × 38; × 22; × 16; × 8				
Torpor-depletion: 13.29 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:17				

Level 150				Time
Kibble (Dimetrodon Egg)	21	251	116	0:33:35
Vegetables	206	1382	636	2:44:48
Mejoberry	275	1384	637	2:45:00
Berries	412	1382	636	2:44:48
KO: × 418; × 171; × 47; × 27; × 19; × 10				
Torpor-depletion: 15.57 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:28				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Gallimimus verfügt über einen 3 Sitzer Sattel von welchem aus auch Waffen genutzt werden können.

alle Beerenarten

Stroh

Holz

Drops:

Rohes Fleisch

Leder

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

Ein frisch gefangener Gallimimus in der Tamingarena.

So guckt der Gallimimus.

Der Gallimimus von Vorn.

Gallimimus mit Gallimimus Sattel.

So sieht die Kehrseite des Gallimimus aus.