

Megatherium (Riesenfaultier)

Das Megatherium frisst sehr viel Chitin.

Statistik

Name: [Megatherium](#)

Species: [Megatherium Formipavor](#)

Zeit: Späte Pliocene - Frühholozän

Ernährung: Allesfresser, aber in erster Linie Pflanzenfresser

Charakter: Passiv, aber aggressiv in der Nähe von Insekten



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Megatherium Sattel](#) ab Stufe 52.

Erschienen: Ja, mit der Version 258.

Grundinformationen:

- **Wild:**

Das [Megatherium Formipavor](#) ist eines der größeren Säugetiere der Insel. Das erschreckendste ist sein Aussehen, wie eine Kreuzung aus Elefant und [Bär](#), aber er ist ein riesiges Faultier. Durch seine Größe und Stättlichkeit, ist es sehr schwer, das [Megatherium Formipavor](#) zu betäuben.

- **Gezähmt:**

Das [Megatherium](#), ist gezähmt, ein sehr nützliches Tier, aber es ist nicht dazu geeignet mit ihm gegen andere Stämme zu kämpfen. Die unglaublich hohe Betäubungsresistenz gegenüber Hautflügler- und Spinnentiere, dazu noch der unersättliche Genuss an Insekten, erheben ihn zu einem hervorragenden [Chitin](#) Erzeuger. Ebenfalls verteidigt sich das [Megatherium](#), sehr gut, gegen diese.

- **Bekannte Informationen:**

Neben seinem Leben als Vegetarier, mag es das [Megatherium Formipavor](#), die Insekten der Insel, zu konsumieren. Dabei hat sich das [Megatherium](#) auf das Verzehren der Innereien spezialisiert, der [Chitin](#)-Panzer des Insektes bleibt dabei vollkommen intakt, so erhöht er die Ausbeute derer, auf das maximale. Es bleibt zu erwähnen, dass der sonst langsame [Megatherium Formipavor](#), in der Gegenwart von Insekten, schneller und aggressiver wird.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	740	+148	+5.4%	+0.007
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	270	+27	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	725	+14.5	+4.5%	
Nahkampfschaden	32%	+1.6	+1.7%	+7% / mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	1000	+60	N/A	+0.5

Zähmen:

Anzutreffen sind Megatherien über das Redwood Biom bis hoch in das Schnee Biom.

Ein [Megatherium](#) zu Zähmen erfordert nicht viel Geschick, es ist träge und bleibt sehr oft zwischen Bäumen und Steinen hängen.

Nutzt dies für Euren Vorteil und beschießt es so mit der [Betäubungsmunition](#) Eurer Wahl.

Sobald es betäubt ist bevorzugt das [Megatherium](#) [Megalania Ei](#) [Kibble](#) / [Rohes Hammelfleisch](#) usw. wobei erstgenanntes die beste Zähm-Effizienz besitzt.

Der Betäubungsabbau ist sehr langsam und es sollte niemanden Probleme bereiten ein [Megatherium](#) zu zähmen.

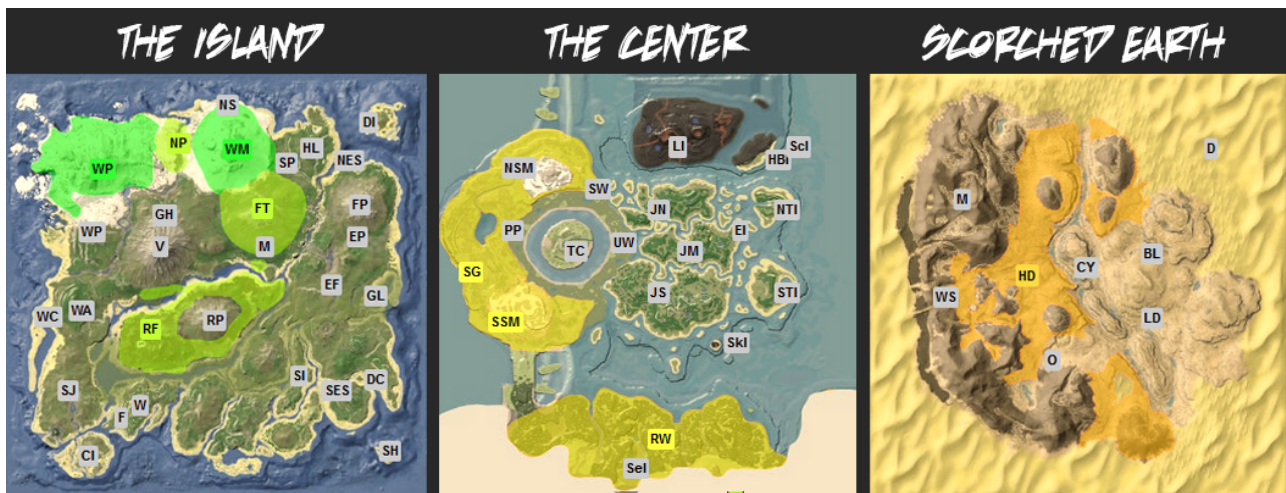
Sollte man ein hochlevliges [Megatherium](#) in seinen Besitz bringen wollen, so kann man es mit einem [Quetzal](#) in ein Zähm-Gehege transportieren.

Dies stellt die sicherste Methode dar um ein betäubtes [Megatherium](#) nicht unnötigen Verletzungen auszusetzen.

Level 1					Time	Level 30					Time	Level 60					Time
Kibble (Megalania Egg)	7	7	2	1	0:19:43	Kibble (Megalania Egg)	12	25	6	3	0:33:47	Kibble (Megalania Egg)	16	55	14	7	0:45:03
Raw Mutton	14	33	8	4	0:24:39	Raw Mutton	24	88	21	11	0:42:15	Raw Mutton	35	201	49	25	1:01:37
Giant Bee Honey	9	37	8	4	0:25:21	Giant Bee Honey	15	88	21	11	0:42:15	Giant Bee Honey	22	204	49	25	1:01:58
Cooked Lamb Chop	26	145	32	16	0:45:44	Cooked Lamb Chop	44	351	81	41	1:17:23	Cooked Lamb Chop	64	647	156	78	1:52:33
Raw Prime Meat	18	70	16	8	0:31:42	Raw Prime Meat	30	167	39	20	0:52:49	Raw Prime Meat	43	324	78	39	1:15:42
Cooked Prime Meat	35	228	50	25	1:01:33	Cooked Prime Meat	60	562	130	65	1:45:31	Cooked Prime Meat	86	986	237	119	2:31:14
Raw Prime Fish Meat	43	103	23	12	0:37:51	Raw Prime Fish Meat	75	266	62	31	1:06:01	Raw Prime Fish Meat	107	486	117	59	1:34:11
Raw Meat	52	387	84	42	1:31:33	Raw Meat	89	945	218	109	2:36:41	Raw Meat	128	1636	393	197	3:45:20
Cooked Prime Fish Meat	86	314	68	34	1:17:47	Cooked Prime Fish Meat	149	780	180	90	2:14:45	Cooked Prime Fish Meat	214	1357	326	163	3:13:32
Mejoberry	86	383	83	42	1:30:50	Mejoberry	149	950	219	110	2:37:23	Mejoberry	214	1642	395	198	3:46:02
Cooked Meat	103	382	83	42	1:30:40	Cooked Meat	178	945	218	109	2:36:41	Cooked Meat	256	1636	393	197	3:45:20
Berries	129	383	83	42	1:30:50	Berries	223	947	219	110	2:37:02	Berries	320	1636	393	197	3:45:20
Raw Fish Meat	129	504	109	55	1:53:33	Raw Fish Meat	223	1241	287	144	3:16:17	Raw Fish Meat	320	2129	512	256	4:41:40
Cooked Fish Meat	257	501	109	55	1:53:07	Cooked Fish Meat	445	1238	286	143	3:15:51	Cooked Fish Meat	640	2129	512	256	4:41:40
KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 100; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 41; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 12; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 7; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 5; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 3 Torpor-depletion: 0.9 / s, Time until all torpor is depleted: 00:18:31						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 274; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 112; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 31; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 18; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 13; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 7 Torpor-depletion: 1.5 / s, Time until all torpor is depleted: 00:30:32						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 454; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 186; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 51; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 29; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 21; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 11 Torpor-depletion: 1.98 / s, Time until all torpor is depleted: 00:38:47					
Level 90					Time	Level 120					Time	Level 150					Time
Kibble (Megalania Egg)	21	140	35	18	0:59:07	Kibble (Megalania Egg)	26	249	64	32	1:13:12	Kibble (Megalania Egg)	31	376	98	49	1:27:16
Raw Mutton	45	335	83	42	1:19:13	Raw Mutton	55	496	126	63	1:36:50	Raw Mutton	66	697	181	91	1:56:11
Giant Bee Honey	28	332	82	41	1:18:52	Giant Bee Honey	35	514	131	66	1:38:35	Giant Bee Honey	41	689	179	90	1:55:29
Cooked Lamb Chop	83	983	244	122	2:25:57	Cooked Lamb Chop	102	1359	346	173	2:59:22	Cooked Lamb Chop	121	1767	459	230	3:32:46
Raw Prime Meat	56	523	130	65	1:38:35	Raw Prime Meat	69	754	192	96	2:01:28	Raw Prime Meat	82	1009	262	131	2:24:21
Cooked Prime Meat	112	1478	366	183	3:16:57	Cooked Prime Meat	138	2022	514	257	4:02:40	Cooked Prime Meat	164	2605	676	338	4:48:23
Raw Prime Fish Meat	140	763	189	95	2:03:14	Raw Prime Fish Meat	172	1067	271	136	2:31:24	Raw Prime Fish Meat	205	1409	366	183	3:00:26
Raw Meat	167	2421	600	300	4:53:59	Raw Meat	206	3277	832	416	6:02:38	Raw Meat	245	4188	1086	543	7:11:17
Cooked Prime Fish Meat	279	2016	500	250	4:12:19	Cooked Prime Fish Meat	344	2737	695	348	5:11:05	Cooked Prime Fish Meat	409	3508	910	455	6:09:52
Mejoberry	279	2428	602	301	4:54:41	Mejoberry	344	3284	834	417	6:03:20	Mejoberry	409	4196	1088	544	7:11:59
Cooked Meat	334	2421	600	300	4:53:59	Cooked Meat	412	3277	832	416	6:02:38	Cooked Meat	490	4188	1086	543	7:11:17
Berries	418	2424	601	301	4:54:20	Berries	515	3277	832	416	6:02:38	Berries	613	4192	1087	544	7:11:38
Raw Fish Meat	418	3139	778	389	6:07:55	Raw Fish Meat	515	4225	1073	537	7:33:17	Raw Fish Meat	613	5388	1398	699	8:59:33
Cooked Fish Meat	835	3135	777	389	6:07:28	Cooked Fish Meat	1030	4225	1073	537	7:33:17	Cooked Fish Meat	1225	5383	1396	698	8:59:06
KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 634; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 259; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 71; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 41; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 29; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 15 Torpor-depletion: 2.37 / s, Time until all torpor is depleted: 00:44:46						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 814; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 333; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 91; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 52; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 37; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 19 Torpor-depletion: 2.75 / s, Time until all torpor is depleted: 00:49:28						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 994; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 406; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 111; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 64; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 45; $\frac{\text{meat}}{\text{meat}}$ × 23 Torpor-depletion: 3.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:53:20					

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Das [Megatherium](#) besitzt die besondere Gabe ein Insekten Töter zu sein, dies macht sich wie folgt bemerkbar:

Sobald das [Megatherium](#) von Insekten attackiert wird, bekommt es um den Kopf herum eine rote Aura, diese zeigt an, das nun der Insekten Tötungs Instinkt aktiv ist.

Dabei läuft ein Buff von 120 Sekunden der sich für jedes getötete Insekt zeitlich aufaddiert.

Während dieser Zeit multipliziert sich der Schaden des Megatheriums mit 120% für alle Ziele.

Gegen Insekten ist dieser Buff sogar noch größer, dabei wird der Schaden mit 375% multipliziert so erhält man unglaubliche Mengen an [Chitin](#).



Ein [Megatherium](#) mit aktiven Insekten Instinkt.

Außerdem kann man ein [Megatherium](#) sehr gut auf Gesundheit leveln, dies macht es zu einem guten Tank.

Farmt:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Chitin](#)

?????



[Kaktus Saft](#)

?????



[Stroh](#)

?????



[Faser](#)

?????



Beeren

?????

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Fell](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

