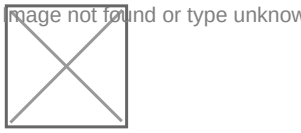
Leech (Blutegel)

Der Blutegel kann zu Gegengiften weiterverarbeitet werden.



Statistik

Name: Leech
Species: *Haementeria laetus*
Zeit: Holozän
Ernährung: Blutsauger
Charakter: Passiv - Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: nein
Reitbar: nein
Sattel: nein

Erschienen: Ja, mit der Version 242

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Es ist nicht leicht, auf Haementeria laetus wütend zu sein, trotz seiner fürchterlichen Natur. Bei diesem Tier ist keine nennenswerte Intelligenz vorhanden, aber er kann sich an den nächstbesten Organismus heften, mit dem Versuch, dessen Blut zu saugen.
- **Gezähmt:**
  Leider kann der Haementeria nicht gezähmt werden, da er für diesen Prozess nicht intelligent genug ist. Ebenfalls besitzt er keine Güter, welche in großer Zahl, von Stämmen benötigt werden, aber es ist sinnvoll einige Exemplare von ihm zu behalten um daraus Gegengifte herzustellen. Wenn das Gift des Haementeria fehlerfrei verarbeitet wird, erhält man daraus ein sehr wirkungsvolles Gegengift.
- **Bekannte Informationen:**
  Das Entfernen eines Haementeria benötigt eine exakte Klingenführung oder das vorhanden sein einer offenen Flamme. Beide Möglichkeiten der Entfernung, bergen Risiken für Wirt und Blutegel. Sobald sich der Haementeria an seinem Wirt festgesaugt hat, verliert dieser, sehr schnell, große Mengen an Blut, außerdem empfindet der Wirt einen starken Hunger und er verliert Gesundheit und Ausdauer. Einige Haementeria sind Überträger einer gefährlichen Krankheit, welche ich „Swamp Fever“ genannt habe, ebenfalls hält dieser Krankheitszustand auch noch nach dem ableben des Blutegels an. Nur sehr wenige Blutegel sind Inkubatoren für diese Krankheit, welche aber mit einer seltenen Medizin geheilt werden kann.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	40	+8	+?%	+?
Ausdauer	100	+10	+?%	
Sauerstoff	150	+15	N/A	
Hunger	450	+45	+?%	
Gewicht	150	+3	+?%	
Nahkampfschaden	7^2	+0.35	+?%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	?%	N/A	+?%	+?%
Trägheit	50	+3	N/A	+?

Zähmen:

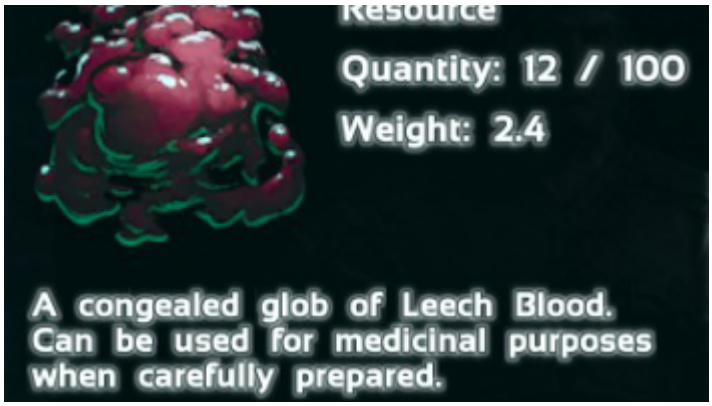
- Ein Leech (Blutegel) kann nicht gezähmt werden.
- Man trifft ihn häufig in den Sumpf Biomen an.

Vorkommen:

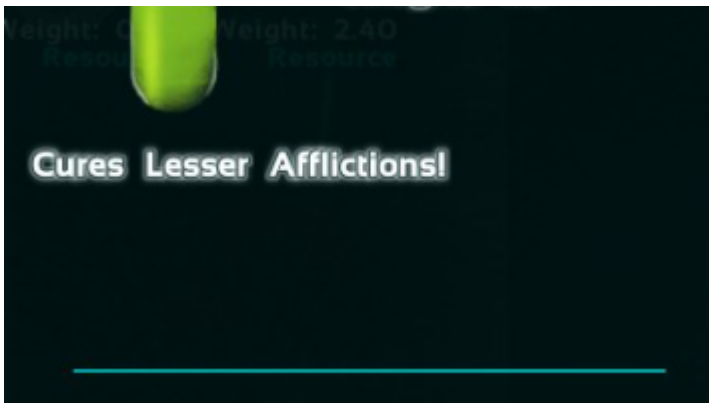


Farmt / Produziert / Besonderheit:

- Aus dem Leech kann Leech Blut gewonnen werden.
- Ein gewisser Prozentsatz dieses Tieres überträgt die Krankheit Swap Fever (Sumpffieber).
- Um einen am Körper festgesaugten Blutegel loszuwerden, müsst ihr Euch einfach kurz ins Feuer stellen.
- Wenn man  Bug Repellant verwendet ist man für die Blutegel nicht sichtbar, außer man greift diese an.



(Leech Blut im Inventar)

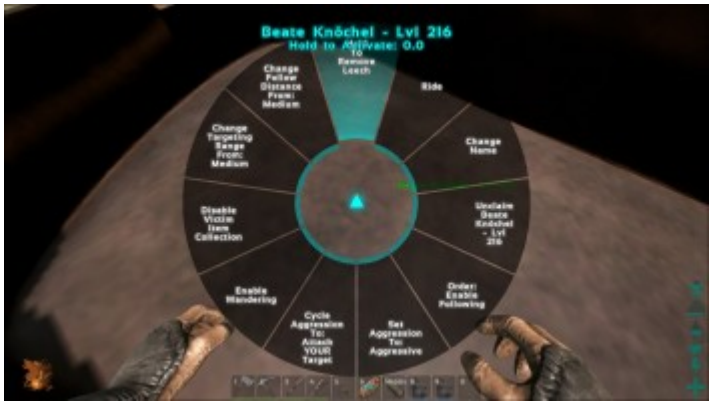


(Kleines Heilserum aus Leech Blut)

- Auch Tiere können von einem Blutegel befallen werden, Ihr seht dies oben rechts im Bildschirm am schwarzen Leech Symbol. Entfernen kann man ihn im Tier Menü mit dem Reiter auf 12 Uhr.



Befallener Giganoto (Symbol oben rechts).



Der Menüpunkt um einen Leech vom Tier zu entfernen.

Kann getragen werden durch:

Kaprosuchus
Megalosaurus
Tusoteuthis

Drops:

 Rohes Fleisch
 Chitin
 Leech Blut
 Öl
 Silicia Pearls

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.
Alle externen Inhalte anzeigen
Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.







Virus Leech

gesunder Leech