

Direbear

Der Direbear ist ein gefährlicher Gegner.

Statistik

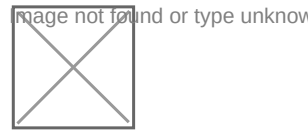
Name: Direbear

Species: [Arctodus dirus](#)

Zeit: Mittlerer Pleistozän - Früher Holozän

Ernährung: Allesfresser

Charakter: Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja

Erschienen: Ja, mit der Version 239

Grundinformationen:

- **Wild:**

Die vorwiegende Heimat, des imposanten [Arctodus dirus](#), sind die Berg und Tundra Regionen der Insel. So, wie die meisten anderen Tiere, welche die kälteren Regionen der Insel bewohnen, gehört er ebenfalls zu der Gruppe der Säugetiere, dieser „Raubsäuger“ steht in der Nahrungskette, seiner bewohnten Gebiete, sehr weit oben.

- **Gezähmt:**

Sobald er gezähmt ist, besitzt man mit dem Direbear ein starkes und zuverlässiges Reittier. Außerdem kann er große Mengen an Gütern transportieren und es ist mit ihm möglich über sehr lange Zeiträume zu sprinten. Es handelt sich bei ihm nicht um das schnellste Tier, aber mit genug Schwung, kann der Direbear zu Lande, ohne weiteres mit den schnellsten Läufern mithalten.

- **Bekannte Informationen:**

Viele haben damit begonnen ihn Direbear zu nennen, ein Name, welcher zu seiner ungeheuerlichen Erscheinung und der territorialen Natur passend ist. Der Direbear ignoriert die meisten anderen nichtfeindlichen Tiere, wenn er auf seinen Beutezügen, nach Fleisch oder Beeren, seine Heimat durchstreift. Dieses Verhalten ändert sich, sobald Fremde sein Territorium betreten, diese werden sofort auf bösartigste Art und Weise angegriffen. Die klügste Entscheidung, bei der Begegnung mit einem wütenden Direbear, ist es davon zu rennen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	400	+800 ?	+6.21%	+?
Ausdauer	500	+250	+10%	
Sauerstoff	270	+72.9	+10%	
Hunger	3000	+9000 ?	+10%	
Gewicht	650	+84.5	+4%	
Nahkampfschaden	50 / 65 ²	+2.5 / +3.25	+2%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	1000	+60	N/A	+?

Zähmen:

Bevorzugte [Nahrung](#):



[Carno Ei Kibble](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Gekochtes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Gekochtes Fleisch](#)



Gemüse (alle gleichwertig)



Beeren (alle gleichwertig)

Der Direbear lebt eigentlich überall auf der Insel und ist ein flinker Gegner, achtet darauf das er Euch beim betäuben nicht mit seiner Tatze erwischt.

Am besten transportiert Ihr ihn per [Quetzal](#) in eine Zähmarena, oder Ihr versucht es vor Ort von einem höher gelegenen Platz aus, wo er Euch nicht erreichen kann, bzw. vom [Quetzal](#) aus oder mit einem [Argentavis](#) wo Ihr natürlich einen zweiten Spieler benötigt, welcher an den Krallen des Vogels hängt und auf den [Bär](#) schießen kann. Für einen höherleveligen Bären benötigt Ihr recht viele [Betäubungspfeile](#) (ca. 40 - 50 stück) und ca. 46 [Carno Ei Kibbles](#).

Farmt / Produziert / Besonderheit:



[Fiber](#) (sehr Effektiv)



[Beeren](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Fell](#)

Drops:



[Leder](#)



[Fell](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)

Admin Befehl / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt <youtu.be>

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

