

Megalanía (Waran)

Megalanía klettert sehr gern und besitzt ein heimtückisches Gift.

Statistik

Name: [Megalanía](#)

Species: [Megalanía Muruspede](#)

Zeit: Später Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Megalanía Sattel](#) ab Stufe 73

Erschienen: Ja, mit der Version 258.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Megalanía Muruspede](#) ist eines der größten Tiere, welches in den komplexen Höhlensystemen, der Insel, anzutreffen ist. Bei ihm handelt es sich um ein Tier von ca. 3 Metern Länge, außerdem besitzt er die Eigenschaft, durch seine Eisenklauen, welche [Megalanía](#) einen derart fest Griff ermöglichen, Höhlenwände auch vertikal zu überqueren. Aber seine Größe macht es unwahrscheinlich, dass sich [Megalanía](#), ungesehen, anschleichen kann. Trotzdem bleibt er für Hobbyhöhlenforscher ein aggressives und gefährliches Tier.

- **Gezähmt:**

Durch die einzigartige Begabung Megalanias, problemlos Wände zu erklimmen, wird er als begehrtes Reittier angesehen. Keines Weges handelt es sich bei ihm um das schnellste, stärkste oder härteste Reittier, aber dadurch das [Megalanía](#) mühelos ins Höhlen und auf Bergen klettern kann, wird er immer einen Platz in der Reittieraufstellung fortgeschrittener Stämme besitzen.

- **Bekannte Informationen:**

Wie Warane, so ist [Megalanía](#) ein genauso giftiges Tier. Sein Gift, welches recht langsam wirkt, nimmt dem Opfer seine absolute Stärke und Gesundheit, dies zieht sich hin, bis zu dessen Tod, nur die Verwendung eines seltenen Antitoxins wird diese Vergiftung heilen. Für gewöhnlich, wird die Beute von [Megalanía](#) vorher auseinander gerissen, bevor die langfristige Wirkung des Giftes einsetzen kann.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	480	+96	+5.4%	+0.07
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	200	+20	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	mult. 15%
Gewicht	400	+8	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+1.7%	+5.6% / mult. 15.4%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+30%
Trägheit	700	+42	N/A	+0.5

Zähmen:

[Megalania](#) hält sich ausschließlich in den Höhlen der jeweiligen Karten auf und sitzt sehr ruhig an den Wänden oder Decken dieser.

Daher sollte man sehr aufmerksam durch die Höhlen laufen um ihn zu entdecken.

Um [Megalania](#) erfolgreich zu betäuben ist es ratsam, den Bereich um ihn herum von wilden Tieren zu befreien, da seine Zähmung nicht ganz einfach wird.

Achtet sehr darauf, das Ihr ihn nicht berührt oder trifft, sonst mischt er sich in das Kampfgeschehen mit ein.

Jetzt solltet Ihr [Megalania](#) die Fluchtwege versperren, das geht am besten mit dem [Holzkäfig](#), platziert diese so, das er nicht hindurch passt.

(Man kann auch Strukturen bauen, sofern die jeweiligen Servereinstellungen dies zulassen.)

Wählt den Bereich nicht zu knapp, sonst kann [Megalania](#) unter Umständen beim ersten Aggro ziehen daran vorbei gleiten.

Sobald Ihr den ersten Betäubungsschuß gesetzt habt, werdet Ihr seinen Aggro auf Euch ziehen, passt auf das er Euch nicht erwischt, ansonsten hat die Jagd auf ihn ein schnelles Ende.

(Überträgt mit einem Biss die Krankheit "Schwere Tollwut", zum heilen davon nutzt ihr ein [Kleines Heilserum](#).)

Am besten Versucht Ihr Euch so zu stellen, das Ihr außerhalb eurer [Holzkäfig](#) Barriere steht und etwas höher (Felsvorsprung, Anhöhe)

so das Ihr über Eure [Holzkäfig](#) Mauer hinweg schießen könnt oder Ihr zieht Euch mit dem [Enterhaken](#) einfach zu einem Vorsprung empor.

Nutzt zum betäuben von [Megalania](#) [Betäubungsmunition](#) oder besser noch [Hochwirksame Betäubungsmunition](#). (Dies geht schnell und schont das anfällige Tier.)

Sobald er betäubt ist, muss alles sehr, sehr flott gehen, denn [Megalania](#) verliert unwahrscheinlich schnell seine Betäubung.

Nehmt hierzu einen großen Vorrat an [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) mit, so das Ihr genügend griffbereit zur Hand habt.

Legt also sofort [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) in sein Inventar und füttert damit gegen, sobald sich die Betäubung wieder aufbaut, könnt Ihr sein bevorzugtes Futter ins Inventar ([Baryonyx Ei Kibble](#)) legen.

Vergesst auch den [Megalania Sattel](#) nicht, den benötigt Ihr um ihn aus der Höhle zu reiten.

Es kann vorkommen, das ihr die Möglichkeit habt, [Megalania](#) aus der Höhle zu ziehen, einmal draußen kann man ihn mit einen [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) packen und in ein Zähm Gehege transportieren.

 Level 1				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	6	748	250	125 0:43:12
 Raw Mutton	11	569	190	95 0:33:01
 Cooked Lamb Chop	21	1094	366	183 1:02:56
 Raw Prime Meat	14	727	243	122 0:42:01
 Cooked Prime Meat	28	1463	489	245 1:23:55
 Raw Prime Fish Meat	35	911	305	153 0:52:31
 Raw Meat	41	2149	719	360 2:03:01
 Cooked Prime Fish Meat	69	1857	621	311 1:46:21
 Cooked Meat	82	2149	719	360 2:03:01
 Raw Fish Meat	103	2703	904	452 2:34:31
 Cooked Fish Meat	205	2689	899	450 2:33:46
KO:  × 70;  × 29;  × 8;  × 5;  × 4;  × 2				
Torpor-depletion: 18 / s, Time until all torpor is depleted: 00:00:38				

 Level 30				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	9	1177	410	205 1:04:48
 Raw Mutton	18	978	341	171 0:54:01
 Cooked Lamb Chop	33	1806	629	315 1:38:54
 Raw Prime Meat	22	1199	418	209 1:06:01
 Cooked Prime Meat	44	2415	841	421 2:11:52
 Raw Prime Fish Meat	55	1504	524	262 1:22:31
 Raw Meat	66	3636	1266	633 3:18:01
 Cooked Prime Fish Meat	110	3110	1083	542 2:49:32
 Cooked Meat	131	3608	1256	628 3:16:31
 Raw Fish Meat	164	4521	1574	787 4:06:01
 Cooked Fish Meat	328	4521	1574	787 4:06:01
KO:  × 192;  × 79;  × 22;  × 13;  × 9;  × 5				
Torpor-depletion: 29.91 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:04				

 Level 60				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	12	1599	566	283 1:26:23
 Raw Mutton	25	1385	490	245 1:15:01
 Cooked Lamb Chop	45	2510	888	444 2:14:52
 Raw Prime Meat	31	1723	610	305 1:33:01
 Cooked Prime Meat	61	3411	1207	604 3:02:48
 Raw Prime Fish Meat	76	2118	749	375 1:54:01
 Raw Meat	91	5106	1806	903 4:33:01
 Cooked Prime Fish Meat	152	4378	1549	775 3:54:16
 Cooked Meat	182	5106	1806	903 4:33:01
 Raw Fish Meat	228	6403	2265	1133 5:42:01
 Cooked Fish Meat	455	6389	2260	1130 5:41:16
KO:  × 318;  × 130;  × 36;  × 21;  × 15;  × 8				
Torpor-depletion: 39.02 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:21				

 Level 90				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	15	2022	722	361 1:47:59
 Raw Mutton	32	1794	641	321 1:36:01
 Cooked Lamb Chop	58	3272	1169	585 2:53:49
 Raw Prime Meat	39	2193	783	392 1:57:01
 Cooked Prime Meat	78	4411	1575	788 3:53:45
 Raw Prime Fish Meat	98	2763	987	494 2:27:01
 Raw Meat	117	6638	2370	1185 5:51:01
 Cooked Prime Fish Meat	195	5679	2028	1014 5:00:32
 Cooked Meat	233	6609	2360	1180 5:49:31
 Raw Fish Meat	292	8290	2960	1480 7:18:01
 Cooked Fish Meat	583	8276	2955	1478 7:17:16
KO:  × 444;  × 182;  × 50;  × 29;  × 21;  × 11				
Torpor-depletion: 47.21 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:34				

 Level 120				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	18	2446	879	440 2:09:35
 Raw Mutton	38	2148	772	386 1:54:01
 Cooked Lamb Chop	71	4037	1451	726 3:32:46
 Raw Prime Meat	48	2722	978	489 2:24:01
 Cooked Prime Meat	95	5413	1945	973 4:44:42
 Raw Prime Fish Meat	119	3382	1216	608 2:58:31
 Raw Meat	142	8116	2917	1459 7:06:01
 Cooked Prime Fish Meat	237	6954	2499	1250 6:05:16
 Cooked Meat	284	8116	2917	1459 7:06:01
 Raw Fish Meat	355	10153	3649	1825 8:52:31
 Cooked Fish Meat	710	10153	3649	1825 8:52:31
KO:  × 570;  × 233;  × 64;  × 37;  × 26;  × 13				
Torpor-depletion: 54.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:43				

 Level 150				Time
 Kibble (Baryonyx Egg)	21	2871	1037	519 2:31:10
 Raw Mutton	45	2560	925	463 2:15:01
 Cooked Lamb Chop	83	4747	1714	857 4:08:44
 Raw Prime Meat	56	3195	1154	577 2:48:01
 Cooked Prime Meat	112	6418	2317	1159 5:35:38
 Raw Prime Fish Meat	140	4002	1445	723 3:30:01
 Raw Meat	168	9655	3486	1743 8:24:01
 Cooked Prime Fish Meat	280	8261	2983	1492 7:11:32
 Cooked Meat	335	9626	3476	1738 8:22:31
 Raw Fish Meat	419	12049	4350	2175 10:28:31
 Cooked Fish Meat	838	12049	4350	2175 10:28:31
KO:  × 696;  × 284;  × 78;  × 45;  × 32;  × 16				
Torpor-depletion: 62.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:52				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Mit [Megalania](#) habt Ihr die Möglichkeit durch das drücken der Taste "C" an Felsen heranzuspringen und hinauf zu klettern, durch wiederholtes drücken von "C" lässt das Tier seinen Klammergriff los. Er ist das einzige Tier, welches auch an Höhlendecken klettern kann.

[Megalania](#) verbreitet Tollwut, eine Krankheit die er mittels Biss überträgt diese nimmt Euch Leben und Ausdauer, kann geheilt werden durch den Verzehr von [Kleines Heilserum](#). (Bei nicht Heilung wird es zu einer Massen Epidemie in eurem Tribe kommen.)

In einem toten [Megalania](#) findet man immer [Megalania](#) Toxin.

Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Megalania](#) Toxin

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



