Kaprosuchus (Kleines Krokodil)

Der Kaprosuchus ist sehr schnell.

Statistik

Image not found or type unknow

Name: Kaprosuchus
Species: *Kaprosuchus paludentium*
Zeit: Später Späte Kreidezeit
Ernährung: Fleischfresser
Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja, Kaprosuchus Sattel ab Stufe 40

Erschienen: Ja, mit der Version 248

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Der Kaprosuchus Paludentium ist ein kleinerer Verwandter des Sarcosuchus, er ist ein fleischfressendes und Wasser bevorzugendes Tier, welches hauptsächlich seiner Beute in den Sümpfen der Insel auflauert. Er ist von Natur aus ein schneller Läufer, wobei er im Wasser noch flinker agieren kann. Sein einzelgängerischer Jagt Instinkt lässt ihn vor allem kleine bis mittelgroße Tiere schlagen, hauptsächlich jene, welche von ihrer Herde isoliert stehen.
- **Gezähmt:**
  Überlebende sind von der Nützlichkeit eines Kaprosuchus meist geteilter Meinung. Manche mögen seine Schnelligkeit innerhalb wie außerhalb des Wassers, dies mach ihn zu einem der kleinen, schnellen und überall einsetzbaren Reittier, wenn man durch feuchtere Gebiete reist. Andere wiederum mögen die geringe Gesundheit des Kaprosuchus nicht und sind der Meinung, dass er dies nicht durch seine Geschwindigkeit und Angriffsstärke ausgleicht.
- **Bekannte Informationen:**
  Der Kaprosuchus benutzt zwei Haupttaktiken für den Angriff. Die erste Taktik ist geduldiges warten unter Wasser und sobald sich die Beute nähert, schnappt er sich diese durch einen flinken Sprung und zieht sie unter Wasser. Die zweite Taktik ist der gezielte Angriff auf die zum lebenserhalt wichtigen Körperbereiche seiner Beute, dadurch schwächt er ihre Gesundheit. Wenn er einen Angriff begonnen hat, ermöglichen es ihm diese beiden Techniken, besonders effektiv, das die meisten Tiere ihm nicht mehr entkommen können.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	200	+40	+5.4%	+0.07
Ausdauer	350	+35	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	
Gewicht	140	+2.8	+4%	
Nahkampfschaden	25	+1.25	+1.7%	+7% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	200	+12	N/A	+?

Zähmen:

Der Kaprosuchus (kleines Krokodil) kommt in den Sumpfgebieten vor und sieht einem Sarco (großes Krokodil) recht ähnlich.
Etwas Vorsicht ist bei ihm geboten, er kann sehr weit springen und ist sehr wendig. Aber für einen geübten Jäger sollte das kein Problem darstellen. Generell ist aber von einer Zähmung des Kaprosuchus im Sumpf abzuraten. (gefahren)
Problemlos lässt er sich mittels Argentavis oder Quetzal in eine Zähmbox / Zähmarena transportieren um ihn dort in aller Ruhe betäuben zu können. (Gerade bei höherwertigen Tieren ist dies eine sichere Methode.)
Der Kaprosuchus bevorzugt Tapejara Ei Kibble, weiterhin mag er Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfischfleisch, Gekochtes Edelfleisch, Rohes Fleisch, Rohes Fischfleisch. (Wobei das erstgenanntes Futter die beste Zähm - Effizienz besitzt.)
Sein Toporabbau ist moderat und sollte kein Problem darstellen.

Level 1				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	3	0 ist	0 ist	0:06:00
Raw Hammelfleisch	3	0 ist	0 ist	0:02:31
Gekochtes Lammkotelett	6	0 ist	0 ist	0:05:01
Raw Prime Fleisch	Fig. 7	0 ist	0 ist	0:05:51
Gekochtes Prime Fleisch	14	1	1	0:11:40
Raw Prime Fischfleisch	18	0 ist	0 ist	0:07:31
Rohes Fleisch	21	Fig. 8	2	0:17:31
Gekochtes Prime Fischfleisch	35	5	1	0:15:00
Gekochtes Fleisch	42	Fig. 8	2	0:17:31
Rohes Fischfleisch	52	12	3	0:21:41
Gekochtes Fischfleisch	104	12	3	0:21:41
KO : & times; 20; X 9; X 3; X 2; × 1; × 1				
Torpor- Defekt: 0,31 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:10:54				

Stufe 30				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	6	0 ist	0 ist	0:12:00
Raw Hammelfleisch	6	0 ist	0 ist	0:05:01
Gekochtes Lammkotelett	11	0 ist	0 ist	0:09:11
Raw Prime Fleisch	15	0 ist	0 ist	0:12:31
Gekochtes Prime Fleisch	29	Fig. 7	2	0:24:09
Raw Prime Fischfleisch	36	0 ist	0 ist	0:15:01
Rohes Fleisch	43	26	6	0:35:51
Gekochtes Prime Fischfleisch	71	17	4	0:30:25
Gekochtes Fleisch	85	25	6	0:35:26
Rohes Fischfleisch	107	39	9	0:44:36
Gekochtes Fischfleisch	213	39	9	0:44:23
KO : × 55; X 23; × 7; X 4; X 3; × 2				
Torpor- Verfall: 0,47 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:19:41				

Stufe 60				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	9	0 ist	0 ist	0:18:00
Raw Hammelfleisch	9	0 ist	0 ist	0:07:31
Gekochtes Lammkotelett	17	0 ist	0 ist	0:14:11
Raw Prime Fleisch	22	0 ist	0 ist	0:18:21
Gekochtes Prime Fleisch	44	26	6	0:36:38
Raw Prime Fischfleisch	55	0 ist	0 ist	0:22:56
Rohes Fleisch	65	61	14	0:54:11
Gekochtes Prime Fischfleisch	109	46	10	0:46:42
Gekochtes Fleisch	130	61	14	0:54:11
Rohes Fischfleisch	163	88	20	1:07:56
Gekochtes Fischfleisch	325	88	20	1:07:43
KO : & times; X 38; X 11; X 6; X 5; × 3				
Torpor- Verfall: 0,63 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:24:07				

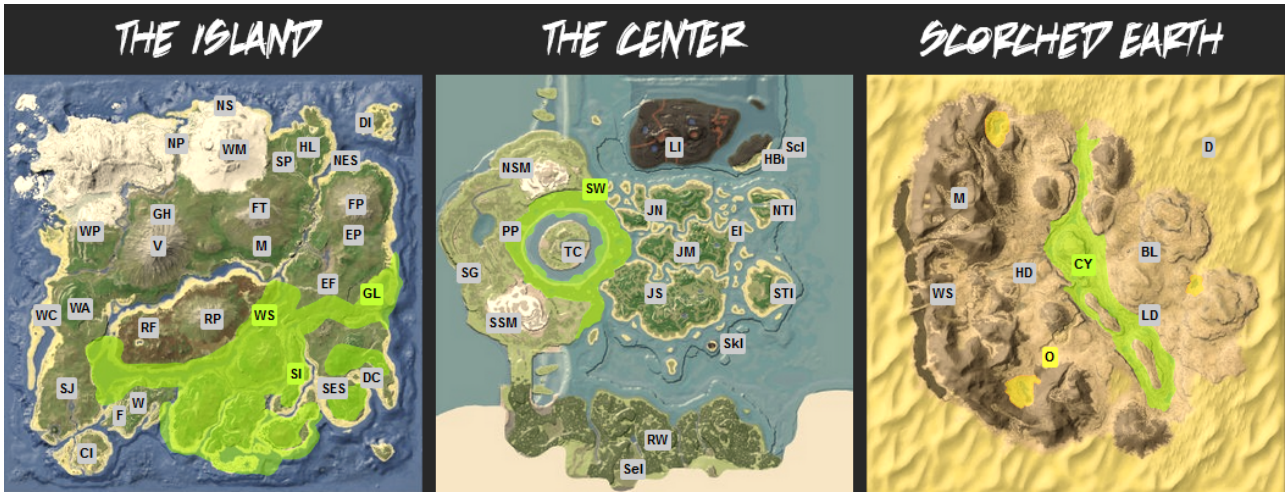
Stufe 90				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	11	0 ist	0 ist	0:22:00
Raw Hammelfleisch	12	0 ist	0 ist	0:10:01
Gekochtes Lammkotelett	22	0 ist	0 ist	0:18:21
Raw Prime Fleisch	30	0 ist	0 ist	0:25:01
Gekochtes Prime Fleisch	59	54	13	0:49:07
Raw Prime Fischfleisch	73	9	3	0:30:26
Rohes Fleisch	88	113	26	1:13:21
Gekochtes Prime Fischfleisch	146	87	20	1:02:33
Gekochtes Fleisch	175	112	25	1:12:56
Rohes Fischfleisch	219	156	35	1:31:16
Gekochtes Fischfleisch	438	156	35	1:31:16
KO : × 127; X 52; X 15; X 9; X 6; × 3				
Torpor- Verfall: 0,8 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:26:42				

Stufe 120				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	14	0 ist	0 ist	0:28:00
Raw Hammelfleisch	15	0 ist	0 ist	0:12:31
Gekochtes Lammkotelett	28	0 ist	0 ist	0:23:21
Raw Prime Fleisch	37	Fig. 7	2	0:30:51
Gekochtes Prime Fleisch	74	92	22	1:01:36
Raw Prime Fischfleisch	92	28	Fig. 7	0:38:21
Rohes Fleisch	110	175	41	1:31:41
Gekochtes Prime Fischfleisch	184	140	33	1:18:49
Gekochtes Fleisch	220	175	41	1:31:41
Rohes Fischfleisch	275	239	56	1:54:36
Gekochtes Fischfleisch	550	239	56	1:54:36
KO : & times; 163; X 67; X 19; X 11; × 8; × 4				
Torpor- Default: 0,96 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:28:24				

Stufe 150				Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	17	14	4	0:34:00
Raw Hammelfleisch	18	0 ist	0 ist	0:15:01
Gekochtes Lammkotelett	34	0 ist	0 ist	0:28:21
Raw Prime Fleisch	45	25	6	0:37:31
Gekochtes Prime Fleisch	89	138	33	1:14:06
Raw Prime Fischfleisch	111	52	13	0:46:16
Rohes Fleisch	133	252	60	1:50:51
Gekochtes Prime Fischfleisch	221	202	48	1:34:40
Gekochtes Fleisch	265	250	60	1:50:26
Rohes Fischfleisch	332	337	81	2:18:21
Gekochtes Fischfleisch	663	336	80	2:18:08
KO : & times; 199; X 82; X 23; X 13; X 9; X 5				
Torpor- Verfall: 1,12 / s , Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:29:37				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Besonderheit des Kaprosuchus sind seine verschiedenen Attacken:

Rechte Maustaste: *Der Kaprosuchus springt über eine größere Distanz auf das Opfer und führt dabei eine Attacke aus (verbeißt sich im Opfer).*
Linke Maustaste: *Der Kaprosuchus führt einen Nahangriff aus.*
Taste "C": *Der Kaprosuchus führt einen längeren (weiteren) Nahangriff aus.*

Man kann auch andere Tiere oder Spieler damit unterwasser ziehen indem man sich in diese verbeißt.

Komplette Übersicht zum Tiertransport mit dem Kaprosuchus im Vergleich zum Megalosaurus.

Weiterhin ermöglicht der Sprung des Kaprosuchus das erklimmen von Felsen, um sich z.B. einen besseren Überblick der Situation zu verschaffen.

Erntet:

Ressource:	Menge Pro Aktion:
 Rohes Fleisch	?????
 Rohes Edelfleisch	?
 Rohes Fischfleisch	?????
 Leder	?????
 Fell	
 Leder	?
 Chitin	?
 Keratin	?

Kann getragen werden von:

Megalosaurus
Argentavis
Quetzal
Wyvern
Tusoteuthis

Kann festgesetzt werden durch:

Bola
Bear Trap
Large Bear Trap
Plant Species Y Trap (Scorched Earth)

Drops:

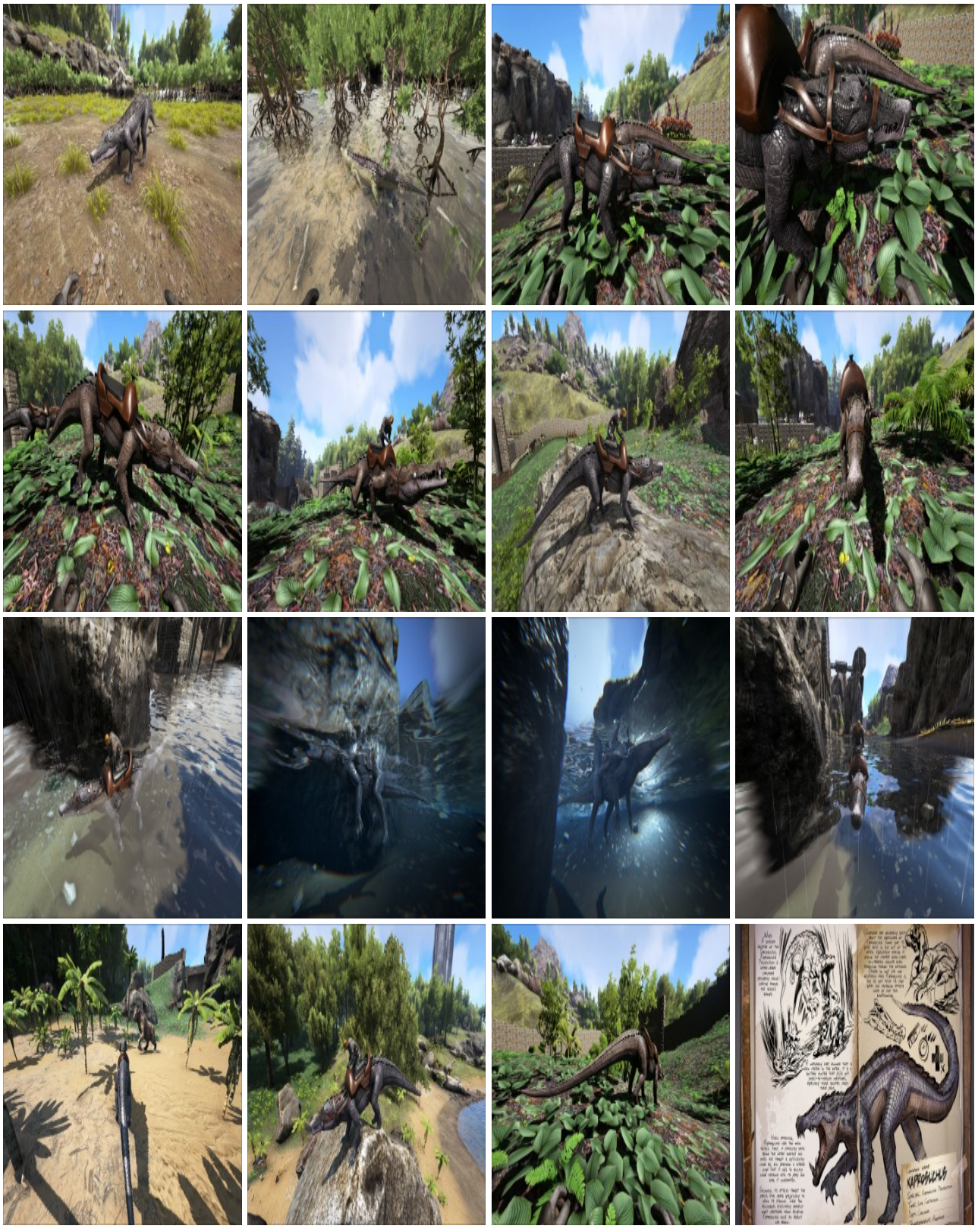
 Leder
 Rohes Fleisch

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.
Alle externen Inhalte anzeigen
Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



Folgende Tiere kann der Kaprosuchus tragen:

Unterwassertiere (sterben an Land sofort):

Cnidaria
Coelacanth
Eurypterid
Ichthy
Manta
Piranha
Sabertooth Salmon
Trilobite

Landbewohnende Tiere:

Achatina
Araneo (Spinne)
Archaeopteryx
BunnyDodo
BunnyOviraptor
Compy
Dilophosaur
Diplocaulus
Dodo
Dung Beetle
Mensch
Jerboa
Jug Bug
Kairuku
Leech
Lystrosaurus
Meganeura
Mesopithecus
Moschops
Oviraptor
Ovis
Pachy
Pegomastax
Raptor
Jerboa Bone Costume (Scorched Earth)
Terror Bird
Titanomyrma
Troodon
Zomdodo