

Primitive Cannon (Einfache Kanone)

Eine Kanone für die Belagerung.



Die [Einfache Kanone](#) ist ein primitives Geschütz und wird zur Belagerung eingesetzt. Diese Waffe kann auf Plattformen aufgestellt werden.

Leider gibt es bei der [Kanone](#) keine Echtzeitsteuerung, die Justierung erfolgt in 5% schritten, dadurch wird es schwierig bewegte Ziele zu treffen.

Typ	Waffen
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	25
Gewicht	4
Haltbarkeit	5000
Waffenschaden	1000
Munition	 Kanonenkugel
Zutaten	950 x  Metallbarren
	300 x  Zementpaste
	200 x  Faser
	150 x  Leder
	120 x  Stroh
Benötigt	 Catapult Turret (Katapult Geschützturm)
Hergestellt in	 Schmiede

Admin Befehl / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)