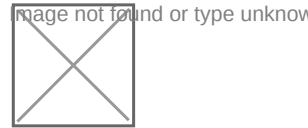


Pachyrhinosaurus

Der Pachyrhinosaurus beeinflusst seine Umgebung mittels Pheromonen.



Statistik

Name: Pachyrhinosaurus

Species: [Pachyrhinosaurus mitisaura](#)

Zeit: Spätkreide

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Ausweichend / Flüchtend

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Pachyrhinosaurus Sattel](#) ab Stufe 25.

Erschienen: Ja, mit der Version 252.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

Bei dem [Pachyrhinosaurus mitisaura](#) handelt es sich um einen mittelgroßen Pflanzenfresser, welcher fast überall auf der Insel anzutreffen ist, ausgenommen davon sind die Bergregionen der Insel. Eigentlich ist er ein ruhiges Tier und ignoriert alle anderen Kreaturen in seiner Nähe, sollte er angegriffen werden, versucht der [Pachyrhinosaurus mitisaura](#) in der Regel zu fliehen.

- **Gezähmt:**

Pachyrhinosaurus eignet sich hervorragend als Anfängerreittier, gerade für jenen, welcher mit dem zähmen beginnt. Der Pachyrhinosaurus ist ziemlich leicht zu trainieren, außerdem kann er für ein einfaches Lasttier recht viel tragen und er ist bei weitem nicht so tödlich wie manche der größeren Pflanzenfresser es sind. Darüber hinaus kann der Pachyrhinosaurus auf Befehl hin eine Chemikalie freisetzen, welche den Reiter vor den Raubtieren der näheren Umgebung schützt oder das Interesse dieser, wenn gewünscht, auf sich zieht.

- **Bekannte Informationen:**

Von alle den vielfältigsten Kreaturen der Insel, besitzt der Pachyrhinosaurus wohl die einzigartigste Überlebensstrategie. Sobald er bedroht wird, sondert der Pachyrhinosaurus mittels seiner großen Reptilien Nase, (wahrscheinlich ist das Jacobson Organ gemeint) eine Chemikalie an die Umgebung ab, diese bewirkt, dass andere Kreaturen im Umkreis beruhigt werden und die Wahrscheinlichkeit sinkt von diesen angegriffen zu werden. Sollten, von diesem Effekt betroffenen Tiere jedoch hungrig sein, werden diese die Wirkung der Substanz ignorieren, Menschen scheinen hingegen völlig immun gegen dieses Pheromon zu sein. Man kann diesen Effekt nach Belieben auch umkehren, so kann es sein,

das Kreaturen, welche den Wirkstoff umgekehrt induziert bekommen, viel aggressiver werden.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	375	+75	+5.4%	+0.07
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	365	+7.3	+4%	
Nahkampfschaden	28	+1.4	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit 100%		N/A	+2.5%	
Trägheit	250	+15	N/A	+0.5

Zähmen:

Anzutreffen ist der Pachyrhinoceros unter anderem nördlich vom Redwood Biom am Strand des Flusses.

Sein bevorzugtes Futter ist [Insektenschutzmittel](#) ([Bug Repellent](#)).

Der zu betäubende Pachyrhinoceros sollte von seiner Herde separiert werden und könnt ihn dann in Ruhe betäuben, nutzt dazu [Betäubungsmunition](#) oder [Betäubungspfeile](#).

Seine Betäubung verbraucht sich recht schnell, achtet darauf das Ihr genügend [Narkotikum](#) dabei habt.

Er kann mit einem [Quetzal](#) transportiert werden, dies scheint die sicherste Methode zu sein um ihn einfach in der eigenen Base zu zähmen.

 Level 1			Zeit	 Stufe 30			Z
 Bug Repellent 24	93	30	00.09.01	 Bug Repellent 49	223	79	00.
 Gemüse 117	812	256	01.10.13	 Gemüse 244	1974	699	02.
 Mejoberry 156	812	256	01.10.13	 Mejoberry 325	1972	698	02.
 Beeren 234	812	256	01.10.13	 Beeren 488	1974	699	02.
KO :  x 25;  x 11;  x 3;  x 2;  x 2				KO :  x 69;  x 28;  x 8;  x 5;			
Torpor -depletion: 3.57 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.01.10				Torpor -depletion: 5.41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 0			

 Stufe 90				Zeit
 Bug Repellant	102	558	228	00.38.16
 Gemüse	507	4743	1938	05.04.13
 Mejoberry	675	4736	1935	05.03.46
 Beeren	1013	4738	1936	05.03.55
KO :  x 159;  x 65;  x 18;  x 11;  x 8				
Torpor -depletion: 9.23 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.02.51				

 Stufe 120				Zeit
 Bug Repellant	128	735	315	00.38.16
 Gemüse	638	6204	2653	05.04.13
 Mejoberry	850	6199	2651	05.03.46
 Beeren	1275	6199	2651	05.03.55
KO :  x 204;  x 84;  x 23;  x 13;  x 8				
Torpor -depletion: 11.14 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.02.51				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Pachyrhinosaurus kann bestimmte Pheromone ausstoßen, die entweder Aggressionen oder Sanftmütigkeit beim Gegner auslösen.

rechte Maustaste: blaues Pheromon - Sanftmütigkeit (anwendbar auf Fleischfresser, diese lassen dann sofort ab)

linke Maustaste: Normaler Angriff

Taste "C": rotes Pheromon - Aggression (Gegner werden aggressiv, auch passive wie z.B. ein [Phiomia](#))



Farmt:



[Holz \(Wood\)](#)



[Stroh \(Thatch\)](#)



Beeren, alle Sorten



Samen, alle Sorten

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

[Media]

