Tapejara

Der Tapejara ist ein schneller und wendiger Flugsaurier.

Statistik

Name: Tapejara
Species: *Tapejara imperator*
Zeit: Kreidezeit
Ernährung: Fleischfresser
Charakter: Scheu

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja, Tapejara Sattel ab Level 50

Erschienen: Ja, mit Version 247

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Der Tapejara Imperator ist ein Wunder, welches man in der Wildnis beobachten kann. Er besitzt eine erstaunliche Agilität im Vergleich zu den anderen Fliegern der Insel, dies verdankt er seiner großen ruderähnlichen Kopffinne, welche von seinem Schnabel bis zum hinteren Kopfende verläuft.
- **Gezähmt:**
  Kriegerische Stämme scheinen den Tapejara als Äquivalent zu einem vielseitigen Rotor Flugzeug zu sehen, befähigt dazu mit aggressiver Wendigkeit schnelle Positionswechsel durchzuführen. Ein gezähmter Tapejara ist Typischerweise mit einem Zweisitzer Sattel ausgestattet, dadurch ist es möglich, das ein Passagier die Handwaffen nutzen kann während der Pilot die Zügel fest in der Hand hält um den Tapejara zu steuern. Landet dieses Gespann auf der Oberfläche, können sowohl Pilot als auch Passagier Gebrauch von ihren Handwaffen machen. Leider fehlt es diesem schreckhaften Tier an Ausdauer, Konstitution und Tragfähigkeit, dies wird aber kompensiert durch seine vielseitigen Kampf - und Manövrierfertigkeiten.
- **Bekannte Informationen:**
  Anfänglich nahm ich an, das diese Kopffinne aus Keratin besteht doch beim genaueren betrachten dieser, fiel mir auf, das es sich dabei um eine Art Sinnesorgan handelt. Nicht nur das es ihm dadurch möglich ist selbst bei hohen Geschwindigkeiten einen kleinen Wendekreis zu besitzen, ebenfalls gibt ihm dieses Sinnesorgan Informationen über die Umgebung um mit unvergleichlicher Anmut durch die

Lüfte zu gleiten. Ebenfalls konnte ich schon Tapejaras beobachten, welche einfach so in der Luft standen, ohne sich vorwärts zu bewegen. Dieses Flugverhalten ist wirklich erstaunlich. Dieses Tier besitzt rasier-messerscharfe Krallen, damit ist es ihm möglich, sich in die Stämme von hochgewachsenen Bäumen krallen um in dieser Position auf unbestimmt Zeit zu verharren.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	325	+65	+5.4%	+0.07
Ausdauer	450	+45	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1600	+160	+10%	mult. 15%
Gewicht	330	+6.6	+4%	
Nahkampfschaden	18	+0.9	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+36.5%
Trägheit	450	+27	N/A	+0.5

Zähmen:

Sollte man sich einem Tapejara nähern, wird dieser wegfliegen, vorallem wenn man ihn angreift.

Der Tapjara frisst am liebsten Allosaurus Ei kibble, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfischfleisch, Gekochtes Edelfleisch, Rohes Fleisch, Rohes Fischfleisch. *(Erstgenanntes hat die beste Zähm - Effizienz.)*

Am besten betäubt Ihr den Tapejara indem Ihr mit einer Bola auf ihn zielt und damit festsetzt. *(Achtet darauf, das keine weiteren Raubtiere in der Gegend sind, wo Ihr ihn betäubt.)*

Jetzt sollte bei Euch alles recht schnell gehen, nehmt am besten Betäubungsmunition und zielt dabei auf seinen Kopf. Nach 12 - 18 gezielten Kopfschüssen sollte der Tapejara betäubt sein.

(Es wird durchaus so sein, das Ihr nochmals eine Bola nachsetzen müßt.)

Sein Topor verbrauch ist moderat und Ihr solltet eigentlich mit dem Allossaurus Ei Kibble einen Erfolg erzielen können ohne große Mengen an Narkotikum nachlegen zu müssen.

Level 1					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	3	0	0	0	0:12:00
Raw Mutton	4	0	0	0	0:10:01
Cooked Lamb Chop	6	0	0	0	0:15:01
Raw Prime Meat	8	0	0	0	0:20:01
Cooked Prime Meat	16	34	7	4	0:39:58
Raw Prime Fish Meat	20	2	1	1	0:25:01
Raw Meat	23	72	15	8	0:57:31
Cooked Prime Fish Meat	39	56	12	6	0:50:07
Cooked Meat	46	72	15	8	0:57:31
Raw Fish Meat	58	105	21	11	1:12:31
Cooked Fish Meat	115	104	21	11	1:11:53
KO: × 45; × 19; × 5; × 3; × 3; × 2					
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:24:33					

Level 30					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	7	0	0	0	0:27:59
Raw Mutton	7	0	0	0	0:17:31
Cooked Lamb Chop	13	0	0	0	0:32:31
Raw Prime Meat	18	3	1	1	0:45:01
Cooked Prime Meat	35	135	28	14	1:27:25
Raw Prime Fish Meat	44	34	7	4	0:55:01
Raw Meat	52	269	55	28	2:10:01
Cooked Prime Fish Meat	87	212	43	22	1:51:48
Cooked Meat	104	269	55	28	2:10:01
Raw Fish Meat	130	370	76	38	2:42:31
Cooked Fish Meat	260	370	76	38	2:42:31
KO: × 124; × 51; × 14; × 8; × 6; × 3					
Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:44:18					

Level 60					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	11	0	0	0	0:43:59
Raw Mutton	11	0	0	0	0:27:31
Cooked Lamb Chop	21	0	0	0	0:52:31
Raw Prime Meat	28	64	14	7	1:10:01
Cooked Prime Meat	55	334	70	35	2:17:21
Raw Prime Fish Meat	69	129	27	14	1:26:16
Raw Meat	82	605	127	64	3:25:01
Cooked Prime Fish Meat	137	489	102	51	2:56:03
Cooked Meat	164	605	127	64	3:25:01
Raw Fish Meat	205	811	169	85	4:16:16
Cooked Fish Meat	410	811	169	85	4:16:16
KO: × 205; × 84; × 23; × 13; × 10; × 5					
Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:54:16					

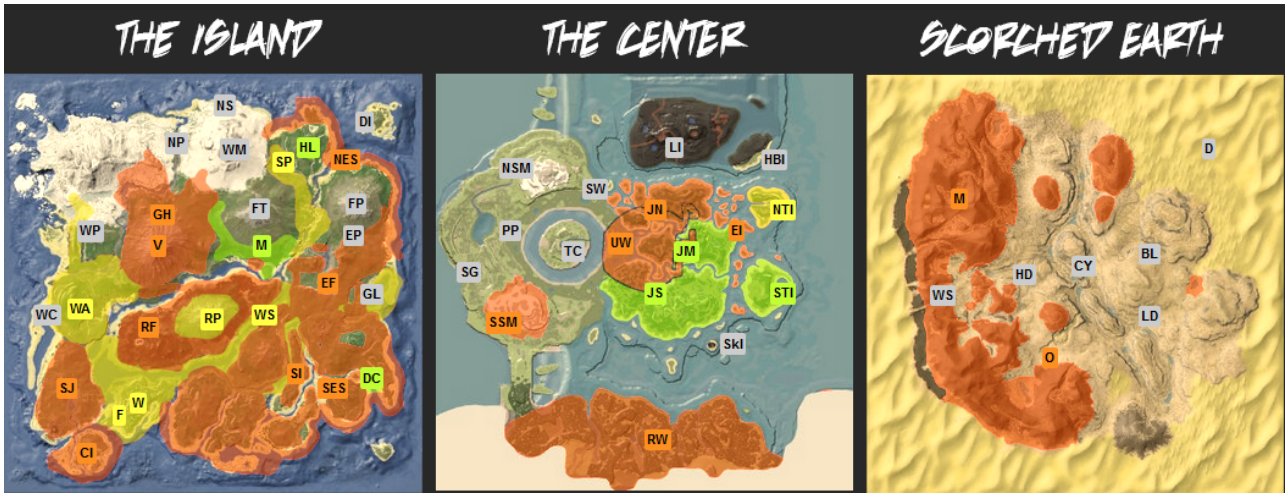
Level 90					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	14	0	0	0	0:55:58
Raw Mutton	15	0	0	0	0:37:31
Cooked Lamb Chop	28	48	11	6	1:10:01
Raw Prime Meat	38	168	36	18	1:35:01
Cooked Prime Meat	75	612	131	66	3:07:18
Raw Prime Fish Meat	94	277	59	30	1:57:31
Raw Meat	112	1058	226	113	4:40:01
Cooked Prime Fish Meat	187	867	185	93	4:00:18
Cooked Meat	224	1058	226	113	4:40:01
Raw Fish Meat	280	1394	298	149	5:50:01
Cooked Fish Meat	560	1394	298	149	5:50:01
KO: × 286; × 117; × 32; × 19; × 13; × 7					
Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 01:00:08					

Level 120					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	18	45	10	5	1:11:58
Raw Mutton	19	0	0	0	0:47:31
Cooked Lamb Chop	36	145	32	16	1:30:01
Raw Prime Meat	48	310	68	34	2:00:01
Cooked Prime Meat	95	959	209	105	3:57:15
Raw Prime Fish Meat	119	469	103	52	2:28:46
Raw Meat	142	1610	351	176	5:55:01
Cooked Prime Fish Meat	237	1331	290	145	5:04:33
Cooked Meat	284	1610	351	176	5:55:01
Raw Fish Meat	355	2100	457	229	7:23:46
Cooked Fish Meat	710	2100	457	229	7:23:46
KO: × 367; × 150; × 41; × 24; × 17; × 9					
Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 01:03:56					

Level 150					Time
Kibble (Allosaurus Egg)	22	132	30	15	1:27:57
Raw Mutton	23	0	0	0	0:57:31
Cooked Lamb Chop	43	253	57	29	1:47:31
Raw Prime Meat	58	485	108	54	2:25:01
Cooked Prime Meat	115	1364	303	152	4:47:12
Raw Prime Fish Meat	144	701	156	78	3:00:01
Raw Meat	172	2247	499	250	7:10:01
Cooked Prime Fish Meat	287	1869	415	208	6:08:48
Cooked Meat	344	2247	499	250	7:10:01
Raw Fish Meat	430	2912	646	323	8:57:31
Cooked Fish Meat	860	2912	646	323	8:57:31
KO: × 448; × 183; × 50; × 29; × 21; × 11					
Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 01:08:38					

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Sattel des Tapejara bietet zwei weitere Sitzplätze, von welchen aus auch geschossen werden kann, dies bietet zum einen, durch geschickte umkreisende Flugmanöver PVP Gefechte für sich zu entscheiden, als auch einen Quetzal sehr gut betäuben zu können.

Rohes Fleisch
Rohes Edelfleisch
Keratin
Chitin
Leder

Folgende Tiere kann ein Tapejara tragen:

Compy
Dilophosaurus
Diplocaulus
Dodo
Mensch
Jerboa
Kairuku
Lystrosaurus
Mesopithecus
Pegomastax
Titanomyrma (Drohne)
Troodon
Zomdodo

Drops:

Rohes Fleisch
Leder

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder: