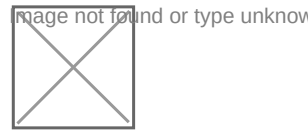


# Morellatops (Kamelosaurus) (Scorched Earth)

Der Morellatops speichert Wasser und kann größere Lasten tragen.



## Statistik

Name: [Morellatops](#)

Species: [Morellatops](#) *dromedarius*

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Passiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja [Morellatops Sattel](#) ab Stufe 15

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Es ist schon sehr merkwürdig, dass der [Morellatops](#) *dromedarius* ein Verwandter der beiden Arten Morelladon und Ceratops *genus* zu sein scheint. Außerdem hat er die Fähigkeit entwickelt, genauso wie ein Kamel, [Wasser](#) in seinem Höcker zu speichern. Genau das macht ihn zu einem wichtigen Bestandteil der Nahrungskette in der Wüste, da er den Raubtieren sowohl [Nahrung](#) als auch [Wasser](#) liefert.

- **Gezähmt:**

Als die Überlebenden entdeckten, wie sie an den Wasservorrat in dem Höcker des [Morellatops](#) gelangen, ohne ihm Schaden zufügen zu müssen entwickelte er sich zu einem wichtigen Transporter in der Wüste. Da der [Morellatops](#) nicht nur eine große Menge an Gewicht transportieren kann, sondern ebenfalls eine große mobile Wasserquelle darstellt, ist er ein wichtiger Bestandteil für den Überlebenden in der Wüste, welcher zwischen Leben und Tod entscheiden kann.

- **Bekannte Informationen:**

Da der Morellatops nur eine begrenzte Möglichkeit zur Selbstverteidigung bietet, würde ich es nicht empfehlen mit ihm in einen Kampf zu ziehen. Solange es die Überlebenden nicht vergessen ab und an mit dem [Morellatops](#) an einer Tränke haltzu machen, finden sie in diesem Tier einen feinen und wertvollen Begleiter.

## Basis Statistiken:

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit               | 400               | +80                      | +5.4%                       | +0.07        |
| Ausdauer                 | 220               | +22                      | +10%                        |              |
| Sauerstoff               | 150               | +15                      | +10%                        |              |
| Hunger                   | 6000              | +600                     | +10%                        |              |
| Gewicht                  | 440               | +8.8                     | +4%                         |              |
| Nahkampfschaden          | 32 <sup>2</sup>   | +1.6                     | +1.7%                       | +7% / 17.6%  |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100%              | N/A                      | +3%                         | +96%         |
| Trägheit                 | 315               | +18.9                    | N/A                         | +0.5         |

## Zähmen:

Der [Morellatops](#) ist oft in den Tal und Canyon - Regionen auf Scorched Earth anzutreffen.

Um ihn zu zähmen benötigt Ihr nicht viel aber dennoch solltet Ihr ihn nicht unterschätzen.

Um ihn zu betäuben ist es zweckmäßig den [Morellatops](#) von seiner Herde zu trennen, meist sind diese Tiere in einem Dreier Verband unterwegs.

Ist das geschafft, wird der [Morellatops](#) die Flucht ergreifen sobald ihr anfangt ihn entsprechend zu betäuben, nutzt dazu am besten den [Boomerang](#).

Achtet darauf, das Ihr das Tier wenn möglich in Felsformationen treibt, dabei kann es unter günstige Umständen hängen bleiben und Ihr könnt ihn so in Ruhe betäuben.

Der [Morellatops](#) mag am Zähmungsfutter am liebsten [Geier Ei Kibble](#):

1 x [Geier Ei](#) / 1 x  [Mais](#) / 1 x  [Gekochtes Fleisch](#) / 2 x  [Mejoberry](#) / 3 x  [Faser](#) 7 1 x  [Wasser](#)

Weiterhin frisst er:



Gemüse



[Mejoberry](#)



Beeren

Sein Toporabbau ist äußerst langsam und Ihr solltet keine Probleme haben das er zu früh erwacht.

| Level 1                                                                         |     |     | Zeit     | Level 20                                                                        |     |      | Zeit     | Stufe 50                                                                        |      |      | Zeit     |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----|-----|----------|---------------------------------------------------------------------------------|-----|------|----------|---------------------------------------------------------------------------------|------|------|----------|
| Kibble (Geier Egg)                                                              | 8   | 0   | 00.09.36 | Kibble (Geier Egg)                                                              | 15  | 0    | 00.18.00 | Kibble (Geier Egg)                                                              | 27   | 0    | 00.32.23 |
| Gemüse                                                                          | 79  | 66  | 00.47.24 | Gemüse                                                                          | 150 | 176  | 01.30.00 | Gemüse                                                                          | 263  | 454  | 02.37.48 |
| Mejoberry                                                                       | 105 | 66  | 00.47.15 | Mejoberry                                                                       | 200 | 176  | 01.30.00 | Mejoberry                                                                       | 350  | 453  | 02.37.30 |
| Beeren                                                                          | 158 | 66  | 00.47.24 | Beeren                                                                          | 300 | 176  | 01.30.00 | Beeren                                                                          | 525  | 453  | 02.37.30 |
| KO :  × 32;  × 13;  × 4;  × 2;  × 2                                             |     |     |          | KO :  × 68;  × 28;  × 8;  × 5;  × 4                                             |     |      |          | KO :  × 125;  × 51;  × 14;  × 8;  × 6                                           |      |      |          |
| Torpor-depletion: 0,31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.17.11 |     |     |          | Torpor-depletion: 0,41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.27.27 |     |      |          | Torpor-depletion: 0,58 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.38.08 |      |      |          |
| Stufe 75                                                                        |     |     | Zeit     | Stufe 100                                                                       |     |      | Zeit     | Stufe 120                                                                       |      |      | Zeit     |
| Kibble (Geier Egg)                                                              | 36  | 13  | 00.43.11 | Kibble (Geier Egg)                                                              | 45  | 56   | 00.53.58 | Kibble (Geier Egg)                                                              | 53   | 105  | 01.03.34 |
| Gemüse                                                                          | 357 | 769 | 03.34.12 | Gemüse                                                                          | 450 | 1148 | 04.30.00 | Gemüse                                                                          | 525  | 1494 | 05.15.00 |
| Mejoberry                                                                       | 475 | 767 | 03.33.45 | Mejoberry                                                                       | 600 | 1148 | 04.30.00 | Mejoberry                                                                       | 700  | 1494 | 05.15.00 |
| Beeren                                                                          | 713 | 768 | 03.33.54 | Beeren                                                                          | 900 | 1148 | 04.30.00 | Beeren                                                                          | 1050 | 1494 | 05.15.00 |
| KO :  × 172;  × 70;  × 20;  × 11;  × 8                                          |     |     |          | KO :  × 219;  × 90;  × 25;  × 14;  × 10                                         |     |      |          | KO :  × 257;  × 105;  × 29;  × 17;  × 12                                        |      |      |          |
| Torpor-depletion: 0,71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.40.15 |     |     |          | Torpor-depletion: 0,85 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.43.04 |     |      |          | Torpor-depletion: 0,98 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.44.45 |      |      |          |

**Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen:** [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Morellatops](#) besitzt den Vorteil [Wasser](#) speichern zu können, im günstigsten Fall befüllt Ihr ihn an einer Wasserstelle oder Ihr erntet auf ihm sitzend einfach ein paar Sukkulenten (Kakteen).  
So habt Ihr bei Euren Wanderungen immer frisches [Wasser](#) dabei, aber achtet gut auf den [Morellatops](#), besonders wehrhaft ist dieser nämlich nicht.

## Erntet:

Beeren, alle Sorten  
[Kaktus Saft](#)  
 Samen, alle Sorten  
[Seltene Blume](#)  
[Seltener Pilz](#)  
 Samen Pflanze Spezies Y  
[Stroh](#)  
[Holz](#)  
[Wasser](#)  
 Samen Pflanze [Spezies X](#) ?

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)

[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:

