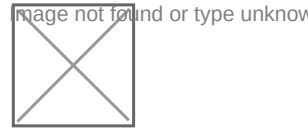


Morellatops (Kamelosaurus) (Scorched Earth)

Der Morellatops speichert Wasser und kann größere Lasten tragen.



Statistik

Name: [Morellatops](#)

Species: [Morellatops](#) *dromedarius*

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Passiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja [Morellatops Sattel](#) ab Stufe 15

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Es ist schon sehr merkwürdig, dass der [Morellatops](#) dromedarius ein Verwandter der beiden Arten Morelladon und Ceratops genuses zu sein scheint. Außerdem hat er die Fähigkeit entwickelt, genauso wie ein Kamel, [Wasser](#) in seinem Höcker zu speichern. Genau das macht ihn zu einem wichtigen Bestandteil der Nahrungskette in der Wüste, da er den Raubtieren sowohl [Nahrung](#) als auch [Wasser](#) liefert.

- **Gezähmt:**

Als die Überlebenden entdeckten, wie sie an den Wasservorrat in dem Höcker des [Morellatops](#) gelangen, ohne ihm Schaden zufügen zu müssen entwickelte er sich zu einem wichtigen Transporter in der Wüste. Da der [Morellatops](#) nicht nur eine große Menge an Gewicht transportieren kann, sondern ebenfalls eine große mobile Wasserquelle darstellt, ist er ein wichtiger Bestandteil für den Überlebenden in der Wüste, welcher zwischen Leben und Tod entscheiden kann.

- **Bekannte Informationen:**

Da der Morellatops nur eine begrenzte Möglichkeit zur Selbstverteidigung bietet, würde ich es nicht empfehlen mit ihm in einen Kampf zu ziehen. Solange es die Überlebenden nicht vergessen ab und an mit dem [Morellatops](#) an einer Tränke haltzu machen, finden sie in diesem Tier einen feinen und wertvollen Begleiter.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	400	+80	+5.4%	+0.07
Ausdauer	220	+22	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	6000	+600	+10%	
Gewicht	440	+8.8	+4%	
Nahkampfschaden	32 ²	+1.6	+1.7%	+7% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+96%
Trägheit	315	+18.9	N/A	+0.5

Zähmen:

Der [Morellatops](#) ist oft in den Tal und Canyon - Regionen auf Scorched Earth anzutreffen.

Um ihn zu zähmen benötigt Ihr nicht viel aber dennoch solltet Ihr ihn nicht unterschätzen.

Um ihn zu betäuben ist es zweckmäßig den [Morellatops](#) von seiner Herde zu trennen, meist sind diese Tiere in einem Dreier Verband unterwegs.

Ist das geschafft, wird der [Morellatops](#) die Flucht ergreifen sobald ihr anfangt ihn entsprechend zu betäuben, nutzt dazu am besten den [Boomerang](#).

Achtet darauf, das Ihr das Tier wenn möglich in Felsformationen treibt, dabei kann es unter günstige Umständen hängen bleiben und Ihr könnt ihn so in Ruhe betäuben.

Der [Morellatops](#) mag am Zähmungsfutter am liebsten [Geier Ei Kibble](#):

1 x [Geier Ei](#) / 1 x  [Mais](#) / 1 x  [Gekochtes Fleisch](#) / 2 x  [Mejoberry](#) / 3 x  [Faser](#) 7 1 x  [Wasser](#)

Weiterhin frisst er:



Gemüse



[Mejoberry](#)



Beeren

Sein Toporabbau ist äußerst langsam und Ihr solltet keine Probleme haben das er zu früh erwacht.

Level 1			Zeit	Level 20			Zeit	Stufe 50			Zeit
Kibble (Geier Egg)	8	0	00.09.36	Kibble (Geier Egg)	15	0	00.18.00	Kibble (Geier Egg)	27	0	00.32.23
Gemüse	79	66	00.47.24	Gemüse	150	176	01.30.00	Gemüse	263	454	02.37.48
Mejoberry	105	66	00.47.15	Mejoberry	200	176	01.30.00	Mejoberry	350	453	02.37.30
Beeren	158	66	00.47.24	Beeren	300	176	01.30.00	Beeren	525	453	02.37.30
KO : $\times 32$; $\times 13$; $\times 4$; $\times 2$; $\times 2$				KO : $\times 68$; $\times 28$; $\times 8$; $\times 5$; $\times 4$				KO : $\times 125$; $\times 51$; $\times 14$; $\times 8$; $\times 6$			
Torpor-depletion: 0,31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.17.11				Torpor-depletion: 0,41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.27.27				Torpor-depletion: 0,58 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.38.08			
Stufe 75			Zeit	Stufe 100			Zeit	Stufe 120			Zeit
Kibble (Geier Egg)	36	13	00.43.11	Kibble (Geier Egg)	45	56	00.53.58	Kibble (Geier Egg)	53	105	01.03.34
Gemüse	357	769	03.34.12	Gemüse	450	1148	04.30.00	Gemüse	525	1494	05.15.00
Mejoberry	475	767	03.33.45	Mejoberry	600	1148	04.30.00	Mejoberry	700	1494	05.15.00
Beeren	713	768	03.33.54	Beeren	900	1148	04.30.00	Beeren	1050	1494	05.15.00
KO : $\times 172$; $\times 70$; $\times 20$; $\times 11$; $\times 8$				KO : $\times 219$; $\times 90$; $\times 25$; $\times 14$; $\times 10$				KO : $\times 257$; $\times 105$; $\times 29$; $\times 17$; $\times 12$			
Torpor-depletion: 0,71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.40.15				Torpor-depletion: 0,85 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.43.04				Torpor-depletion: 0,98 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichtem: 00.44.45			

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Morellatops](#) besitzt den Vorteil [Wasser](#) speichern zu können, im günstigsten Fall befüllt Ihr ihn an einer Wasserstelle oder Ihr erntet auf ihm sitzend einfach ein paar Sukkulenten (Kakteen).
So habt Ihr bei Euren Wanderungen immer frisches [Wasser](#) dabei, aber achtet gut auf den [Morellatops](#), besonders wehrhaft ist dieser nämlich nicht.

Erntet:

Beeren, alle Sorten
[Kaktus Saft](#)
 Samen, alle Sorten
[Seltene Blume](#)
[Seltener Pilz](#)
 Samen Pflanze Spezies Y
[Stroh](#)
[Holz](#)
[Wasser](#)
 Samen Pflanze [Spezies X](#) ?

Drops:



[Rohes Fleisch](#)

[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

