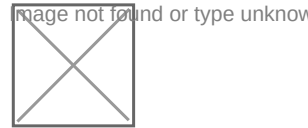


Diplocaulus (Bumerangmolch)

Der Diplocaulus kann Atemluft speichern.



Statistik

Name: [Diplocaulus](#)

Species: [Diplocaulus](#) *Natatorianutrix*

Zeit: Permian

Ernährung: Piscivore (*Fischfresser*)

Charakter: Schreckhaft

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: ja, aber nur unter [Wasser](#)

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 248.

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Diplocaulus Natatorinutrix](#) ist ein kleines amphibisches Lebewesen und lebt fast ausschließlich in den Sumpfgebieten der Insel, seine hauptsächliche Nahrungsquelle sind kleine Fische. Der [Diplocaulus](#) befindet sich genau in der Mitte des Ökosystems, da er sich von kleinen Tieren ernährt, aber Insekten verschmählt. Er selbst zählt aber eher zu den kleineren Leckerbissen gemessen zu einem großen Raubtier.

- **Gezähmt:**

Die Verwendung eines gezähmten [Diplocaulus](#) ist sehr speziell. In der Praxis wird er als lebende Sauerstoffflasche verwendet, dabei wird seine im Kopf sich befindende Luftspeicherblase angezapft und durch tiefes Einatmen langsam ausgesaugt, was jedoch sehr wiederwertig ist. So ist es Tauchern, auch ohne entsprechende Ausrüstung möglich, lange Forschungsreisen Unterwasser durchzuführen.

- **Bekannte Informationen:**

Viele Raubtiere sehen in ihm eine Beute, aus diesem Grund heraus ist der [Diplocaulus](#) ein sehr scheues und schreckhaftes Tier welches beim kleinsten Anzeichen von Gefahr fliehen wird. Seine Amphibischen Eigenschaften erlauben es ihm, genau in die Umgebung zu fliehen, in welcher der potentielle Angreifer nicht heimisch ist. Die Eigenschaft den [Diplocaulus](#) Luft zu speichern, erlaubt es dem Nutzer, sehr effektiv, für Stunden Unterwasser zu bleiben. Selbst für andere amphibische Tiere stellt diese Eigenschaft vor Probleme, da Ihre Beute einfach länger Unterwasser bleiben kann als sie selbst.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	190	+38	+5.4%	+0.07
Ausdauer	165	+16.5	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	150	+3	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+1.7%	7% / 11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	
Trägheit	220	+13.2	N/A	+0.5

Zähmen:

Der [Diplocaulus](#) kommt in den Sumpfgebieten vor und wird flüchten, sobald Ihr Euch nähert.

Um Ihn festzusetzen nutzt Ihr am besten die [Bola](#), bei einem höherwertigen Tier, solltet Ihr ihn mittels [Pteranodon](#) oder einem anderen reitbaren Flutier fangen und in ein Zähmgehege bringen.

Da der [Diplocaulus](#) nun festgesetzt ist, könnt ihr ihn nun betäuben. (Entsprechend dessen was Euch an Waffen zum betäuben zur Verfügung steht.)

Sein bevorzugtes Futter ist [Archaeopteryx Ei Kibble](#), natürlich funktionieren auch [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw., allerdings mit einer entsprechend niedrigeren Effizienz.

Sein Toporabbau ist moderat und dadurch problemlos handelbar.

Level 1					Time	Level 30					Time	Level 60					Time
Kibble (Archaeopteryx Egg)	3	12	3	2	0:17:17	Kibble (Archaeopteryx Egg)	6	41	9	5	0:34:34	Kibble (Archaeopteryx Egg)	9	102	22	11	0:51:51
Raw Mutton	3	0	0	0	0:07:13	Raw Mutton	6	0	0	0	0:14:25	Raw Mutton	9	0	0	0	0:21:37
Cooked Lamb Chop	6	6	2	1	0:14:25	Cooked Lamb Chop	11	15	4	2	0:26:25	Cooked Lamb Chop	17	58	12	6	0:40:49
Raw Prime Meat	7	11	3	2	0:16:49	Raw Prime Meat	15	45	10	5	0:36:01	Raw Prime Meat	22	106	22	11	0:52:49
Cooked Prime Meat	14	48	10	5	0:33:35	Cooked Prime Meat	29	150	31	16	1:09:32	Cooked Prime Meat	44	317	67	34	1:45:30
Raw Prime Fish Meat	18	22	5	3	0:21:37	Raw Prime Fish Meat	36	68	14	7	0:43:13	Raw Prime Fish Meat	55	159	34	17	1:06:01
Raw Meat	21	84	17	9	0:50:25	Raw Meat	43	256	52	26	1:43:13	Raw Meat	65	520	109	55	2:36:02
Cooked Prime Fish Meat	35	68	14	7	0:43:11	Cooked Prime Fish Meat	71	207	42	21	1:27:36	Cooked Prime Fish Meat	109	434	91	46	2:14:29
Cooked Meat	42	84	17	9	0:50:25	Cooked Meat	85	252	52	26	1:42:01	Cooked Meat	130	520	109	55	2:36:02
Raw Fish Meat	52	110	22	11	1:02:25	Raw Fish Meat	107	335	68	34	2:08:26	Raw Fish Meat	163	679	142	71	3:15:38
Cooked Fish Meat	104	110	22	11	1:02:25	Cooked Fish Meat	213	333	68	34	2:07:50	Cooked Fish Meat	325	677	141	71	3:15:02
KO: $\frac{1}{2}$ × 22; $\frac{1}{4}$ × 9; $\frac{1}{8}$ × 3; $\frac{1}{16}$ × 2; $\frac{1}{32}$ × 1; $\frac{1}{64}$ × 1						KO: $\frac{1}{2}$ × 61; $\frac{1}{4}$ × 25; $\frac{1}{8}$ × 7; $\frac{1}{16}$ × 4; $\frac{1}{32}$ × 3; $\frac{1}{64}$ × 2						KO: $\frac{1}{2}$ × 100; $\frac{1}{4}$ × 41; $\frac{1}{8}$ × 12; $\frac{1}{16}$ × 7; $\frac{1}{32}$ × 5; $\frac{1}{64}$ × 3					
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:00						Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:21:39						Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:28:31					
Level 90					Time	Level 120					Time	Level 150					Time
Kibble (Archaeopteryx Egg)	11	164	35	18	1:03:22	Kibble (Archaeopteryx Egg)	14	273	60	30	1:20:38	Kibble (Archaeopteryx Egg)	17	404	90	45	1:37:55
Raw Mutton	12	0	0	0	0:28:49	Raw Mutton	15	27	6	3	0:36:01	Raw Mutton	18	66	15	8	0:43:13
Cooked Lamb Chop	22	113	25	13	0:52:49	Cooked Lamb Chop	28	199	44	22	1:07:13	Cooked Lamb Chop	34	304	68	34	1:21:37
Raw Prime Meat	30	205	44	22	1:12:01	Raw Prime Meat	37	319	70	35	1:28:49	Raw Prime Meat	45	467	104	52	1:48:01
Cooked Prime Meat	59	539	115	58	2:21:28	Cooked Prime Meat	74	809	176	88	2:57:26	Cooked Prime Meat	89	1118	248	124	3:33:24
Raw Prime Fish Meat	73	281	60	30	1:27:37	Raw Prime Fish Meat	92	438	96	48	1:50:25	Raw Prime Fish Meat	111	623	139	70	2:13:14
Raw Meat	88	875	187	94	3:31:14	Raw Meat	110	1287	280	140	4:24:03	Raw Meat	133	1773	394	197	5:19:15
Cooked Prime Fish Meat	146	725	155	78	3:00:08	Cooked Prime Fish Meat	184	1083	236	118	3:47:01	Cooked Prime Fish Meat	221	1485	330	165	4:32:40
Cooked Meat	175	869	186	93	3:30:02	Cooked Meat	220	1287	280	140	4:24:03	Cooked Meat	265	1765	392	196	5:18:03
Raw Fish Meat	219	1123	240	120	4:22:51	Raw Fish Meat	275	1652	360	180	5:30:03	Raw Fish Meat	332	2263	502	251	6:38:28
Cooked Fish Meat	438	1123	240	120	4:22:51	Cooked Fish Meat	550	1652	360	180	5:30:03	Cooked Fish Meat	663	2259	501	251	6:37:52
KO: $\frac{1}{2}$ × 140; $\frac{1}{4}$ × 57; $\frac{1}{8}$ × 16; $\frac{1}{16}$ × 9; $\frac{1}{32}$ × 7; $\frac{1}{64}$ × 4						KO: $\frac{1}{2}$ × 180; $\frac{1}{4}$ × 74; $\frac{1}{8}$ × 20; $\frac{1}{16}$ × 12; $\frac{1}{32}$ × 9; $\frac{1}{64}$ × 5						KO: $\frac{1}{2}$ × 219; $\frac{1}{4}$ × 90; $\frac{1}{8}$ × 25; $\frac{1}{16}$ × 14; $\frac{1}{32}$ × 10; $\frac{1}{64}$ × 5					
Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:29:23						Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:15						Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 00:32:35					

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:

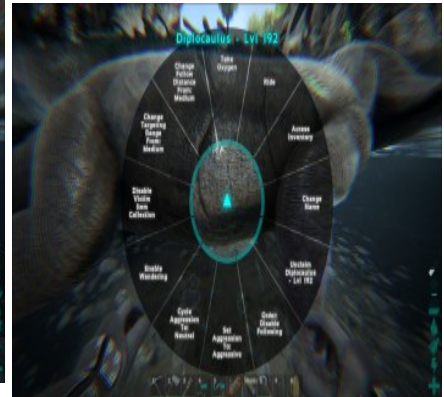


Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Besonderheit des [Diplocaulus](#) liegt darin, dass man ihn als lebendige Sauerstoffflasche nutzen kann, gerade für neue Spieler kann dies interessant sein um an seltene Ressourcen unter [Wasser](#) heranzukommen. Einfach mit dem Tier zusammen ins [Wasser](#) gehen, am besten so, dass bei (Charakter & Dino) schwimmen müssen, durch das kurze Drücken der Taste "E" konsumiert der Charakter Sauerstoff, hält man "E" länger gedrückt landet man in dem Tiermenü und man erhält die Option "ride" zur Auswahl. Weiterhin könnte ich mir vorstellen, dass er in Verbindung mit einem [Mosasaurus](#) und dessen bebauter Sattelplattform auf einem Prim+ Server auch seine Vorteile haben kann.



"Take Oxygen" Option direkt am Tier.



Die "ride" Option auf 1 Uhr.

Kann getragen werden von:

[Kaprosochus](#)
[Megalosaurus](#)
[Tapejara](#)
[Pteranodon](#)
[Argentavis](#)
[Quetzal](#)
[Wyvern](#)
[Tusoteuthis](#)

Kann festgesetzt werden durch:

[Bola](#)
[Bear Trap](#)
Plant Species Y Trap (Scorched Earth)

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



