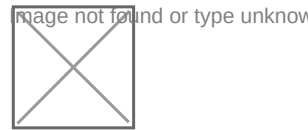


# Dodo Wyvern (Eventkreatur) (Bossgegner) (Scorched Earth)

Die Dodo Wyvern aus dem Fear Evolved 2 Event.



## Statistik

Name: [Dodo Wyvern](#)

Species: Bossgegner

Zeit: Unbekannt

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 249.0

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Die Dodowyvern sind einfach grauenhafte nächtliche Erscheinungen in Scorched Earth. Umringt von ihren Zombie [Wyvern](#) wird sie nicht lange zögern um Euch anzugreifen. Ihre Stärke ist sensationell hoch, so hoch das selbst die Erfahrensten Abenteurer nur schwer gegen sie bestehen werden. Ihr Feuerstrahl, die kraftvollen Flügelschläge und dieser feste Biss werden Euch eine Lehre sein, solltet Ihr es zu nächtlicher Zeit versuchen in ihr Hoheitsgebiet einzudringen.

- **Gezähmt:**

Die Dodowyver kann nicht gezähmt werden.

- **Bekannte Informationen:**

[Dodo Wyvern](#) treten immer zusammen mit Zombie [Wyvern](#) auf. Man erzählt sich, wenn es jemanden gelingen sollte, die [Dodo Wyvern](#) zu töten, so werden die Zombie [Wyvern](#) ihn als neuen Herren akzeptieren.

## Basis Statistiken:

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit               | 666666            | +13.333,32               | +?%                         | +?           |
| Ausdauer                 | 400               | +40                      | +?%                         |              |
| Sauerstoff               | 2000              | +200                     | N/A                         |              |
| Hunger                   | 2600              | +260                     | +?%                         |              |
| Gewicht                  | 3000              | +60                      | +?%                         |              |
| Nahkampfschaden          | 600               | +30                      | +?%                         | +?%          |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100%              | N/A                      | +?%                         | +?%          |
| Trägheit                 | 350               | +21                      | N/A                         | +?           |

## Zähmen:

Die [Dodo Wyvern](#) ist nicht zähmbar.

Sollte der Abenteurer den Kampf gegen sie gewinnen, so besitzt er das anrecht die übrig gebliebenen Zombie [Wyvern](#) zu nehmen (claim). Das gilt natürlich nur, sollten auch ein paar Zombie [Wyvern](#) diesen sehr harten Kampf überleben.

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Sie ist sehr, sehr, sehr böse und ich denke Ihr werdet bei einen Kampf mit ihr so gut wie alles verlieren. Falls Ihr es dennoch wagt, sollte Eure Gruppe aus 8 - 15 geschickten Spielern bestehen um die Verluste gering zu halten.

Nehmt Eure besten [Wyvern](#) ([Blitzwyvern](#)) und [Stein Golem](#)'s mit auf die Jagt nach ihr. Viel Glück dabei...

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Dodowyvern Maske](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](https://youtu.be)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



Zombie [Wyvern](#)

[Dodo Wyvern](#)