

Camera (Fotokamera)

Eine Kamera, um Eure besten inGame Momente festzuhalten.



Die [Kamera](#) übt keinen Einfluß auf den PVP / PVE Spielmodus aus. Vielmehr ist sie als Gimmick gedacht, welcher z.B. Euren Lieblingsdino oder Eure gebaute Base festhält. Diese Fotos könnt Ihr dann mit dem [Pinself](#) und der entsprechenden Menge an [Farbe](#) auf eine [bemalbare Leinwand](#) verewigen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	50
Punkte zum Erlernen	30
Gewicht	0.5
XP pro Herstellung / Reperatur	2.0 / 2.0
Stapelgröße	1
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 Fernglas  Lupe
Schaltet frei	nichts
Zutaten	80 x  Holz
	30 x  Leder
	240 x  Kristall
	80 x  Schwarze Perle
	100 x  Saft
	150 x  Obsidian
Hergestellt in	140 x  Metallbarren  Schmiede

Fotos von der Kamera auf die bemalbare Leinwand bringen:

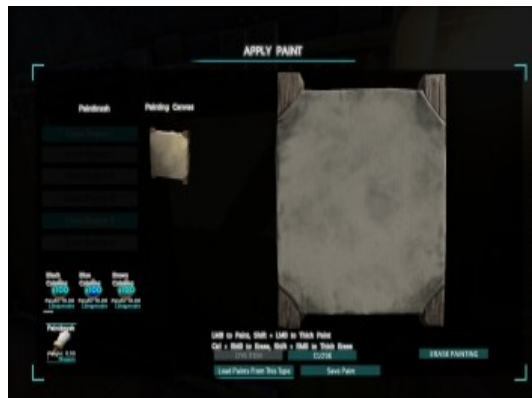


Die Kamera auf einen Inventarslot legen und mit der entsprechenden Eingabemethode anwählen.

Rechte Maustaste drücken und mit dem Mausekranz den Zoom einstellen.

Sobald alles super aussieht, linke Maustaste drücken und das Foto auslösen.

Vor der bemalbaren Leinwand zückt Ihr den Pinsel für die Farbe und klickt mit der linken Maustaste auf das Bild.



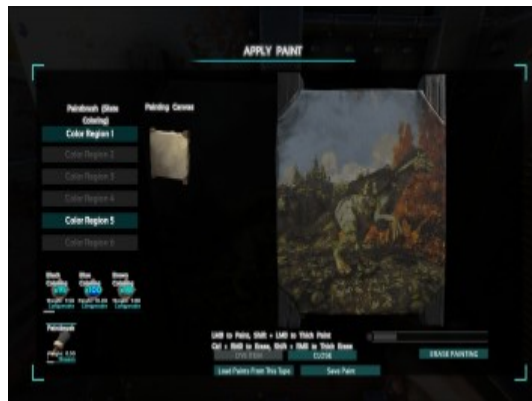
Nun wählt ihr die Potion "Load Paints From This Type" aus.



Jetzt landet Ihr in diesem Menü. Nun könnt Ihr Euer Bild auswählen (Derzeit leider keine Vorschau)

Zählt einfach die gemachten Fotos mit, das erste in der Liste ist auch das erste was Ihr aufgenommen habt.

Wenn Ihr Euch nun sicher seid, das genau dieses Bild gemalt werden soll Drückt auf "Select" und das Foto wird gemalt.



Nun ist das Foto auf [Leinwand](#) gebracht und Ihr könnt das Menü verlassen.



Im Game Modus sieht das gemalte Bild dann so aus.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

