

Ovis (Schaf)

Ein Schaf, für wertvolle Wolle und leckere Hammelkeule.

Statistik

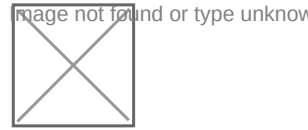
Name: [Ovis](#)

Species: [Ovis aries](#)

Zeit: Känozoikum

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Passiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 254.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

Seit dem ich auf diese Insel angekommen bin, begegnete ich schon einer Vielzahl erstaunlicher Tiere, welche noch niemals zuvor dokumentiert oder deren Verhalten studiert wurde... und nun auch [Schafe](#). Ein [Ovis](#) arcam allerdings ist etwas anders, vergleicht man ihn mit den heutigen, modernen und domestizierten Schafen – diese Feststellung trifft ebenfalls auf Wildschafe, wie zum Beispiel dem [Ovis orientalis](#) zu.

- **Gezähmt:**

Viele Überlebende betrachten es als nützlich, sich Schafherden für ihren Bauernhof zu halten. Die dicke Schafwolle kann mittels geeigneter Werkzeuge immer wieder gewonnen werden, außerdem liefert [Ovis](#) Hammelfleisch, dies wird in einigen Stämmen zu leckeren und super nahrhaften Lammkoteletts weiterverarbeitet. Einige Überlebende haben sehr viel Spaß daran [Ovis](#) als Reittier einzusetzen, da dieser besonders gut steile Hänge erklimmen kann. Weitaus weniger amüsant wird es sollte dieser langsame Ritt von einem Rudel Raptoren überrascht werden. Ein Stamm scheint den [Ovis](#) besonders zu mögen, aber ich kenne den Namen des Stammes nicht mehr, deswegen heißen sie bei mir die „Schafliebhaber“.

- **Bekannte Informationen:**

Die auffallende Gesichtszeichnung gibt ihm ein einzigartiges Erscheinungsbild, dies gilt ebenso für die Formgebung der Hörner des männlichen Tieres, diese ist völlig anderes zu den restlichen [Ovis](#) Arten. Wie es zu erwarten war, besitzt der [Ovis](#) keine Chance gegen die Raubtiere der Insel. So wie beim [Dodo](#), ist mir sein Überleben durch diese Umweltbedingungen ein Rätsel.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	?	+?	+?%	+?
Ausdauer	?	+?	+?%	
Sauerstoff	?	?	N/A	
Hunger	?	+?	+?%	
Gewicht	?	+?	+?%	
Nahkampfschaden	?	+?	+?%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	?%	N/A	+?%	+?%
Trägheit	?	+?	N/A	+?

Zähmen:

[Schafe](#) kommen, derzeit sehr selten am blauen Ark vor (rings um dem Berg) auch im Süden der Insel habe ich schon eins gesehen.

Transportiert werden können [Schafe](#) mit einem [Kaprosochus](#), [Megalosaurus](#), [Argentavis](#), [Quetzal](#), [Wyvern](#) & [Kraken](#).

Ein [Schaf](#) zu zähmen stellt keine sonderlich schwierige Aufgabe dar, jedoch solltet Ihr die Gegend gut beobachten, kommt Euch ein Raubtier dazwischen, ist das [Schaf](#) weg.

Besser ist es das [Schaf](#) mit einem Transport Tier in die eigene Base zu verfrachten und dort in aller Ruhe zu zähmen.

Ein [Ovis](#) wird passiv gezähmt und benötigt derzeit, egal welche Stufe er hat, einen [Sweet Veggie Cake](#).

 Level 1	Fütterungsintervall	Zeit	 Stufe 30	Fütter
 Süße Gemüsekekchen 1 ist	00:00	0:00:08	 Süße Gemüsekekchen 1 ist	
 Stufe 90	Fütterungsintervall	Zeit	 Stufe 120	Fütter
 Süße Gemüsekekchen 1 ist	00:00	0:00:08	 Süße Gemüsekekchen 1 ist	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Ovis](#) kann mit einer [Schere](#) geschoren werden und liefert dabei [Wolle](#), welche im Spiel wie [Fell](#) behandelt wird.

[Rohes Hammelfleisch](#) eignet sich besonders gut zum schnellen zähmen, außerdem lässt es sich zu Gekochten [Lammkotlett](#) weiterverarbeiten.

Auch kann man mit einem [Ovis](#) sehr steile Hänge hinaufreiten.

Drops:



[Rohes Hammelfleisch](#)



[Fell](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

