

Swamp Fever (Sumpf Fieber)

Sumpf Fieber ist eine ansteckende Krankheit.



[Sumpf Fieber](#) ([Swamp Fever](#)) ist eine Krankheit in Ark Survival Evolved.

Ausgelöst wird diese Erkrankung durch einen infizierten [Blutegel](#), diese trifft man in den Sumpfbioten vereinzelt (selten) an.

Mit [Sumpf Fieber](#) kann man angesteckt werden durch:

Infizierte [Blutegel](#) (PVP als auch PVE)

Durch infizierte Spieler und [Dodo](#)'s (PVP), die Übertragung der Krankheit erfolgt per Luft.

Durch infizierte Tribemmitglieder (PVE), die Übertragung der Krankheit erfolgt per Luft.

Auswirkung der Krankheit:

um 20 % erhöhtes  Lauftempo

um 20% reduziertes  Gewicht,  Nahkampfschaden,  Gesundheit und  Ausdauer.

um 50 % reduzierte Werte an  [Nahrung](#),  [Wasser](#) und  Sauerstoff.

Heilung der Krankheit:

Verabreicht Euren Charakter eine Dosis  [Lesser Antidote](#) ([Kleines Heilserum](#)).

Nach der Verabreichung eines  [Lesser Antidote](#) ([kleines Heilserum](#)) besteht bei Spielern als auch [Dodo](#)'s eine Immunität gegen [Sumpf Fieber](#) von 3 Minuten.

Ein Level Up auf  Gesundheit, heilt [Sumpf Fieber](#) ebenfalls.

Vorbeugende Maßnahmen:

90 %  Fortitude bieten einen hohen Schutz. (Es besteht eine Chance von 80% nicht angesteckt zu werden.)

Das tragen einer  [Gasmask](#)e schützt vor einer Ansteckung per Luft.

 [Bug Repellant](#) macht den Spieler für [Blutegel](#) unsichtbar, sollte der Spieler die [Blutegel](#) dennoch angreifen werden diese noch aggressiver.

Servereinstellung um [Sumpf Fieber](#) zu deaktivieren:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:



infizierter [Bluegill](#)



infizierter Spieler



infizierter [Bluegill](#)