

Spoilage - Wann verdirbt was und wie bekomme ich es haltbarer.

Spoilage - wann verdirbt was und wie bekomme ich es Haltbarer.

Anbei eine kleine Zusammenfassung zum Thema "[Spoilage](#)" (Verfallszeit von Lebensmitteln, Arznei, Dinosaurier und Ressourcen)

Einige Ressourcen in Ark Survival Evolved besitzen einen Zerfalls Timer, dies bedeutet, dass Ihr diese Ressourcen in einer bestimmten Zeit verbrauchen müsst, ansonsten verderben diese und verschwinden aus dem Inventar.

Einige Utensilien (Einrichtungsgegenstände) aus dem Spiel verlängern diese Zeit ungemein:

Ablageort:	Zerfallsmultiplikator:
Gezähmtes Tier	x 4
 Futtertrog	x 4
 Räucherkeramik	x 10
 Kompostkasten	x 200
 Beete	x 200 *
 Kühlschrank	x 200

Nicht jede Ressource lässt sich beliebig ablegen, z.B. kann man keine Beeren in ein Beet* legen, da der vom Beet ausgehende Zerfallszeit nur auf Beeren, die auch in ihm gewachsen sind, bezieht.

Grundsätzlich gilt, je höher der Wert, umso länger die Haltbarkeit der jeweiligen Ressource im Einrichtungsgegenstand.

 [Preserving Salt \(Pökelsalz\)](#) (Scorched Earth) im Inventar verlängert die Zerfallszeit um das Doppelte. (1 x [Pökelsalz](#) (Scorched Earth) an seine Wirkungsdauer von 10 Minuten, danach zerfällt es.)

Lebensmittel:

Lebensmittel:	Spielerinventar:	Gezähmtes Tier oder Futtertrog	 Räucherkeramik	 Kühlschrank	 Beet
---------------	------------------	--	--	---	--

 Beeren					
Mejoberry					
Narcoberry					
Stimberry	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20 Minuten
Tintoberry					
Azulberry					
Amarberry					
 Zitrone					
 Mais	5 Minuten	20 Minuten	50 Minuten	8 Stunden 20 Minuten	16 Stunden 40 Minuten
 Karotte					
 Kartoffel					
 Rohes Fleisch	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	
 Gekochtes Fleisch	20 Minuten	1 Stunde 20 Minuten	3 Stunde 20 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20	
 Rohes Fischfleisch	20 Minuten	1 Stunde 20 Minuten	3 Stunde 20 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20	
 Gekochtes Fischfleisch	30 Minuten	2 Stunden	5 Stunden	2 Tage 2 Stunden	
 Rohes Edelfleisch	2 Minuten 20 Sekunden	9 Minuten 20 Sekunden	23 Minuten 20 Sekunden	3 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden	
 Gekochtes Edelfleisch	46 Minuten	3 Stunde 40 Minuten	7 Stunden 40 Minuten	3 Tage 4 Stunden 40 Minuten	
 Rohes Hammelfleisch	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	
 Gekochtes Lammkotelett	1 Stunde 7 Minuten 40 Sekunden	4 Stunden 30 Minuten	11 Stunden 15 Minuten	4 Tage 16 Stunden 30 Minuten	
 Geräuchertes Fleisch	2 Tage	8 Tage	20 Tage	200 Tage	
 Geräuchertes Edelfleisch					
 Verdorbenes Fleisch	1 Stunde	4 Stunden	10 Stunden	4 Tage 4 Stunden	
Alle gekochten Rezepte	5 Stunden	20 Stunden	2 Tage 2 Stunden	20 Tage 20 Stunden	
 Selbst kreierte Speisen	2 Tage	8 Tage	20 Tage	200 Tage	
 Alle Dinosaurier Eier	8 Tage	32 Tage	80 Tage	800 Tage	
 Kibble	3 Tage	12 Tage	30 Tage	300 Tage	
 Rohes Edelfischfleisch	4 Minuten 35 Sekunden	15 Minuten 15 Sekunden	34 Minuten 30 Sekunden	?	



[Gekochtes
Edelfischfleisch](#)

1 Stunde 5 Minuten

4 Stunden 15
Minuten

10 Stunden 40
Minuten

4 Tage 10
Stunden

Alle Sorten von Fleisch Zerfallen nach ablauf ihrer Zerfallszeit zu [verdorbenes Fleisch](#), wobei der Timer für [verdorbenes Fleisch](#) von vorn beginnt zu zählen.

Medizin:

Artikel:

Spielerinventar:

Gezähmtes Tier oder
[Futtertrog](#)



[Räucherkammer](#)



[Kühlschrank](#)



[Blutpackung](#)

30 Minuten

2 Stunden

5 Stunden

2 Tage 2 Stunden



[Medical Brew](#)

2 Stunden

8 Stunden

20 Stunden

8 Tage 8 Stunden



[Energy Brew](#)

2 Stunden

8 Stunden

20 Stunden

8 Tage 8 Stunden



[Kleines
Heilserum](#)

3 Stunden 20
Minuten

3 Stunden 20 Minuten

3 Stunden 20
Minuten

3 Stunden 20
Minuten

Verbrauchsgüter:

Artikel:

Spielerinventar:

Gezähmtes Tier oder
[Futtertrog](#)



[Räucherkammer](#)



[Kühlschrank](#)



[Insektenschutzmittel](#)

5 Stunden

20 Stunden

2 Tage 2 Stunden

20 Tage 20 Stunden



[Bio Toxin](#)

45 Minuten

3 Stunden

6 Stunden 40
Minuten

2 Tage 18 Stunden 40
Minuten



[Ammonite Bile](#)

3 Stunden

?

?

?

Artikel:

Überall [Achatina \(Schnecke\)](#)



[Organisches Polymer](#)

30 Minuten 1 Stunde 30 Minuten



[Blut eines Blutegels](#)

3 Stunden -



[Hochwirksame Betäubungsmunition](#)

4 Stunden -



[Pheromon Pfeil](#)

2 Stunden -

[Hochwirksame Betäubungsmunition](#) und [Pheromon Pfeil](#) zerfallen zu [Betäubungsmunition](#).

Fäkalien / Tierausscheidungen:

Fäkalie:	Spielerinventar oder Tierinventar	Dung Beetle (Mistkäfer)	 Kompostkasten oder  Beet
 Menschliche Fäkalien	41 Minuten 40 Sekunden	2 Tage 21 Stunden 26 Minuten 40 Sekunden	5 Tage 18 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden
 Kleine Tier Fäkalien	50 Minuten	3 Tage 11 Stunden 20 Minuten	6 Tage 22 Stunden 40 Minuten
 Mittlere Tier Fäkalien	1 Stunde 23 Minuten 20 Sekunden	5 Tage 18 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden
 Große Tier Fäkalien	2 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	23 Tage 3 Stunden 33 Minuten 20 Sekunden
 Gigantische Tier Fäkalien	2 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	23 Tage 3 Stunden 33 Minuten 20 Sekunden

Scorched Earth:

Artikel:	Spielerinventar:	Gezähmtes Tier oder  Futtertrog	 Räucherherd	 Kühlschrank
 Kaktusbrühe	1 Stunde 30 Minuten	6 Stunden	15 Stunden	6 Tage 6 Stunden
 Wyvern Milch	9 Minuten	36 Minuten	1 Stunde 30 Minuten	-