

Daeodon (Höllenschwein)

Ein Daeodon kann seine verbündeten bei Bedarf heilen.

Statistik

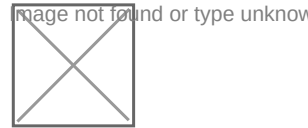
Name: [Daeodon](#)

Species: [Daeodon comedentis](#)

Zeit: Später Oligozän

Ernährung: Allesfresser

Charakter: Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Daeodon Sattel](#) ab Stufe 58

Erschienen: Ja, mit der ARK Version 257.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

Bei dem [Daeodon Comedentis](#) handelt es sich um den größten Vertreter der Gattung Entelodont, einer allesfressenden Familie sehr alter Säugetiere, oft werden diese als „Höllenschweine“ bezeichnet. Dies scheint mir auch der passende Spitzname für ihn zu sein, dies liegt an seinen vielen Gemeinsamkeiten welche er sich mit Flusspferden und Hausschweinen teilt.

- **Gezähmt:**

Einige Stämme haben eine ausgezeichnete Verwendung für [Daeodon](#) Rudel in Verbindung mit ihren kriegerischen Handlungen und dies liegt nicht nur an der wilden Natur dieser Tiere sondern auch an ihrer beeindruckenden Fähigkeit sich schnell selbst zu heilen. Mein Gedanke ist es, das sein hoher Futterverbrauch mit den Heilungskünsten des [Daeodon](#) zusammenhängt, dies macht es auch schwierig ihn zu versorgen, denn ein [Daeodon](#) kein seinem Besitzer gut und gerne die [Haare](#) vom Kopf fressen. Allerdings ist er auch sein Futter wert, denn seine außergewöhnlich hohe Regeneration wirkt sich auch auf seine nahen Verbündeten positiv aus.

- **Bekannte Informationen:**

Der [Daeodon](#) verhält sich genauso schrecklich wie er aussieht und jeder Überlebende der ihm und seinen bevorzugten Nahrungsplätzen zu nahe kommt wird dies an seiner eigenen Haut und mit aller Härte zu spüren bekommen. Durch seinen unstillbaren Appetit als Allesfresser, besitzt er wenig Skrupel, er sammelt, stiehlt und jagt sein Futter um sein eigenes Überleben zu sichern. Dabei ist der [Daeodon](#) nicht anspruchsvoll in Bezug auf seine [Nahrung](#), durch diese Anpassung ist ihm selbst ein Überleben in der Eisigen Tundra auf der Insel möglich. Von Nutzen ist ihm auch sein Temperament,

so suchen sich kleinere Raubtiere lieber andere Beute als sich mit ihm anzulegen. Ebenso beeindruckend ist sein hoher Stoffwechsel, dadurch ist es ihm möglich sich sehr schnell zu heilen, dies macht es umso schwieriger ihn zu töten oder zu betäuben.

Auch habe ich gehört, dass einige Überlebende davon erzählen, wie sie mit einem [Daeodon](#) [seltene Pilze](#) in großen Mengen ernten.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	900	+180	+5.4%	+0.07%
Ausdauer	250	+25	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	2500	+250	+10%	mult. 15%
Gewicht	400	+8	+4%	
Nahkampfschaden	29	+1.45	+1.7%	+5.6% mult. 15.4%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+30%
Trägheit	800	+48	N/A	+0.5

Zähmen:

Der [Daeodon](#) kommt auf der Insel vom südwestlichen Strand aus bis zum nordöstlichen Schneegebiet vor. Haltet das Tier beim Betäuben auf Abstand und nutzt [Hochwirksame Betäubungsmunition](#) / [Betäubungsmunition](#) (Flinte) oder [Betäubungspfeile](#) (Armbrust).

Auch kann man es mit einen [Argentavis](#) packen und die Betäubung des [Höllenschwein](#) Zuhause in der eigenen Base durchführen.

Zu zweit kann man das [Daeodon](#) ebenfalls mit einem [Argentavis](#) / [Megalosaurus](#) fangen und der andere Spieler betäubt es mit der entsprechenden Munition.

Achtet beim Betäuben des [Daeodon](#) darauf, dass es sich durch Verletzungen heilen wird, die Bedeutet, dass es nach einer Betäubung großen Hunger hat und unter Umständen sofort mehrere [Kibble](#) fressen wird.

Sein bevorzugtes Futter ist [Iguanodon Ei Kibble](#) oder mit etwas weniger Effizienz rohe Hammelkeule usw.

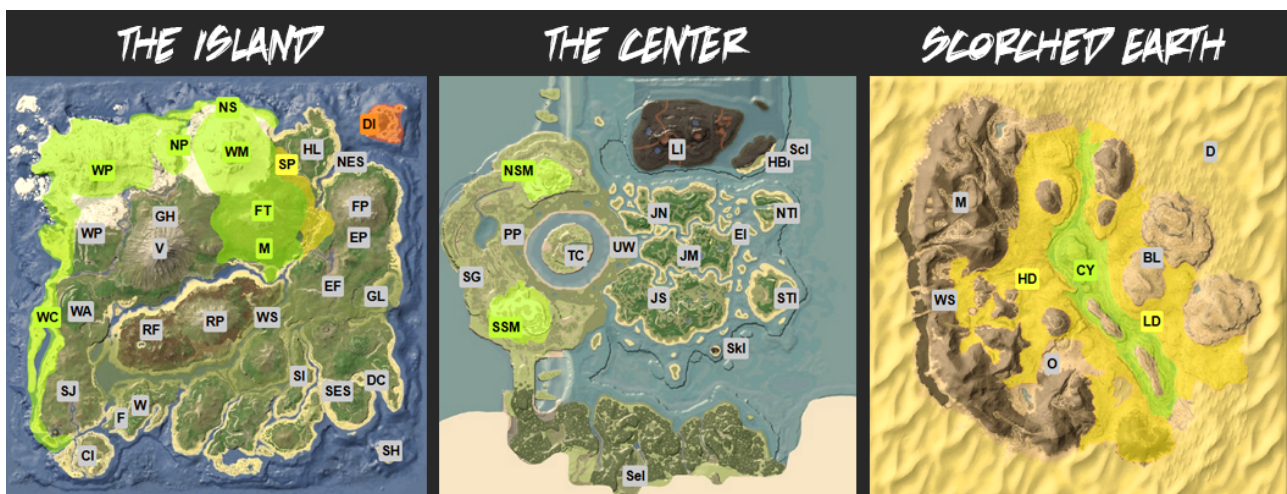
Der Betäubungsabbau ist sehr moderat und sollte kein Problem darstellen.

Level 1					Time	Level 30					Time	Level 60					Time
Kibble (Iguanodon Egg)	6	0	0	0	0:04:10	Kibble (Iguanodon Egg)	15	0	0	0	0:10:25	Kibble (Iguanodon Egg)	24	15	4	2	0:16:40
Raw Mutton	64	94	23	12	0:18:31	Raw Mutton	158	365	95	48	0:45:43	Raw Mutton	256	714	193	97	1:14:04
Cooked Lamb Chop	118	224	54	27	0:34:07	Cooked Lamb Chop	293	790	204	102	1:24:41	Cooked Lamb Chop	475	1485	401	201	2:17:17
Raw Prime Meat	80	132	32	16	0:23:09	Raw Prime Meat	198	492	127	64	0:57:18	Raw Prime Meat	320	940	254	127	1:32:35
Cooked Prime Meat	159	323	77	39	0:45:58	Cooked Prime Meat	395	1111	287	144	1:54:10	Cooked Prime Meat	640	2066	558	279	3:04:58
Raw Prime Fish Meat	198	178	43	22	0:28:39	Raw Prime Fish Meat	494	646	167	84	1:11:28	Raw Prime Fish Meat	800	1222	330	165	1:55:44
Raw Meat	238	54	13	7	0:13:47	Raw Meat	593	241	63	32	0:34:19	Raw Meat	960	488	132	66	0:55:33
Cooked Prime Fish Meat	396	431	103	52	0:58:52	Cooked Prime Fish Meat	988	1467	378	189	2:26:51	Cooked Prime Fish Meat	1600	2710	731	366	3:57:49
Cooked Meat	475	514	122	61	1:08:43	Cooked Meat	1185	1735	447	224	2:51:26	Cooked Meat	1920	3197	862	431	4:37:45
Raw Fish Meat	594	83	20	10	0:17:12	Raw Fish Meat	1482	335	87	44	0:42:53	Raw Fish Meat	2400	658	178	89	1:09:27
Cooked Fish Meat	1187	657	156	78	1:25:52	Cooked Fish Meat	2963	2202	568	284	3:34:19	Cooked Fish Meat	4800	4043	1091	546	5:47:11
KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 80; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 33; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 9; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 6; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 4; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 2						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 220; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 90; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 25; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 14; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 10; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 5						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 364; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 149; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 41; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 24; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 17; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 9					
Torpor-depletion: 1.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:07:24						Torpor-depletion: 3 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:13						Torpor-depletion: 3.91 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:30					

Level 90					Time	Level 120					Time	Level 150					Time
Kibble (Iguanodon Egg)	34	75	21	11	0:23:37	Kibble (Iguanodon Egg)	43	139	40	20	0:29:51	Kibble (Iguanodon Egg)	52	211	62	31	0:36:06
Raw Mutton	354	1105	308	154	1:42:25	Raw Mutton	452	1525	436	218	2:10:47	Raw Mutton	550	1965	573	287	2:39:08
Cooked Lamb Chop	656	2245	626	313	3:09:35	Cooked Lamb Chop	838	3056	873	437	4:02:11	Cooked Lamb Chop	1019	3896	1135	568	4:54:30
Raw Prime Meat	443	1442	402	201	2:08:10	Raw Prime Meat	565	1974	564	282	2:43:28	Raw Prime Meat	688	2535	739	370	3:19:03
Cooked Prime Meat	885	3110	867	434	4:15:46	Cooked Prime Meat	1130	4215	1204	602	5:26:34	Cooked Prime Meat	1375	5363	1563	782	6:37:23
Raw Prime Fish Meat	1107	1860	519	260	2:40:09	Raw Prime Fish Meat	1413	2537	725	363	3:24:24	Raw Prime Fish Meat	1719	3242	945	473	4:08:40
Raw Meat	1328	771	215	108	1:16:51	Raw Meat	1695	1076	308	154	1:38:05	Raw Meat	2063	1399	408	204	1:59:23
Cooked Prime Fish Meat	2213	4067	1133	567	5:28:55	Cooked Prime Fish Meat	2825	5497	1570	785	6:59:53	Cooked Prime Fish Meat	3438	6983	2035	1018	8:30:59
Cooked Meat	2655	4788	1334	667	6:24:04	Cooked Meat	3390	6466	1847	924	8:10:24	Cooked Meat	4125	8205	2391	1196	9:56:43
Raw Fish Meat	3319	1022	285	143	1:36:02	Raw Fish Meat	4238	1413	404	202	2:02:37	Raw Fish Meat	5157	1824	532	266	2:29:12
Cooked Fish Meat	6638	6044	1684	842	8:00:07	Cooked Fish Meat	8475	8150	2328	1164	10:12:59	Cooked Fish Meat	10313	10333	3011	1506	12:25:56
KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 508; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 208; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 57; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 33; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 23; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 12						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 652; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 266; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 73; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 42; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 30; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 15						KO: $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 796; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 325; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 89; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 51; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 36; $\frac{\text{meat}}{\text{egg}}$ x 18					
Torpor-depletion: 4.73 / s, Time until all torpor is depleted: 00:17:54						Torpor-depletion: 5.49 / s, Time until all torpor is depleted: 00:19:47						Torpor-depletion: 6.22 / s, Time until all torpor is depleted: 00:21:20					

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Mit einem [Daeodon](#) ist es möglich eigene und verbündete Spieler und deren Tiere zu heilen, dabei hat das [Killerschwein](#) einen unheimlich hohen Nahrungsverbrauch.

Aktiviert wird dieser Zustand mittels der Taste "E" oder aufsitzend beim drücken der rechten Maustaste.

Gesundheitswiederstellungskosten für das [Daeodon](#):

Ressource:	Nahrungswert:
 Rohes Fischfleisch	5
 Rohes Fleisch	10
 Gekochtes Fischfleisch	12.5
 Gekochtes Fleisch oder Geräuchertes Fleisch	25
 Rohes Edelfischfleisch	25
 Gekochtes Edelfischfleisch	25
 Rohes Edelfleisch	50
 Gekochtes Edelfleisch	50
 Rohes Hammelfleisch	50
 Gekochtes Lammkotelett	50
 Kibble *alle	60
 Kibble Iguanodon	120

Drops:

 Rohes Fleisch
 Leder
 Keratin

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



