

Equus (Pferd)

Ein Pferd mit Satteltasche und Lasso.

Statistik

Name: Equus

Species: [Equus Magnus](#)

Zeit: Pleistozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Loyal



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: nein, aber [Equus Satteltasche](#) ab Stufe 20

Erschienen: Ja, mit der ARK Version 256

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Equus magnus](#) scheint ein Vorfahre des modernen Pferdes zu sein. Basierend auf seinen Streifen mag es die afrikanische Variante des Equus giganteus sein, die während der Eiszeit in Nordamerika auftauchte, aber das ist reine Vermutung. Sein Verhalten in der Wildnis ähnelt den anderen wilden Mitgliedern der Equus-Gattung - sie ernähren sich auf der Weide, während sie sich vor Raubtieren schützen, indem sie in Herden leben und ihre Angreifer mit höherer Geschwindigkeit und Ausdauer entkommen.

- **Gezähmt:**

[Pferd](#) und Mensch sind schon lange Partner, wenn es um das Überleben geht und dies gilt auch auf der Insel ja. In Equus finden die Überlebenden ein treues [Pferd](#) oder Lasttier, das sie schnell über Land transportieren kann. Die Zuverlässigkeit von Equus hat einige Überlebende dazu veranlasst, spezielle Sättel für den Equus zu konstruieren. Ich traf sogar auf einen Mann, der zusätzliche Satteltaschen hinzufügte, die als mobile Bastelstationen für Chemikalien, Lebensmittel und andere Dinge diente. Obwohl nicht so robust wie das, was man in einem Dorf vorfindet, half ihm dieses Equipment, ein nomadisches, einsames Leben zu führen. Equus zu zähmen hat sich als interessant erwiesen, da man sich der Kreatur in freier Wildbahn vorsichtig nähern, auf sie aufsteigen und dann mit der Zeit vorsichtig beruhigen muss, indem man ihr Gemüse füttert.

- **Bekannte Informationen:**

Einige Überlebende nutzen den Equus, um andere Tiere mit einem speziellen [Lasso](#) zu hüten und zu fangen. Dieses Werkzeug ist manchmal auch für die Selbstverteidigung sehr effektiv, da Equus im

Kampf für sich genommen recht eingeschränkt ist... zumindest im Vergleich zu aggressiven prähistorischen Raubtieren.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	240	+48	+5.4%	+0.07
Ausdauer	560	+56	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	350	+7	+4%	
Nahkampfschaden	9	+0.45	+1.7%	+7% mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+1.75%	+20%
Trägheit	420	+25.2	N/A	+0.5

Zähmen:

Der Equus kommt in den südlichen Bereichen der Insel vor.

Schaltet vorher alle Fleischfresser in der Umgebung zum Equus aus.

Er wird zum Teil passiv gezähmt indem Ihr [Karotten](#) oder [Troodon](#) Ei [Kibble](#) auf die Taste "0" und Euch vorsichtig an ihn von hinten heranschleicht.

Nutzt dazu eine Tarnrüstung und sobald die blaue Hitbox erscheint könnt Ihr ihn mit der Taste "E" füttern.

Anschließend steigt Ihr auf den Equus mit der Taste "E" auf und er wird mit Euch wild davon reiten, sobald er anfängt euch abzuwerfen zu wollen drückt wieder die Taste "E" und füttert ihn, so habt Ihr den Equus bald gezähmt.

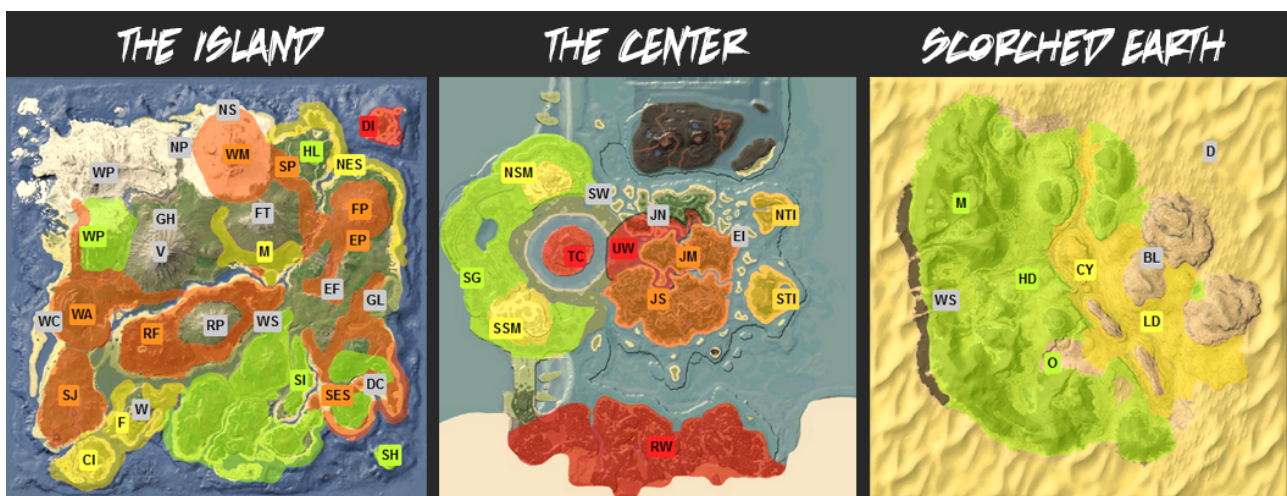
Geht bei der speziellen Variante des Equus, dem [Einhorn](#), genau so vor.

 Level 1	Feeding Interval	Time	 Level 30	Feeding Interval	Time	 Level 60	Feeding Interval	Time
 Kibble (Troodon Egg)	3	00:48 0:01:36	 Kibble (Troodon Egg)	8	00:36 0:04:16	 Kibble (Troodon Egg)	12	00:34 0:06:24
 Rockarrot	6	00:57 0:04:48	 Rockarrot	14	00:51 0:11:12	 Rockarrot	22	00:50 0:17:36
 Vegetables	24	01:40 0:38:24	 Vegetables	57	01:37 1:31:12	 Vegetables	90	01:37 2:24:00
 Sweet Vegetable Cake	60	00:48 0:48:00	 Sweet Vegetable Cake	141	00:48 1:52:48	 Sweet Vegetable Cake	225	00:48 3:00:00
 Mejoberry	148	01:12 2:57:36	 Mejoberry	352	01:12 7:02:24	 Mejoberry	563	01:12 11:15:36
 Berries	237	00:48 3:09:36	 Berries	563	00:48 7:30:24	 Berries	900	00:48 12:00:00

 Level 90	Feeding Interval	Time	 Level 120	Feeding Interval	Time	 Level 150	Feeding Interval	Time
 Kibble (Troodon Egg)	16	00:34 0:08:32	 Kibble (Troodon Egg)	20	00:33 0:10:40	 Kibble (Troodon Egg)	24	00:33 0:12:48
 Rockarrot	30	00:49 0:24:00	 Rockarrot	38	00:49 0:30:24	 Rockarrot	46	00:49 0:36:48
 Vegetables	124	01:36 3:18:24	 Vegetables	158	01:36 4:12:48	 Vegetables	192	01:36 5:07:12
 Sweet Vegetable Cake	310	00:48 4:08:00	 Sweet Vegetable Cake	394	00:48 5:15:12	 Sweet Vegetable Cake	479	00:48 6:23:12
 Mejoberry	774	01:12 15:28:48	 Mejoberry	985	01:12 19:42:00	 Mejoberry	1196	01:12 23:55:12
 Berries	1238	00:48 16:30:24	 Berries	1575	00:48 21:00:00	 Berries	1913	00:48 25:30:24

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Eins Equus ist besonders für Neuanfänger interessant und hilfreich, obwohl er etwas höhere Voraussetzungen beim zähmen hat ([Troodon](#) Ei [Kibble](#), [Karotten](#))

Besonders gut ist für jene sein Rückwärtsausschlag Tritt (rechte Maustaste), so kann man gut wilde Tiere schnell und effektiv betäuben. (levelt das [Pferd](#) dazu auf Nahkampfschaden)



Ebenso kann man mit einem Equus auch Beeren und Samen ernten. (linke Maustaste)
Mit dem drücken der Taste "C" bäumt sich das [Pferd](#) nach vorn auf.

Die Equus [Equus Satteltasche](#) besitzt einen integrierten [Mörser](#) und bietet auch die Möglichkeit ein [Lasso](#) herzustellen.
Eine [Equus Satteltasche](#) ist nicht erforderlich um ihn zu reiten, bietet aber entsprechenden Schutz, wenn angelegt.

Des weiteren erfährt der Equus eine Reduktion des Gewichtes auf folgende Güter:

Ressource:	Reduzierung um 80% des Gewichtes:	Reduzierung um 50% des Gewichtes:
 Sand	X	
 Lehm	X	
 Kaktus Saft	X	
 Zementpaste	X	
 Achatinapaste	X	
 Stein		X
 Keratin		X
 Chitin		X

All dies ist auch mit dem [Einhorn](#), als spezielle sehr seltene Variante des Equus möglich.
Einhörner kommen vorwiegend in den westlichen Gebieten auf der Insel vor und sind sehr, sehr selten.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Fell](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

